+Disk Amiga

AMIGA • CD-32 CD-ROM • PC

DR@AM

TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

Novembre 1995 - n°23

Reportage salle d'arcade : L'Amiga aux commandes du virtuel

Labo : Le nouveau pack Amiga Magic au banc d'essai !

Dossier : comment optimiser votre Workbench !

2 disquettes

Une top sélection Dream

N°23 bis

Jim lost in time

Eurêka 1.0

Calc 3.0

Sur coupon + participation frais

N°23

Coala

Virtual karting

IFS

Pinball mania...

Mensuel - 10,95 Scan - 245 FL - 11 FS - 255 FB N°ISSN 1259-1165

L 2306 - 23 - 35,00 F-

En pratique : installer un périphérique SCSI - Animation 2D - Programmation Arexx - Bons plans : gagnez jusqu'à 100 fois le prix du magazine. Humeur : une nouvelle rubrique.

MULTIMEDIA WORLD SHOW

SALON DU 22 AU 26 NOVEMBRE - PARIS - PORTE DE VERSAILLES



5e SALON
INTERNATIONAL
DE LA HIGH-TECH
DE LOISIRS

SUPERGAMES

de 10h à 22h du 22 au 24 nov.
de 9h à 19h les 25 et 26 nov.

M6 LA CHAINE MUSICALE

le nouvel Observateur

FUN Radio

RENSEIGNEMENTS AU 47 56 51 71

Besoin de vous Exprimer?
De Calculer? De Dessiner?
De Reproduire? De Créer?

France-Festival-Distribution

Le Plus Classique, Simple, Puissant et Rapide des BASIC Pour Tout Modèle d'Amiga!

Notre Nouvelle Exclusivité :

HiSoft-Basic 2.5 VF

HiSoft-Basic 2.5 VF est une version puissante, moderne et facile du langage Basic. Il vous offre un environement totalement intégré et intéractif pour la production de vos programmes tout en restant totalement compatible avec les anciens Basic ou le Basic de Microsoft. Que vous soyez simple débutant ou développeur confirmé vous apprécierez ses facilités de mise en œuvre et sa rapidité de compilation des codes et d'exécution.



- ◆ Cycle d'édition, de compilation et d'exécution facile et intéractif comme un simple Interpréteur.
- ◆ Entièrement compatible avec tous les Amiga y compris A1200, A4040 et CD32.
- ◆ Nombreux exemples sur l'utilisation des ressources et fonctions Amiga y compris en modes AGA (WB3.0/3.1)
- ◆ Compatible avec la plupart des Basic ainsi qu'avec le QuickBasic.
- ◆ Nombreuses Instructions Basic structurées.
- ◆ Version Française complète par FFD, avec important manuel et exemples, tous intégralement traduits.
- ◆ Pour seulement 1190 FF (+Gestion) ne donnez plus aucunes limites à votre créativité!

PCTask 3.12 VF:

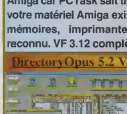
Le plus complet et fiable des émulateurs PC pour tout modèle d'Amiga. Accédez aux plus prestigieux logiciels sous MSDos ou Windows tel que Excel, Word, PageMaker, ainsi qu'aux jeux PC et CDRom et ceci sans aucune extension matérielle de votre Amiga car PCTask sait tirer profit d'absolument tout votre matériel Amiga existant: disque dur, moniteur, mémoires, imprimantes, tout est parfaitement reconnu. VF 3.12 complète: 990 FF TTC (+ Gestion).



Encore plus loin avec PCTask:

PCTask est tellement apprécié à travers le monde qu'une carte hard vient d'être développée pour lui: La GoldenGate Card 2 permet à tout utilisateur d'Amiga 2000/3000/4000 avec PCTask de transformer un de vos slots Zorro en slots PC ISA pouvant accueillir les diverses cartes PC et vous permettant ainsi d'étendre encore les utilisations possibles de PCTask. Accédez aux cartes PC si bon marchées: Modem, Série, Vidéo etc.. en toute simplicité. Prix 1490 FF seule, ou bien ensemble avec PCTask 3.12 VF: 1990 FF. Prix spécial si vous êtes déjà enregistrés à PCTask auprès de FFD: 1240 FF TTC (+ Gestion).

DirectoryOpus 5.2 VF: MultiFenêtre, Multitâche, Remplace le WB!



Multi-Fenêtres et Multitâche pourvoient être les nouvelles devises du plus célèbre gestionnaire de fichiers sur Amiga, sauf que cette fois-ci de n'est plus un simple gestionnaire de fichiers! En effet il va désormais bien au delà en permettant un remplacement complet du WorkBench de l'Amiga!! Vous trouvez l'usage du WB trop limité, vous avez besoin d'un gestionnaire de fichier plus simple? certaines tâches mais cela ne pouvait pas remplacer votre WB Désormais Directory-Opus 5.2 VF allie tous les avantages d'un gestionnaire de fichiers hyper evolué avec ceux d'une interface graphique comme le WB en y apportant toutes facilités d'utilisation tel que les techniques du "Drag&Drop" Vous déplacez une archive dans un tiroir et le décompactage s'effectue automatiquement DirectoryOpus analysant en temps réel quel est le type de fichier afin de lui exécuter l'action appropriée! DOpus apporte aussi toute la magie qui manquait à votre WB! Version Française intégrale en exclusivité pour F.F.D. Prix Public: 690 FF TTC. (+Gestion).

Dir-Opus 5.2VF: Enfin un WB Intelligent et qui Sait vous Aider!!!

GoldED3.3 VF: La Référence Mondiale des Editeurs de Textes!



En effet pas d'archives dans GoldEd ! est développé en C avec un respect total du système Amiga. Sa flexibilité et son support direct aux compacteurs XPK font l'éditeur le plus incroyablement rapide et facile sur tout Amiga (WB 2.0/3.0/3.1) Multifenêtres et entièrement configurable, il offre tous les outils nécessaires pour une parfaite efficacité Associé avec Ortho vous pouvez même corriger vos fautes directement dans les fenêtres de GoldEd. VF 3.3 complète et enregistrée disponible pour 300 FF TTC. Ortho3.2 : 180 FF TTC

GoldEd Reste le Seul à vous Garantir Puissance et Respect de l'Amiga!

Le MultiFractals à La Portée de Tous

ART&FRONTIERES

Découvrez des Mondes Infinis et Majestueux!

© 1995 Fabrice Jaouen & France-Festival-Distribution

Les Plus Beaux Ensembles Fractals En Exclusivité:



Mandel Orchidée



Mandel Bullé



Forêt du Mandel Feuilly

Le Multi-Fractals pone enfin un nom sur Amiga. Ce logiciel ArtFrontières vous offre en effet l'exploration des ensembles suivants: Mandelbrot Classique, Mandelbrots 3 à 7, Mandelbrot Cubique Feuilly, Bullé, Orchidée, Fractales de Quad, Phoenix, Eagle et bien d'autres encore avec pour chacune l'accès à son Julia correspondant par simple clics de souris. Une recoloration en 256 couleurs AGA automatique et adaptive à chaque type de fractales, une fonction Undo illimitée, de puissantes fonctions de calculs automatiques d'animations, Modes d'écrans et résolutions au choix. Entièrement développé en langage C, ArtFrontières ville rapidité, souplesse d'utilisation et fiabilité en vous permettant d'explorer par simples clics de souris ces fabuleuses fractales dont certaines, tels les Mandels Cubiques Feuilles, Orchidées ou Bullés renouvellent totalement le genre de par leur richesse de formes et d'effets véritablement Majestueux. Les images ci-dessus ont été obtenues en quelques minutes sur un Amiga 1200. ArtFrontières vous combleront infiniment par ses richesses d'explorations illimitées!!!

ART&FRONTIERES VF: 350 FF

Pour tout Amiga 1200 ou 4000 de base ou autre Amiga avec carte graphique émulant Intuition tel que Picasso

OCTAMED PRO VF 6.0

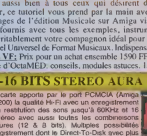
Le plus Célèbre et Puissant des Logiciels de Musique sur Amiga! Vous Pouvez Tout lui Demander! Même de Débuter en Musique grâce à notre Tutoriel Complet!

Cette nouvelle version marque une évolution majeure des plus populaires des logiciels de Musique sur Amiga. Devenu Multi-Fenêtres, avec le mode écran de votre choix, le police de votre choix, il vous offre désormais un confort et un look des plus professionnels. Coté technique il n'est pas en reste non plus: éditeur d'echantillon beaucoup plus rapide et puissant que les versions 5 avec entre autre une fonction de zoom en continu! Support complet des compacteurs XPK! Bien meilleure gestion de la carte Aura 16 bits. Gestion des autres cartes 16 bits tel que la Toccata! Les formats de fichiers AIFF et MAUD de ces cartes sont aussi parfaitement reconnus de même que les formats PC RIFF et WAVE apportant la compatibilité avec le monde PC! Ses routines de mixages et d'utilisation des 8 voies simultanément ont été grandement améliorées et permettent désormais une qualité des effets spéciaux et d'écoutes incroyable. Y compris en 6 ou 8 voies! OctaMED Pro 6.0 VF est une exclusivité F.F.D avec traduction complète des logiciels, utilitaires et manuels. Prix public: 690 FF TTC. Prix pour les utilisateurs enregistrés des VF 5.x: 450 FF TTC (+ Retour de vos 2 disks).

OctaMED Pro 6.0 VF: 690 FF TTC (+Gestion ci-dessus)

Tutoriel OctaMED VF: Destiné aussi bien à tous ceux qui désirent débuter en musique qu'aux professionnels pour se perfectionner, ce tutoriel vous prend par la main avec un guide d'apprentissage étapes par étapes sur plus de 250 pages de l'édition Musicale sur Amiga via le logiciel OctaMED Pro. Entièrement traduit en français et fournis avec tous les exemples, instruments et modules sur les 3 disquettes qui l'accompagne c'est véritablement votre compagnon idéal pour OctaMED Pro. Prix 450 FF.
AMEC VF: Convertisseur Professionnel Universel de Format Musicaux. Indispensable en musique 200 FF TTC
OctaMED Pro VF 6.0 + Carte Aura VF: Prix pour un achat ensemble 1590 FF TTC (+Gestion ci-dessous)
Total-Irrelevance: Le disk-magazine d'OctaMED: conseils, modules astuces. 150 FF les 2 derniers volumes.

DIGITALISEUR 8-12-16 BITS STEREO AURA VF: 1240 FF TTC



Cette carte apporte par le port PCMCIA (Amiga 600/1200) la qualité Hi-Fi avec un enregistrement et une restitution des sons jusqu'à 80Khz et 16 bits stéréo avec aussi toutes les combinaisons inférieures (12 & 8 bits). Multiples possibilités d'enregistrement direct to Direct-To-Disk avec plus de 60 effets spéciaux en temps réel: Echos, Métalisateurs, MultiPitch(), Ramping,Tunel. Nombreux et puissants filtres paramétrables avec spectrographes à FFT. Important manuel imprimé de 150 pp entièrement français par F.F.D

Plus de 60 Effets Sonores et le Direct-to-Disk en 16 Bits Stéréo!!!

Minitel 3615 FFD: Découvrez-y tous nos autres produits et nos Promotions jusqu'à 50%! Commandez en Direct!

Gestion Obligatoire: +40 FF

Option Recommandé: +30 FF
Option Eurochèque: +50 FF
Option Traitement Prioritaire d'Urgence: + 100 FF (+ Gestion).

France-Festival-Distribution: 3 Rue A.France 13220 Châteauneuf-Les-Martigues
Tél de 8H30 à 20H30: (16) 42.09.05.15 Fax: 42.76.18.70 Minitel: 3615 FFD

DREAM sommaire

Dream est édité par Posse Press, SARL au capital de 120 000 francs, 21 rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris.
Directeur de publication : Romain Canonge
Tél : (16-1) 48 87 54 69
Email : 100420.2600@compuserve.com
Directrice de la rédaction : Christine Robert
Tél : (16-1) 48 87 57 30
Email : 100567.3345@compuserve.com
Responsable publicité : Hélène Blondel
Tél : (16-1) 48 87 53 15
Secrétaire générale : Valérie Ambrosio
Tél : (16-1) 48 87 60 11
Abonnements/bootlik : (16-1) 48 87 60 11
Rédaction
Tél : (16-1) 48 87 57 30
Rédactrice en chef : Christine Robert
Secrétaires générales de la rédaction : Geoffroy Marty et Yann Serra
Email : 100567.3344@compuserve.com
On collaboré à ce numéro : Stéphane Anquetil, Carole de Landsheer, Olivier Duval, Mister 8., Vincent Oneto, Pascal P., Rod, Septh.
Directeur artistique : Pierre-Yves Roudy
Tél : (16-1) 48 87 52 95
Email : 100567.3343@compuserve.com
1re rédacteur graphiste : Catherine Paire
Illustrateurs : Christophe Bardon, Weg
Fabrication
Photogravure : Promomédia, Paris - Osmose, Saint-Ouen
Impression : Berger-Levrault graphique, route Villiers St Etienne, 54200 Toul.
Marketing-presse : Distrimédia, Toulouse.
Diffusion : MLP
Dépôt légal : à parution
Commission paritaire : n°75364
Représentants légaux : Romain Canonge, Francis Poulain.
Associés principaux : Romain Canonge, Francis Poulain, Christine Robert.
Droits de reproduction : tous droits réservés. Copyright 1995. Toute référence à un article, toute citation ou utilisation du logo de Dream pour servir la promotion d'un produit ou d'une marque doit faire l'objet d'un accord de l'éditeur. L'envoi de tests, photos ou documents implique l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal. Les documents ne sont pas retournés. La rédaction décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles, celles-ci n'engageant que les auteurs. Les marques citées, appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

POSSE PRESS

Ce numéro que vous tenez dans vos petites mains musclées est le fruit de nombreuses heures de travail. Vous ne savez pas à quel point la Dreamette nous fait trimer pour arriver à ce résultat. D'ailleurs, on trouve qu'elle a bien changé depuis l'anniversaire de ses deux ans. Elle s'imagine sans doute que tout lui est permis. Bref, j'arrête là, vous ne vous intéressez pas forcément aux humeurs de la Dreamette. En parlant de ça, nous accueillons à partir de ce numéro, un horrible personnage répondant au doux nom de Fat Freddy. Fat Freddy viendra déranger votre magazine préféré chaque mois, selon son humeur du moment. Personnes sensibles s'abstenir.
Christine Robert

Disquettes page 6
Une top sélection Dream !



8 *Actualités*

On vous a déjà tout fait, alors...

13 *Humeur*

Une nouvelle rubrique qui a du caractère !

16 *Bande dessinée*



17 *Bons plans*

18 *Reportage*

Z'incroyable : l'Amiga, machine-orchestre d'une salle de jeux virtuelle



20 *Dossier*

Mon beauf est un Workbench, et vous ?

28 *Avant-première*

32 *Jeux*

Coala



Virtual karting



Player manager 2



IFS
Pinball mania

44 *Astuces*

Pourquoi tant de codes ?

48 *Espace lecteurs*

Ne provoque aucune maladie grave !

52 *Démos*

Roto-zoom, glenz-vector... démos que j'adore !



54 *Domaine public*

58 *Labo*

Amiga 1200 magic pack
Infonexus 2
Devkit Amos pro...

Abonnements P.64

Dream's bootik P.78

66 *En pratique*

Comment installer un périphérique SCSI, hein, comment ?

72 *Animation 2D*



74 *Programmation*

80 *Forum lecteurs*



Dossier page 20



Disquette fournie

Coala
Jeu

Pour utiliser la démo jouable du dernier simulateur de chez Empire, il suffit de double-cliquer sur l'icône *Coala* de la disquette. Vous suivez alors les instructions pour copier la démo sur une disquette utilisable par la suite. La disquette terminée, vous n'avez plus qu'à l'insérer et à redémarrer votre Amiga (OS 2.0 et 68020 minimum) pour jouer à *Top gun*... Mais pour en savoir plus, reportez-vous au test page 32.

T'i toon
Jeu
(OS 2.0+)

Qui ne connaît pas *Puissance 4* ? *T'i toon* propose ici une version mignonne à souhait de ce jeu de réflexion. La compétition peut se faire contre un autre joueur humain ou contre l'ordinateur.

AGraph
Utilitaire
Tout Amiga

Sans avoir la prétention d'établir de grands tableaux, *AGraph* permet de visualiser toutes ses données chiffrées sous forme de plusieurs graphiques courants : camemberts, barres, lignes, etc. Un bon moyen pour se rendre compte de l'incessante montée de la TVA.

Lens
Utilitaire
Tout Amiga

Vous êtes un maniaque ? Vous aimez bien que toutes vos icônes soient rangées au pixel près ? *Lens* est fait pour vous ! Cet utilitaire ouvre une fenêtre loupe sur votre Workbench et y grossit toutes les zones survolées par la souris.

PointerX
Utilitaire
Tout Amiga

PointerX anime le curseur de votre souris. En effet, on s'est toujours demandé pourquoi la rondelette horloge de chargement nageait dans l'immobilité la plus parfaite. Ce petit patch résout le problème et anime enfin les aiguilles.

FracBlanker
Utilitaire
Tout Amiga

FracBlanker est un économiseur d'écran qui utilise les routines mathématiques du Workbench. Le résultat est des plus esthétiques puisque l'Amiga profite d'une période d'inaction pour afficher des fractales du plus bel effet.



Disquette sur coupon

Jim lost in time
Jeu
Tout Amiga, joystick

Derrière ce nom bizarre qui fait penser à d'autres jeux, se cache un excellent mélange d'arcade/aventure. Le héros se réveille dans un sous-sol inconnu. A vous de sortir Jim de ce piège même s'il doit changer d'époque... La version complète sur 2 disquettes est disponible chez l'auteur (Claude Aubel, un de nos lecteurs) pour quelques dizaines de francs.

Eurêka 1.0
Astuces
Tout Amiga

Génial ! Envoyée par deux de nos lecteurs, *Eurêka* est une disquette contenant les 400 solutions et astuces de tous vos meilleurs jeux. L'utilisation est simplissime, il suffit de double-cliquer sur l'une des 26 icônes correspondant à la première lettre du nom de votre jeu. Tout simplement.

Calc 3.0
Utilitaire
Tout Amiga

Une superbe calculatrice scientifique qui vous évitera des frais scolaires. Plus d'excuse pour être nul en mathématiques !

Mais aussi...

Run oldies (Workbench 3.0+ uniquement) qui permet de faire fonctionner toutes les anciennes démos et vieux jeux sur une machine AGA ! Grand merci à Christophe Beaumont, l'un de nos talentueux lecteurs qui gagne un abonnement et plusieurs exemples illustrant la rubrique Animation 2D.

Vroom encore !

Nous ne vous avions pas tout dit sur Vroom, le mois dernier. Sachez que vous n'avez pas 6 mais 18 circuits à votre disposition et ce en exclusivité pour Dream !!! Saison 1 : les 6 circuits originaux. Saison 2 : circuits Vroom Data disk. Saison 3 : circuits de Vroom Multiplayer.

- Sur AT200, une pression sur la touche "Caps lock" pendant le jeu permet de ralentir.

- Les flèches <- et -> règlent la sensibilité de la souris pour les mouvements horizontaux (<- plus sensible, -> moins sensible).

- Les flèches haut et bas règlent la sensibilité de la souris pour les mouvements verticaux (bas, plus sensible - haut, moins sensible). Les deux réglages ont chacun 4 niveaux. Le jeu est au départ réglé sur le 2e niveau.

Ne soyez pas cave !

- *Protégez la disquette Dream en écriture. Il faut pour cela que la languette de protection à l'angle de votre disquette laisse apparaître le trou.*
- *Faites une copie de la disquette Dream. Pour ceux qui n'ont pas de copieur, il convient de lancer le Workbench, de cliquer sur le Shell (ou le Cli) et de taper "diskcopy df0: to df0:". A ce moment l'Amiga vous demandera de mettre le disque source (la disquette originale de Dream) puis le disque destination (une disquette vierge), ceci plusieurs fois. Lorsque l'opération est terminée, mettez la disquette originale dans un endroit sûr et*

Disquette

n'utilisez que la copie ! Dream ne pourra pas changer les disquettes erronées résultant d'une mauvaise manipulation sur l'original.

• Avant de lancer un programme, lisez les instructions de Dream ainsi que la documentation fournie sur la disquette. Vérifiez que vous avez la configuration requise (en particulier la mémoire) et déconnectez (machine éteinte bien entendu) tous les périphériques que les programmes pourraient ne pas apprécier (lecteurs externes, modems...).

• Dream décline toute responsabilité concernant le contenu de la disquette et les problèmes que pourraient engendrer son utilisation.

• Lorsque nous dupliquons plus de 50 000 disquettes, il arrive inévitablement que quelques unes d'entre elles échappent au contrôle qualité. C'est le cas lorsque vous obtenez une petite fenêtre indiquant "Read-write Error" ou "Not a dos-disk". La solution est simple : envoyez-nous votre disquette originale, accompagnée d'une enveloppe (les enveloppes à bulles sont les meilleures) avec votre adresse et timbrée à 4,20 francs. Elle vous reviendra le plus rapidement possible : Dream/Disquette en panne, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Vous voulez être célèbre ? Pourquoi ne pas diffuser vos programmes sur la disquette Dream ? Les programmes sélectionnés gagneront un abonnement d'un an à Dream ainsi que l'estime de toute la communauté Amiga francophone ! Envoyez vos jeux, utilitaires, musiques, démos (sans oublier un petit mot avec vos coordonnées nous autorisant à mettre le programme sur la disquette) à Dream/Rubrique disquette, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Pour recevoir la deuxième disquette de Dreom (offre valable jusqu'au 30 novembre 1995) :
- Complétez le bon de commande ci-dessous de manière lisible.
- Joignez un chèque de 15 francs pour participation aux frais de port et de duplication à l'ordre de "Kao Infosystems France".
- Envoyez le bon de commande et le chèque à Kao Infosystems France, Opération Dream 23, 5, rue Ettore Bugotti, ZA Linas Autodrome, 91310 Linas.
Pour tout renseignement, téléphonez au 48 87 60 11.

B O N D E C O M M A N D E

Oui ! Je désire recevoir la deuxième disquette Dream 23. Veuillez trouver ci-joint un chèque de 15 francs à l'ordre de "Kao Infosystems France".

❑ Madame ❑ Mademoiselle ❑ Monsieur

Nom ..... Prénom ..... Adresse .....

..... Code postal ..... Ville .....

Age .....

Je possède :

❑ Amiga 500/1000/2000 ❑ Amiga 500+/600/3000 ❑ Amiga 1200/4000

❑ lecteur CD/CD-32 ❑ Pc

L'INFORMATIQUE EVOLUTIVE

PC MAC ATARI AMIGA — VENTE REPRISE

5,rue Cité Foulc - 30900 Nîmes - Tél : 66.21.74.89 - Fax : 66.21.74.95 - Minitel : 66.20.47.82

Boutique ouverte du Lundi au Samedi de 9H00 à 12H30 et de 13H30 à 19H30

→ VENTE DE PIECES ET MACHINES AMIGA NEUF & OCCASION A PRIX CANON ←

CARTES ACCÉLÉRATRICES		MÉMOIRES		LES OS 3.1 COMPLETS		TOWERHAWK	
A500 M-TEC 68020 14Mhz	1359	Simm 1 Mo 8 bits 70 ns	269	A1200 / A3000 / A4000	829	A500 avec OnBoard	3169
A1200 M-TEC 1230 68030 28Mhz	1140	Simm 1 Mo 32 bits 70 ns	222	A500 / A 2000	790	A1200	1790
A1200 M-TEC 1240 68030 42Mhz	1750	Simm 2 Mo 32 bits 70 ns	540	Echangeur de Rom	199	Carte OnBoard	N. C
A1200 VIPER 68030 50Mhz		Simm 4 Mo 32 bits 70ns		LECTEURS DE CD-ROM		LOGICIELS / DIVERS	
A1200 COBRA 1228 68030 28Mhz	1240	Simm 8 Mo 32 bits 70 ns	1945	A500 RandyROM 2X	1499	Comprendre & bien ...	270
A1200 COBRA 1240 68030 42Mhz	1739	Simm 16 Mo 32 bits 70 ns	3499	A500 RandyROM 4X	2329	MégaloSound	299
A1200 MONGOOSE 1250	2745	ZIP 1 Mo 60 ns	449	A1200 RandyROM 2X	1299	Deluxe Midi 4	149
A1200 VIPER 68030 28Mhz		DISQUES DURS 3,5'		A1200 RandyROM 4X		Studio II	489
CARTES D'EXTENSIONS		Disque dur 540 Mo IDE		LECTEURS DE DISQUETTES		Turbo Print 4.0	489
A500 CI512H 1Mo avec Hor	299	Disque dur 850 Mo IDE	1419	DD interne 880 Ko	430	CD Aminet 6/7	99
A500 CI520H 2Mo avec Hor	929	Disque dur 1,2 Go IDE	1899	DD externe 880 Ko	460	CD Animatic	49
A500+ CI505 1Mo	699	Disque dur 1,2 Go IDE WD	2299	HD interne 1,76 Mo	720	Geniock FUSION	1450
A600 CI605 H 1Mo	449	Disque dur 540 Mo SCSI	1299	HD externe 1,76 Mo	780	Alimentation	490
A1200 DKB 1202	749	Disque dur 1 Go SCSI	2599	Lecteur ZIP DRIVE	1199	JEUX d'occasions	
A2000 CUDAMEM 2Mo	1359	Option nappe + installation	350	Disquette ZIP 100 Mo	219	JEUX Neufs	N.C.
IMPRIMANTES JET D'ENCRE		SCANNERS & JOYSTICKS		ONDULEURS & MODEMS		LES COPROCESSEURS	
HP 540 N&B	2489	Powerscan 4.0 à main N&B	899	Onduleur 500 VA	1129	20 Mhz PLCC ou PGA	299
HP 680 Couleur	3449	Powerscan 4.0 à main Couleur	1989	Onduleur 800 VA	1585	25 Mhz PLCC	389
CANON BJ 200ex N&B		à plat A4 Coul 1200 DPI		CARDINAL 14.400 Ext.		33 Mhz PLCC ou PGA	589
CANON BJC 4000 Couleur	2790	Joystick	49	CARDINAL 28.800 Ext.	1935	40 Mhz PGA	529
Epson Stylus Couleur	3989	Souris opto-mécanique + Tapis	189	i-Card A1200/600 Ethernet	2760	50 Mhz PGA	889

Pris et informations données sous réserve d'erreurs et susceptible de modifications sans préavis Offre valable dans la limite des stocks Nos prix sont TTC pour le mois de novembre 95

NOUS ACHETONS PIECES, SYSTEMES, IMPRIMANTES, JEUX, LOGICIELS, AMIGA D'OCCASIONS. NOUS CONSULTER.

BON DE COMMANDE A RETOURNER A :
L'INFORMATIQUE EVOLUTIVE - 5, RUE CITÉ FOULC - 30900 NIMES
PAIEMENT PAR : ☐CHÈQUE ☐MANDAT ☐CRBT
NOM : ..... PRENOM : .....
ADR. :.....
CP : ..... VILLE : .....

Désignation des articles	Qté	P.U.TTC	P.T.TTC
Règlement à la commande (3% d'escompte)		Frais de Port	
Règlement à la livraison (Contre-Remboursement)		Net à Payer	

PORT : JEUX+30 / Logotech,ACCESSOIRES:+50 / EcRan,IMPRIMANTES:+150 / CRBT. PORT X2

en hausse

▲ Amiga Usa
Amiga computing, le célèbre magazine anglais, connaît désormais une édition américaine. 98 pages et 2 disquettes en couverture pour ce successeur de feu *Amiga world*.

▲ Amiga Mac
Ouf ! Les rumeurs lancées par nos confrères anglais comme quoi C. Bauer (auteur de *Shapshifter*) serait en procès avec UUI (éditeur d'*Emplant*) sont enfin démenties.

Un salon Amiga !

SUPER NEWS

Le 9 et 10 décembre au Palais de congrès de Paris, Porte Maillot, aura lieu le premier salon Amiga 95 organisé par Cuda informatique. De 10 heures à 18 heures, les Amigaphiles pourront venir admirer et acheter les dernières nouveautés pour Amiga. Cuda informatique, Dream, *Amigo news*, Amiga technologies, Innelec, Progtech, Deltagraph'X, Adept, le Buggss et bien d'autres ont déjà confirmé leur participation. La manifestation sera ponctuée de conférences : Innelec et des développeurs s'exprimeront pour exposer leur travail. Le Palais des congrès, dans les quartiers chics de Paris, est accessible par RER ou métro. Il dispose d'un étage commercial où vous pourrez trouver des restaurants. L'entrée du salon a été fixée à 40 francs, mais vous trouverez dans Dream ainsi que chez vos revendeurs des réductions sur le prix d'entrée. Les professionnels qui souhaiteraient participer au salon ainsi que les développeurs (tarifs préférentiels) peuvent téléphoner au 42 46 47 60 et demander David, Curt ou Laurent.

Pc Task 4.0 arrive !

EMULATEUR

Chris Hames, le développeur du fameux logiciel *Pc Task*, vient d'annoncer que la version 4.0 de son bébé est en cours de développement. Rappelons que *Pc Task* est un émulateur Pc qui transforme, pour l'instant, votre ordinateur en Pc-XT (8088) et Pc-AT (Intel 286). La nouvelle mouture émulera un véritable 486 et devrait exécuter les programmes au minimum trois fois moins vite qu'un Pc équivalent à votre configuration.

Amiga technologies

ON EN EST OU ?

Les 2 et 3 octobre derniers se tenait, au Palais des congrès de Paris, le Training d'Innelec. Ce salon, réservé aux professionnels, était l'occasion de présenter à la presse et aux distributeurs les nouveaux produits du grossiste. Rappelons qu'Innelec se charge non seulement de la commercialisation de l'Amiga en France, mais également de celle de nombreux éditeurs (Electronic arts, Virgin, Acclaim, etc.) et de plusieurs "géants" de la console (Sony, Sega et Nintendo). Gilles Bourdin, Directeur du marketing chez Amiga technologies a longuement expliqué la politique d'Escom tant actuelle qu'à venir. Il était primordial que l'Amiga soit à nouveau disponible dès septembre pour que la machine ne rate pas une fois de plus les lucratives ventes de Noël. En relevant ce défi, AT entend ainsi rassurer les utilisateurs actuels, espérant que tous les anciens possesseurs de 500 et autres 2000 passeront enfin à l'AGA. C'est d'ailleurs pour cela que beaucoup plus de machines seront d'abord sur les marchés anglais et allemands. De nouveaux Amiga sont prévus pour mars/avril 96. Même si rien n'a été encore officiellement révélé, les rumeurs indiquent que le successeur du 1200 disposerait d'un lecteur de CD-Rom, d'un processeur plus rapide, de plus de mémoire et d'un disque dur d'origine. A priori, AT devrait utiliser une nouvelle technologie de Motorola permettant de regrouper en un seul composant le 68030 (ou 680LC40) et une partie des chipset AGA. Outre une rapidité graphique accrue, l'Amiga pourrait ainsi jouir de 8 Mo de Chip RAM. Les futures machines disposeraient enfin de lecteurs de disquettes HD standards et qu'un flicker-fixer intégré permettant d'utiliser tous les modes graphiques de l'Amiga sur un simple moniteur VGA ou SVGA à 1000 francs. Toutefois, la principale préoccupation d'AT est pour l'instant le développement des futurs Amiga Risc. Ces derniers devraient être disponibles à partir de septembre 96. Le nom du processeur Risc choisi par AT sera dévoilé à la Video toaster expo de Los Angeles du 1er au 3 novembre. AT annoncera bientôt la sortie des *Set-top boxes*. D'un design similaire au magnétoscope, ces futurs CDTV offriront toutes les possibilités d'une CD-32, alliées à la connexion Internet. Ils seront destinés à l'utilisation de tous les services On-Line à venir et accessibles par le particulier via sa télévision. Pour finir, Gilles Bourdin a insisté sur le fait qu'Amiga technologies est une société très rigoureuse en termes de délais.

DeltaGraph'X partout, toujours

PLUS RAPIDE ET PLUS VIDEO

ProDad a confié à DeltaGraph'X la distribution exclusive de ses produits phares : *Adorage*, *Clarissa*, *Monument designer* et *Cavin* (nouveau système de montage vidéo intégré). Le lancement de ces produits s'accompagnera d'une campagne importante de publicité dans les magazines consacrés à la vidéo.

Doom, Photoshop et Word sur Amiga

SANS ÉMULATION !

Ils en ont eu marre ! Quoi de plus frustrant pour un Amigaïste que de ne pas disposer de logiciels populaires, communs au Mac et au Pc ? Tel est le leitmotiv de Ratios, une jeune société de développement anglaise qui vient de défier la plupart des grands éditeurs. Leur but est de prouver qu'on peut tout à fait refaire, sur Amiga, les mêmes outils qui ont contribué au succès des autres plates-formes. Bien entendu, Ratios préconise une configuration minimale, équivalente à la puissance moyenne que peuvent délivrer un Pc ou un Mac : chipset AGA ou carte graphique, 68020 (voire 68030), 4 Mo de RAM et disque dur seront donc de rigueur. A noter que des négociations sont actuellement en cours pour racheter de célèbres licences Pc (*Photoshop, Doom,* etc.). A ce sujet, Ratios est d'ailleurs très optimiste puisque les éditeurs qui ont abandonné le marché Amiga n'ont rien à perdre en y revendant leurs droits de reproduction. Les développeurs ayant déjà travaillé dans ce sens sont les bienvenus et peuvent contacter Matthew Legg, l'initiateur du projet, via Internet à l'adresse suivante : mattlegg@cix.compulink.co.uk.



Doom, qu'on ne présente plus.

Un 68060 dans un A2000

4 FOIS MIEUX QU'UN PENTIUM !

On en parle beaucoup et voici qu'elles arrivent enfin ! "Elles", ce sont bien évidemment les cartes accélératrices à base de 68060, le tout dernier microprocesseur 64 bits Cisc de Motorola. Une véritable cure de puissance pour nos Amiga puisque ses performances sont au niveau du futur P6 d'Intel, le successeur de l'actuel Pentium sur Pc. N'allez cependant pas croire que cette inestimable montée en grade ne s'adresse qu'aux Amiga 32 bits (1200, 3000 et 4000). Le constructeur américain DKB vient en effet d'annoncer la *WildFire 060* pour A2000. Cette carte est architecturée autour d'un 68060 cadencé à 50 Mhz et peut contenir jusqu'à 128 Mo de RAM en 64 bits (barrettes Simms standards de 72 broches). Elle possède d'autre part un contrôleur SCSI 2 dont le taux de transfert atteint les 10 Mo à la seconde et n'utilise que 10 % du temps CPU. Plus original, on y trouve un connecteur à la norme PCI (donc compatible avec les extensions *Power Mac* et autres Pc Pentium) et une prise Ethernet pour se brancher directement sur un réseau. Certes, le tout coûte quand même dans les 8 500 francs aux USA.

Comme tu es Maurice...

JEUNE CRÉATEUR

Un de nos lecteurs du Mans, David Tertre, qui travaille sur A600, s'est lancé dans la création d'un serveur minitel répondant au doux nom de Maurice. Comme Maurice tourne sur le 600 de David, cela nous fait plaisir d'en parler, d'autant plus que notre jeune créateur n'a que 17 ans. Ouvert de 23 h à 7 h, Maurice propose des BALS, des rubriques, des petites annonces (honnêtes !), des pronostics de PMU, des jeux, des infos... et même un serveur X (à ne pas mettre sous tous les yeux...). Pour plus d'infos, contactez David Tertre, 2 rue de l'Artois, 72100 Le Mans.

Planète Amiga s'installe

VPC

Vous étiez nombreux à l'attendre, voilà qu'elle arrive. Planète Amiga, depuis peu VPCiste spécialisé dans l'Amiga, ouvre un showroom dans lequel vous pourrez trouver tous les logiciels nouveaux ou anciens dédiés à la machine superbe et préférée de tous, l'Amiga. Depuis le 7 octobre, du lundi au samedi, de 9 h à 12 h et de 13 h à 19 h.

3615 FFD

DICO

Le 3615 FFD (pour France festival distribution) s'enrichit ce mois-ci d'un guide lexicographique sur l'informatique et l'Amiga. Il permet d'obtenir la définition de termes informatiques (ou dérivés) et ce en hypertexte. Des milliers de mots et conseils vous sont désormais accessibles, en toute simplicité.

en baisse

▼ Pc trafiqué

Les utilisateurs de Pc ne sont pas dupes. Ils viennent de découvrir que la plupart des Pc Pentium sans marque, à 120 ou 133 Mhz, sont en fait des Pentium 66 ou 75 bricolés. Dommage, leur durée de vie est alors réduite à quelques mois.



Vous savez quelque chose que nous ignorons ? N'hésitez pas à nous appeler au (33-1) 48 87 57 30 ou à nous passer un petit fax au 48 87 51 23.

Une Époque Formidable

La rubrique des blasés de l'informatique, la rubrique de ceux qui pensent que seule l'informatique peut les étonner, la rubrique de ceux qui ne lisent pas Dream que pour l'informatique.

● **L'alcool au guidon**
Les autorités allemandes ont de bien étranges critères de répression ! Elles ont en effet supprimé le permis de conduire d'un cycliste qui avait 2,32 grammes d'alcool dans le sang !

● **L'école soporifique**
En Grande-Bretagne, des scientifiques viennent de démontrer à quel point les cours de chimie sont ennuyeux... En mesurant la distance qui sépare les têtes pensantes du sol. Après 50 minutes de cours, elle passe de 1,35 m à 1,21m. Conclusion : quand on s'endort, on s'affaisse !

● **Ordralphabétix**
Dans une poissonnerie de Valence, un client qui trouvait que le cabillaud n'était pas assez frais, a tout simplement assommé le marchand à coup de saumon... En bois (le saumon) !

● **Histoire belge**
Une anecdote qui ressemble plus à une superproduction américaine ! Un avion qui amorçait son décollage s'est fait courser par une voiture. Et ses occupants, qui ont réussi à ouvrir la soute, ont dérobé un butin de 8 millions de francs. L'avion est resté sur la piste... Les voleurs, eux, ont bel et bien pris leur envol ! ■

Une idée en or

CARTE

La célèbre société France festival distribution annonce la distribution de *Golden gate 2*, une carte spécialement développée pour les utilisateurs de *Pc Task*, car elle permet en plus de l'émulation logicielle, une émulation matérielle complète des slots Pc à la norme ISA. *Golden gate 2* s'enfiche dans l'un des slots Zorro des Amiga 2000, 3000 ou 4000 et transforme le slot Zorro en slot Pc ISA. Ainsi, vous pourrez utiliser dans votre Amiga des cartes Pc Ethernet, TV/vidéo, etc.

Le MPEG chérot...

MAIS EFFICACE

Nouvelle carte MPEG pour Amiga, la *Scala MPEG decoder MD100* est disponible, du moins en Angleterre ou en Allemagne. Cette carte se monte directement sur des 3000 et des 4000 (sur 2000 il faut un câble supplémentaire), et permet outre le fait de visionner des fichiers MPEG, des vidéos CD ou des CD au format *White book*, de compresser vos images à la norme MPEG. Au préalable, il vous faudra disposer de *Scala*, faute de quoi la carte ne fonctionnera pas. Le résultat de tous vos efforts permettra de visionner du 25 images/sec en 24 bits avec une résolution de 352x288. La *Scala MPEG decoder MD100* vous offrira en plus le Genlocking. Une carte puissante pour des applications multimédia de préférence professionnelles, vu son prix : environ 5 000 francs.

Top des ventes

IN ENGLAND !

A votre avis, les 4 meilleures ventes de jeux en Angleterre, concernent quels titres ? Je vous le donne en mille : des jeux Amiga. Dans l'ordre, *Player manager 2*, *Ultimate soccer manager*, *Premier manager 3* et *Sensible world of soccer*. Un peu plus loin dans la liste, on retrouve *Sim city 2000*, *Theme park*, *Colonization* et *Fifa international soccer* dans les neuf premières places. Tous étant bien sûr disponibles sur notre machine préférée.



Ultimate soccer manager.



Colonization.

Informatique très évolutive

ÇA DEMENAGE

Informatique évolutive, boutique nîmoise spécialisée dans toute la micro (Pc, Mac, Atari et Amiga), a profité du mois d'août pour changer d'adresse. Vous pourrez les trouver 5, rue Cité Foulc, 30900 Nîmes. Dans cette nouvelle boutique, il vous sera désormais possible de vous procurer du neuf et de l'occasion, bref tout ce qu'il faut pour améliorer votre machine ou l'entretenir. Dans le pire des cas, ils font même des reprises...

Zinzins de l'Amiga

TELE

Juste pour faire taire les détracteurs de notre machine préférée, vous allez pouvoir aisément glisser lors d'une conversation : "*oui, mais, avec mon Amiga, je suis capable de faire des dessins animés diffusés sur Canal +*". Et là, alors que vos interlocuteurs seront sans voix, vous pourrez leur raconter toute l'histoire. Pour être clair, sachez qu'une série de dessins animés dénommée *Les zinzins* va bientôt être diffusée sur Canal +, à raison d'un film de 30 secondes par jour pendant un mois. Le plus fort, c'est que ces dessins animés (générique, animation, gouache, son, etc.) sont réalisés par Pierre Bouchon, de Productions Lazennec Bretagne (Rennes), sur un Amiga 3000. De plus, les logiciels utilisés sont accessibles à tous (ou presque) : *DSS*, *DPaint4*, *VideoMaker*. La seule chose que vous n'avez peut-être pas, c'est la carte *Vision 24* servant à faire le transfert vers du Betacam numérique, mais vous n'en avez peut-être pas besoin... Pour les sceptiques, rien n'a été scanné, tout les dessins ayant été réalisés sur l'Amiga via une petite palette. De quoi lancer des vocations !

FANZINES



◆ Un fanzine comme on les aime ! Tout nouveau dans le monde des fanzines Amiga, *Amimag* est belge, et, s'il n'est pas très feuillu (4 pages A4), présente de nombreuses qualités. Au sommaire, le rachat de Commodore et de l'Amiga par Escom, le point sur la CD-32, un dossier Doom mania, une interview de l'ex-animatrice de *Micro kid's* et un dossier sur les nouvelles consoles (*Playstation, Saturn, Jaguar...*). A noter aussi quelques trucs et astuces... Très clean et pas du tout orienté débats futiles, ce fanzine mérite le détour. *Amimag*, 13 rue de la soierie, Bt 6 1190 Bruxelles, Belgique.

◆ En direct de la boîte aux lettres, *Speed mag 2*, (normalement au moment où vous lirez ces lignes, il devrait y en avoir un troisième). Fanzine pour Atari St, Ste, Falcon et Amiga 500, 1200 et CD-32, on trouve dans sa vingtaine de pages beaucoup plus de choses pour l'Amiga que pour le reste. Outre un dossier sur le 1200 très complet qui permettra au novice de comprendre comment marche sa machine, on trouve des tests d'intros et de démos Ste et A1200, ainsi que des tests de jeux (*Martal kombat 2, Pinboll illusion, Aladdin, Cannon fodder 2* et *Lemmings 3*). Vous y trouverez aussi quelques petites news en vrac et des petites annonces. *Speed mag*, Hervé Cicirello, Route de Bras, Quartier les Jeannets, 83143 Le Val.



◆ *Sud'fanz* fête son premier anniversaire (on lui en souhaite bien d'autres !). Au sommaire d'un numéro de 21 pages, de tout pour tous (enfin, seulement ceux qui ont un Amiga...). Tests de jeux, cours d'utilisation de *PageSetter II*, glossaire de l'informatique pour les nouveaux-venus (ceci étant, algorithme n'est pas une fonction servant à réduire des données binaires, mais une suite finie d'opérations élémentaires constituant un schéma de calcul...). Ceux qui peinent sur la démo de Speris legacy y trouveront une soluce (pour la démo seulement !), mais il y a aussi des astuces. Une rubrique de musique (hard-rock uniquement), une rubrique cinéma (un peu ancienne aujourd'hui) et des PA. Bon courage aux adolescents rebelles qui n'en sont pas...

Nourrissez votre Amiga !

POUR PAS CHER

Si vous n'avez momentanément rien à donner à votre Amiga, ou que votre tirelire est cassée, rendez-vous chez Axiom computer, à Houilles dans le 78. Vous y trouverez pour votre CD-32, votre 1200 ou votre 600 des jeux neufs à moins de 50 francs. Ainsi, vous pourrez jouer à moindre frais à *Sim life, Fury of the furies, Bump'n burn*... Avant de vous déplacer, vous pouvez toujours leur demander de vous envoyer une liste de leur promotion.

Adnet-toi la vie !

SERVEUR

Nouveau serveur minitel spécialisé dans le multimédia, Adnet va vous permettre de faire plein de choses depuis votre minitel. Vous pouvez par exemple vous abonner à un magazine 24 heures sur 24, acheter des produits avec votre carte bancaire... Mais là ou cela devient vraiment intéressant, c'est lorsque vous utilisez Internet. En effet, Adnet peut vous servir d'annuaire E-mail (sous toutes les formes, recherche par mot-clé...), ou encore dialoguer en direct sur Internet via Adnet.

Une association qui a du bon...

BONNE OEUVRE

Le Microtel club Gagny 93 est une association très active, comportant 99 adhérents et dont les objectifs principaux sont la vulgarisation, la démocratisation de l'informatique et l'aide aux chômeurs. Cette association est dotée de beaucoup de matériel (Mac, Pc et Amiga), et existe depuis 1984, le tiers seulement de ses adhérents ayant moins de 25 ans. Une quinzaine d'animateurs bénévoles se relayent pour proposer des initiations, du perfectionnement, des accès Internet ou des stages.

Ipisa'95 al dente

MANIFESTATION

La communauté italienne Amiga a également sa manifestation. Le 18 novembre, l'"Incontro dei Programmatori Italiani per lo Sviluppo su Amiga" (Conférence des développeurs Amiga italiens) aura lieu au Centre universitaire ISU à Milan. Les sujets abordés concernent les développements shareware et commerciaux ainsi que les nouvelles machines. Parmi les intervenants, Michele Battilana de Cloanto (*Personol paint*) parlera des perspectives de développement, Alberto Longo de Fields of vision qui prépare *Breathless*, un clone de *Doom* pour Amiga, abordera les techniques du mapping de textures.

Wonder Amiga

NOUVEAU

La société Wonder computer inc., distributeur important d'Amiga au Canada, vient d'annoncer la création d'une filiale dédiée au développement sur Amiga : Lazarus engineering à Ottawa. Dirigée par un vétéran, Steve cockwell, la société reprend le développement des produits de New Horizons : *Flow, Quickwrite* ou encore *Design works*. Lazarus enginering s'est assuré la collaboration de Steve Tibett, connu des Amigaphiles pour son *VirusX* du domaine pubic et Jason Compton, célèbre rédacteur en chef de l'*Amiga report*.

AGENDA

◆ **Ipisa'95**
le 18 novembre
Milan, Italie
La conférence développeurs Amiga italienne.

◆ **SuperGames**
du 22 au 26 novembre
Parc des expositions, Porte de Versailles, Paris
Le salon de la high-tech de loisirs.

◆ **Salon Amiga 95**
du 9 au 10 décembre
Palais des congrès, Porte Maillot, Paris
Le salon de les Amigaphiles.

Supergames ton chemin !

SALON

Le cinquième salon international de la "high-tech de loisirs" (le Supergames, quoi !) ouvrira ses portes du 22 au 26 novembre prochain. Très orienté multimédia, le salon vous permettra de faire connaissance avec quasiment tous les acteurs du multimédia en général et de la micro en particulier (Dream y sera bien entendu présent). Vous y verrez des nouveautés en ce qui concerne le télé-enseignement, la télévision du futur, l'espace simulation (avec entre autres, des engins de l'Armée de l'air) et même un cyber-café. Des parcours thématiques vous aideront à voir ce qui vous intéresse en priorité avant de passer à d'autres centres d'intérêts. Tout un tas d'éditeurs seront là pour présenter leurs jeux, histoire de vous permettre de tester avant d'acheter. N'hésitez pas à nous rendre visite sur le stand Posse Press !



Déjà 10 ans !

ANNIVERSAIRE

Un petit coup de chapeau à la société Softlogik, créée le 11 septembre 1985 et qui a fêté il y a quelques semaines son dixième anniversaire. Son premier logiciel, *Publishing partner* pour Atari, a ensuite été adapté à l'Amiga sous le nom de *PageStream*. *PageStream 3.1*, dernière version du programme devrait arriver sous peu sur Amiga mais également sur Mac et Pc.

Une grande histoire d'amour...

PUB

Entre Virgin et Chirac, c'est le grand amour ! Il y a peu, Virgin avait provoqué tout le monde en faisant une fausse pub dans le magazine anglais *CTW*, faisant croire que ce dernier avait refusé une pub de Virgin considérée trop "dure". Ils récidivent ce mois-ci, cherchant sans doute à obtenir le titre de pub la plus controversée de l'année avec celle de *Command & conquer*, un wargame sur Pc. En-dessous d'un titre accrocheur "précédents high scores", on voit la photo de 16 des plus prestigieux (hum...) dictateurs de tous les temps, de Staline à Kadhafi en passant par Mussolini. Histoire de faire bonne mesure, ils en ont profité pour ajouter la photo du président français, Jacques Chirac. Ce qui choque le plus, ce n'est pas tant de voir M. Chirac au milieu de tous ces gens illustres (il faut dire qu'il a quand même beaucoup fait parler de lui récemment), mais plutôt de le voir affubler du titre de "dictateur"... Enfin, laissons à *CTW* ses idées sur la question.

60000, 100000...

VENTES AMIGA

Alors que les revendeurs anglais estiment qu'ils peuvent vendre une centaine de milliers d'Amiga d'ici Noël, Commodore estime les ventes prévisionnelles à seulement (!) une soixantaine de milliers de machines pour l'Angleterre. Si on met la barre entre les deux, cela fait environ 75 000 machines d'ici Noël rien que sur le marché anglais. Dans le même ordre d'idée, SDL, un revendeur anglais, avait déjà vendu toutes ses machines avant même de les recevoir ! Pas mal pour un ordinateur que beaucoup s'étaient empressés d'enterrer...

Final

DOMAINE PUBLIC

Final DP (Tourcoing) est une jeune société spécialisée dans le domaine public pour Amiga. Son objectif : respecter les principes du domaine public et rendre accessibles à tous les meilleures contributions de la communauté Amiga. Outre le DP, Final DP vend également du matériel pour votre machine : disques durs, CD-Roms, Amiga 1200 d'occasion et effectue également des montages en Tower.

Phoenix et Internet

CD

Phoenix DP prépare un CD spécial Internet à moins de 100 francs ! Sur ce dernier, tous les logiciels nécessaires à la connexion seront présents. Mais la grande originalité réside dans le principe "plug and play" du CD. Toutes les configurations possibles de machines seront pré-établies. Il vous suffira de cliquer sur une icône pour vous connecter. Avec le CD, 1 mois d'abonnement à Internet est offert.

Cyber medi@

PÉRIPHÉRIQUE

Cyber medi@ est la filiale d'un groupe anglais spécialisé dans la conception et la fabrication de périphériques pour la gamme Amiga. Suite au récent rachat de la marque Commodore par la société Escom et à la distribution en France par la société Innelec, Cyber-medi@ ouvre une succursale française à compter du premier octobre. Cette structure aura pour mission de développer un réseau de revendeurs. En plus de ses propres productions, Cyber-medi@ distrbue les produits des sociétés : Alpha data, MLC, M-Tech, Vector, Chroma, Golden image, BSC, Epson, Chinon, Phi-Hong, et Eurêka.

Le cru de la renaissance

FAT FREDDY

Chers grignoteurs de presse spécialisée, votre chouette magozine plein d'Amiga, de dream et de couleurs, s'équipe d'une rubrique payable en 4 fois sans frais pour parler vrai et dire juste.
Ce mois-ci, en guise d'apéricube, nous vous proposons : le cru de la renaissance.

Il est gai le vendangeur, gai comme un italien quand il sait qu'il aura... Et pourtant, pauvre pomme, il ignore qu'à quelques battements d'ailes de son rang classé grand cru, on assemble fièvreusement des Zamigas 1200 tous neufs.
C'EST VRAI ! Je l'ai vu avec mes yeux. Amiga technologies a eu le bon réflexe d'organiser une journée de présentation le 12 octobre dernier afin de prouver à la presse incrédule que Solectron fabriquait bel et bien les 100 000 zamigas 1200 promis pour Noël. Pessac Leognan, terroir béni des dieux jusqu'à présent réputé pour une honnête piquette, compte parmi ses trésors architecturaux une usine Solectron. Ce lieu respire la certitude tranquille des années 70 et l'âge d'or d'Ibm où il était raisonnable de vendre des lecteurs de disquettes de la taille d'un lave-vaisselle.
Pour les puristes, l'Amiga 1200 que l'on fabrique ici est la copie conforme de celui que Commodore vendait avant de faire boum. La seule différence notable réside dans la proportion de machines et de Philippins de 12 ans exploités pour incruster les 800 composants qui font une carte mère. Amiga technologies et Solectron ont d'ailleurs passé un temps considérable à se congratuler d'avoir réussi à finir un puzzle pareil en 4 mois. Les morceaux d'Amiga, dispersés aux quatre coins du Pacifique et qui plus est généralement dans les stocks de sociétés auxquelles Commodore devait un bon paquet de yens, ont finalement été récupérés à temps. Il a fallu ensuite rassurer nos amis les bridés afin qu'ils daignent recommencer à fabriquer des carrosseries, des claviers, des blindages... La boîte, la documentation, les logiciels ont été mis au point alors que vous folâtriez sur les plages.



L'Amiga : back for the future.

Tout ça est désormais livré dans l'Europe entière en 26 versions différentes dans des boîtes à chaussures multi-langues. L'artisanat est loin derrière.
Alors, tout va bien ? Côté hard, on peut dire que ça s'active positivement. Côté soft, c'est beaucoup plus flou. Amiga technologies organisera une rencontre avec les éditeurs lors du salon Amiga de Cologne mais semble compter sur leur "bonne volonté". Espérons que Johnatan Anderson, le patron du soft chez Amiga, usera d'arguments plus alléchants. Le côté exotique de notre bécane favorite dans "un monde selon Bill" devrait relancer des vocations d'artistes pour peu qu'on leur donne une machine un peu plus folle que les modèles actuels, carrément hors jeu face à la conccurence.
En parlant de vocations d'artistes, nous avons eu la primeur du slogan et du visuel de lancement de l'Amiga : back for the future. Et pourquoi pas *Born to be alive*, ça collait pareil et la chanson existe déjà. Ils pouvaient se faire un lancement à la Ouindose. Quant au visuel, il représente le carré rouge emblème et point du "i" de l'Amiga nouveau, décollant à la verticale d'un parterre d'oeufs durs. C'est kitsch et d-i-s-c-o comme on aime et au moins aussi émouvant que la pochette de l'album *Equinoxe* de Jean-Michel Jarre.
Radicalement décalé, volontairement futuriste, sauvé des eaux, l'Amiga revient pour la grande joie des précurseurs multimédia et des adorateurs d'*ARexx*. Mais où sont les autres ? ■



alma diffusion

12F la disquette ou **100F** les 10 disquettes

>>> TOUTES MACHINES >>> ATARI 520/1040 STE/MEGA STE >>> AMIGA 500/600/1200/1500/2000/3000/4000 >>> ATARI 1040/MEGA ST/STE

E594 MARBLES +++
Dirigez votre perso jusqu'à la sortie du tableau en déplaçant judicieusement les pieces. Editeur de tableaux inclus.Un challenge très accrocheur.

E610 MINE RUNNER ++
LODE RUNNER revient sur nos Amigas, la jouabilité de ce hit des "8 bits" est parfaitement retranscite. 100 % arcade.

E718 8 BITS COLLECTION ++
Un pack d'anthologie : FREDDY, TRAIL BLAZER, MAD BOMBER et DONKEY KONG. Le hit parade des 8 bits !

E815 KID PLATFORM ++
Jeu de plateforme, liquidez les aliens (à la mitrailllette) et parcourez tous les niveaux de ce très beau jeu.

E820-E821 CHANEQUES ++
Lemmmings revu et corrigé. Vous dirigez 3 personnages aux pouvoirs différents et devez accomplir votre mission. Une reprise excellente.

E881-E882-E883 UDP ++
Savant mélange de stratégie et d'action bénéficiant d'une très bonne réalisation. Dominez le monde grâce à votre diplomatie.

E887-E888 CYBER GAMES +++
Un combat sans merci à l'aide de sabre, les coups pleuvent et l'atmosphère oscille au flot. Un jeu de combat (mortel !) très violent.

E890 BOING 3 +++
Dirigez votre personnage particulièrement rebondissant à la recherche de bonus et d'autres pièges. Graphismes colorés et réalisation superbe. Fun !!

E895 MR SHARK RACING ++
Une course de voiture en "vue de dessus". Tamponnez allègrement vos adversaires concurrents pour arriver en tête. Un classique.

E918 GAMES COMPIL 1 +++
Compil : **STARBUSTER** : Super casse brique + son éditeur de tableau pour prolonger le plaisir. **SQUARESTONE** : Réflexion.

de E932 a E937 ART OF BREAK HEAD ++
De gros sprites, des coups spéciaux et pas mal d'ennemis différents pour ce jeu de karate-mâl d'en 6 disquettes. Pour 1 ou 2 joueurs.

E958 PRO TITLER 1.0 +++
Superbe soft de titrage vidéo permettant de réaliser des bandeaux (à la CNN), incrustations d'images (avec option slide), horloges, etc..Top !

E987 ARTISTIX +++
Logiciel de dessin spécial pour les plus petits. Grosses icônes, motifs prédéfinis, interface humoristique, etc.. Pour les petits artistes.

F001-F002 ZALYCON +++
Un jeu d'action/aventure multi tableaux. Vous commencez dans l'espace et devrez plouc atterrir dans une base en 3D(aventure). Excellent et varié.

F017 LITTLE TRAVELLER
Une mine de renseignements culturels et géographiques à travers le globe.De nombreuses cartes illustrent le texte. Dépaysant.

F020 GLASSBACK 2 +++
Jeu de plateforme amusant et colorié, récoltez tous les bonus pour accéder au niveau suivant en évitant les monstres. Très prenant et vraiment beau.

F021 SWAZ BLANKER AGA ++
Economiseur d'écran 100% AGA, des flying toasters au classique puzzle. De quoi animer et préserver votre écran. Nèc. Dingue dur. Doc install en français.

F025 SPRING TIME ++
Le jeu de réflexion le plus original de la décennie. Un véritable délice de 3D pour un challenge génial. Impossible d'y échapper.

F043 IMAGE DESK 1.5 ++
Visualisateur d'images (JPEG,HAM 8,IFF, etc.) sous forme de classeur. Gestion par consultation rapide sous forme d'album. Super !(idéal pour les CD D'images)

F049 INSTALLER 3 +++
Permet d'installer sur disque dur : Alien Breed,Rise of Robot AGA,Pinasol Star, Sensible World Soccer, SkidMark 2, MK 2, etc..

F060 ART PRO ++
Logiciel de conversion d'images IFF, RAW, etc.. et capture les écrans Work Bench en multitâche. Très pratique.

F061 GFX CONVERT 1.2 +++
Convertit les images aux formats : IFF, JPEG, TGA, GIF, RAW d'une simplicité enfantine. Un logiciel bienvenu !!!

F064 ACE ! +++
Utilisez les trampolines et parcourez les tableaux remplis de dangers. Superbe jeu de plateformes extrêrement bien réalisé.

F065 POWER WALLS +++
Un casse brique extrême plein de bonus et compatible avec TOUS les Amigas. Un jeu extrêrement amusant comme ont les aimes.

E4551 OVERLANDER +++
La reprise du super hit "Moon Patrol" revue et corrigée avec de superbes graphismes et une jouabilitée exceptionnelle.

E4338 GALAXY BLAST +++
Un des meilleurs shoot'em up jamais vu dans le DP. Maniabilité, graphisme et réalisation parfaite. Un hit incontournable.

E4286 STRIKE AND SPARES ++
Jeu de jeux : STRIKE AND SPARES : génialesimulation de bowling. **FATAL MISSION** : Shoot em up superbe. 2 hits en puissance !

E4181-82-83-84 WORLD OF MANGAS ++
Slide shows "mangas" particulièrement bien fait. Graphismes magnifiques et images très nombreuses. 4 Disquettes bien remplies.

E4372 DELUXE GALAGA +++
Galaga est un jeu culte légendaire, voici sa version "DELUXE" bénéficiant d'une réalisation somptueuse vraiment "de luxe" !

E4386 MOOSE DRIVE ++
Une course de bolides en "vue de dessus". Dérapage et vitesse son particulièrement bien rendus. Un shareware excellent !!

E4395 CHEQUE MAT ++
Gestion de compte bancaire qui tiendra à jour vos économies et vous permettra de calculer une balance et un historique détaillé.

E4454 ICE RUNNER ++
Jeu d'arcades superbe et vraiment très bien réalisé. Le principe reste classique (des échelles, des bonus,des pièges,etc.). Du tout bon !

E4508 DERRING DO +++
La réincarnation de Master Do sur votre Amiga avec de jolis graphismes et une jouabilité toujours exemplaire.

E4510 TRAIL BLAZER +++
Une course en 3D pour deux ballons supersoniques. En plus on peut y jouer à deux en même temps. Un jeu très prenant.

E4483 DOCTOR STRANGE ++
Un jeu génial 100% arcade, parcourez les plateformes et ramassez des bonus pour éliminer vos adversaires. Réalisation très "pro".

E984-E985 JINX ++
Une série d'énigmes jogiques le long de salles bourrées d'objets utiles ou de bonus. Un super jeu AGA particulièrement bien réalisé et captivant.

F047 GLOOM AGA PREVIEW ++
Le Doomm de l'Amiga est enfin arrivé. Les déplacements sont hyper fluides et l'action ne décroit jamais. A essayer absolument !

E719 EAT MINE ++
Le bouldercdash avec des tonnes et des tonnes de niveaux. Fonctionne sur A600 et A1200 avec l'émulateur 1.3.

E771-E772 JSB GAMES ++
Un hit des 8 bits est de retour sur Amiga. Des tableaux inédits et variés et beaucoup pièges à éviter. Une exploration de longue haleine.

E740 AMOSSIBLE 2 +++
Une multitude de routines pour le langage AMOS. Largement commentées, elles constituent un bon apprentisage.Pour les "Amos-iens"

F67 DFA ++
Le gestionnaire d'adresse du DP. Très complet et pratique, idéal pour gérer vos relations. Nécessite un disque dur.Programme en Français.

E794 CRAZY CHALLENGE ++
Les jeux Olympiques chez les cartoons, participez à 5 épreuves sportives et enlevez la médaille d'or. 1 ou 2 joueurs simultanément.

E792 DISK STICK +++
Pour tenir à jour la liste de vos disquettes et imprimer facilement de belles étiquettes. Pratique et très bien fait.

E894 MALEDICTION ++
Un jeu d'aventures Shareware en Français vous proposant un superbe décor en 3D. Jolis graphismes et mode de jeu novateur.

E884 EVANGILE SELON ANDRE +++
Evangile complètement retranscrit sur votre ordinateur à la manière d'un livre ouvert se feuilletant page à page. Texte en français.

E976 STAR VIEW +++
Affiche la carte du ciel correspondant à n'importe qu'elle heure et date avec les constellations, étoiles,etc. Un bijou de simplicité.

F032-F033 SUN AGA SLIDE ++
Magnifique slide show avec quelques dessiné à la main (no scan) et profitant abondament des possibilités du mode AGA.

F018 MAGIC GASTON +++
Nouvelles sélections d'icônes pour Magic Work-Bench abordant de nombreux thèmes (jeux, util, etc..) et particulièrement bien dessinées.

E83984 PROTRACKER 3.15 +++
Un des meilleurs logiciel de composition musicale, pour créer, modifier, écouter vos modules. Interface agréable et options nombreuses. Incontournable !

E956 TOP MODULE 3 +++
La sélection des meilleurs modules du moment regroupés sur cette compilation de notre cru. Volumes indépendants 1,2,3 et 4.

F024 TOP MODULE 4 +++
Voici 4 nouveaux modules choisis par nos soins pour vous permettre d'écouter le musique préféré (soundtracker, protracker, etc..).

E898 Q.I EVAL +++
Découvrez votre réel intelectuel grâce à ce programme entièrement en français. Interface souple et simple d'emploi.

E743 AURAL ILLUSION JR ++
Manipulez des A à Z sous vos échantillons sonores en y ajoutant des effets, en mixant, etc.. Le complément idéal du tracker.

E730 SCION 3.13 ++
Une boite à outils pour les plus spécialement conscrée à la généalogie. Interface utilisateur facile et documentation complète en français.

E698 CULT TV THEMES +++
De nombreux thèmes de séries TV cultes : Amicalement Votre, Cosmos 99, etc.. Très fidèle aux originaux et récupérables avec votre tracker.

E615 PUB DARTS +++
Simulation de jeux de fléchettes particulièrement réussie. Pour jouer en solo et surtout entre amis. Original et extrêrement bien fait.

E966 SYS CHECK +++
Une batterie de commandes pour tester votre machine du lecteur de disquettes au CPU en passant par la mémoire. Complet.

E83989-3890-3891 KLONDIKE AGA ++
Le meilleurs des jeux de cartes (patience) pour Amiga 1200 et 4000. Nombreux motifs disponibles.Voir ci dessous. En 256 couleurs.

SET DE CARTES Pour KLONDIKE AGA
E8391 ANIME.....(dessin erotique Manga)
E84392 HAJIME.....(dessin erotique Manga)
E8434 BB.....(Couple voyage fantsmi)
E84394 CINDY.....(Cindy Crawford érotique)
E84396 DESIRE.....(Digitalisation porno)
E84525 SWIM SUIT.....(Digitalisation porno)
E84527 RANMA 1/2.....(Dessin Manga)
E84528 RANMA NUDE.....(Dessin Manga)
E84558 PERIHELION.....(Dessin Heroic Fantasy)
E84559 MARILYN.....(Digitalisation porno)
E938 STAR WARS.....(Digitalisation Star Wars)
E796 ANIMALS.....(Dessin carte classique)
E798 FULL YARDS.....(Dessin érotique)
E831 ROI CON.....(Dessin du film)
E832 XMEN.....(Dessin super héros)
E833 MARYLIN MONROE.....(Digitalisation)
E834 BB.....(Digitalisation Top Models)
E026 PLAY BOY.....(Digitalisation érotique)
E027 PLAY BOY.....(Digitalisation Model USA)
F044 ROSES.....(Digitalisation fleurs)

Slide érotique AGA ++
Images digitalisées "HAM 8" AGA.Uniquement +18 ans. E616 ,617, 621,622, 632, 633,634 SO HOT -+. Volumes indépendants.

Slide Show "X" AGA ++
Collection très "HOT". Uniquement + de 18 ans. F010,F011,F012,F013,F014 XNOW -+. Volumes indépendants.

Collection Slide Show érotique HAM +++
Slide Shows d'images digitalisées HAM Uniq. +18 ans de F005, F006 SEXY AVENUE +++ volumes indépendants les uns des autres.

Collection Slide Show "X" HAM +++
Slide show digitalisées HAM ! Uniquement +18 ans F007, F008, F009 HARD PLACE +++ volumes indépendants.

ALMA Diffusion BP 8575 64185 BAYONNE CEDEX tél : 59.25.61.20

alma diffusion

MATERIEL AMIGA

Lecteur CD ROM

Lecteur de **CD Rom SCSI Double Vitesse** se branchant sur le port PCMCIA de votre A1200 ou A600 grâce à l'interface Squirrel. Il vous permettra d'exploiter l'énorme diversité des CD Rom Amiga (graphisme, jeux,DP Fish, DP CAM, etc..).

1790 Frs avec Squirel port B



CD ROM + SQUIRREL
1790 Frs
+ 1 CD offert !!

Interface SQUIRREL

Une interface **SCSI** pour votre **Amiga 1200** et **600** (sur le port PCMCIA) permettant de brancher jusqu'à 7 périphériques (CD Rom, Syquest, Disque Dur, etc..)



port B

550 Frs

Disques Durs IDE



Disques durs 3"5 IDE pour Amiga 1200 et 600 (précisez). Livrés complet avec leurs cablages, softs, doc en Français et 20 Mo des meilleurs D.P du moment déja installés.

420 Mo	1190 Frs
720 Mo	1820 Frs
850 Mo	1989 Frs

port B

Carte accélératrice A1200

Carte accélératrice pour A1200, **68030** avec **MMU** , 1 emplacement Simm pour rajouter de la mémoire, une horloge intégrée et un support coprocesseur :



28 Mhz	50 Mhz	Interface SCSI
1050 F	2150 F	950 F

port B port A

La vidéo



Vidéo d'auto formation 100 % Amiga en Français

port A 175 Frs

Disques Durs SCSI

Disques durs SCSI pour interface **SCSI** (A4000, A3000, ou A2000) ou interface Squirel sur A1200 :

340 Mo	1290 Frs
540 Mo	1600 Frs
850 Mo	1950 Frs
1 Go	2800 Frs

port B

Mémoires Simm

Barettes de mémoire Simms 32 bits pour carte A1200 :

2 Mo	*525 Frs*
4 Mo	*959 Frs*
8 Mo	*2080 Frs*

port A

Lecteurs Disquettes

Lecteurs disquettes externe :

Le "Classique"Double Densité **475 Frs**
*le "Haute Densité" ** **780 Frs**
** pour Amiga 600 et 1200 uniq.*

port B

CD Rom Amiga

AMINET 7 99 F
(Les derniers utilitaires du NET)

FRESH FISH 10 210 F
(Les derniers volumes de la collection Fish)

DA CAPO 159 F
(Des tonnes de modules pour votre tracker)

CD BOOT 210 F
(Emulateur CD32, multiconfig,joypad, etc..)

ONLY 20 99 F
Photos dgitalisées (+ de 800) de playmates japonaises.

GOLD FISH 2 210 F
Le "best of" de la collection Fred Fish (2CD)

AMINET 6 99 F
(Encore et encore des softs !!!)



port A

LE COFFRET AMINET SET 206 F
(4 volumes remastérisés 4 Gygabytes d'utilitaires, jeux,démo,images,mod,etc..)

FRESH FISH 9 210 F
(100 % Collection Fred Fish)

CAM CD 210 F
(Collection du célèbre club de Montréal en 2 CD)

ASSASSINS CD 206 F
(La collection de tous les jeux "Assassins")

AMINET 8 99 F
L'essentiel du DP dans sa nouvel version.

SEXUAL FANTAISIES 199 F
(anim. et images hautement érotiques,et plus !)

GIGANTICS GAMES 2 49 F



Boitier Externe

NEW!

Boîtier externe pour périphérique SCSI :

Disque dur	590 Frs
CD Rom	590 Frs

port B

Alimentation

Alimentation pour tout Amiga :
490 F

port B

FRAIS DE PORT MATERIEL et CD ROM
Collissimo Recomandé
port A 29 F port B 60 F
si vous commandez aussi des DP ne compter que le port matériel

Disquettes vierges

frais de port gratuit pour toute quantité

Disquettes vierge **Haute Qualité** *pour votre Amiga (Double Densité) ou votre Amiga 4000, PC, MAC (Haute Densité).*
*Par 10.....***32 Frs** *Par 100.....***280 Frs**



ALMA Diffusion BP 8575 64185 BAYONNE CEDEX tél : 59.25.61.20

BON DE COMMANDE Domaine Public ou Matériel

Nom : Prénom :

Adresse :

Code Postal : Ville :

Frais de port D.P
Collissimo PTT:20 frs ou Collisi. Recommandé 30frs

Mode de paiement
CB n° / / / Exp :
Nom du porteur: Signature

O Chèque
O Mandat

Total + Port

POUSSIN VAINCRA !

ENFIN... PEUT ETRE...

WEG.

ROGER CA SUFFIT! TON FRERE A RAISON! DANS LE DERNIER NUMERO DE DREAM, IL A DIT QUE LES HOMMES SONT PLUS EGAUX QUE LES FEMMES C'EST INJUSTE ROGER T'ENTENDS ROGER.. ET J'VAIS PRENDRE DES MESURES

...DEMI-FRERE... ... POUSSIN ... ...DEMI-FRERE

FLIPPER

M'EN FOUS! ROGER J'VEUX ETRE EGALE MOI AUSSI !!

ROGER! J'VEUX ETRE AUSSI GRANDE QUE TOI! J'VEUX ETRE DE LA MEME TAILLE! ROGER ACHETE MOI ...

...DES TALONNETTES DES GRANDS CHAPEAUX! T'ENTENDS ROGER ROGER OU T'ES! J'AI PAS FINI

ROGER, ROGER! J'VEUX UNE OPERATION ESTHETIQUE! J'VEUX QU'ON ME FASSE POUSSER LES JAMBES...

TU SAIS QUE T'AS RAISON POUSSIN T'ES PARFAITE COMME CA!

BEURK

TOC

BONS PLANS DES SUPERS AFFAIRES

Acheter à meilleur prix ? Obtenir gratuitement toutes sortes de cadeaux ou d'avantages ? Facile avec les bons plans de Dream ! Chaque participant s'engage à vous faire bénéficier d'avantages exclusifs si vous lisez le magazine ! Pour en profiter, deux solutions :
- lorsque vous achetez directement en boutique présentez le magazine lors de votre achat ;
- lorsque vous achetez par correspondance, envoyez un bon découpé ci-dessous avec votre commande et votre règlement (attention, n'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion).
Reportez-vous aux publicités du magazine pour mieux connaître les produits des sociétés présentes dans cette rubrique.
Attention, ces offres ne sont valables que jusqu'au 31 novembre, date de la sortie du prochain numéro en kiosque... n'attendez pas !

Alma diffusion
Pour 10 disquettes achetées, 1 disquette vous est offerte.
Alma diffusion, 7 allée Boufflers, BP 8575, 64183 Bayonne, Tél : (16) 59 25 61 20.

Amie
Pour les 50 premières commandes d'achat d'un Amiga, Amie vous offre 1 abonnement de 6 mois au magazine Dream.
Amie, 11, bld Voltaire, 75011 Paris, Tél : 43 57 48 20.

Artiodactyl France informatique
GPFax est au prix de 550 francs, pour les 2 premières commandes reçues.
(attention les commandes suivantes seront à 790 francs).
Editions Adfi, résidence les Cottages, 83 rue André Theurier, 63000 Clermont-Ferrand, tél : (16) 73 93 77 31.

Ascii
Les 50 disquettes vierges sont au prix de 120 francs.
Ascii, 10, rue de Lépante, 06000 Nice. Tél : (16) 93 13 08 66.

Axiom computer
Réduction de 5 % sur tout le magasin à tous les lecteurs de Dream.
Axiom computer, 3, avenue Charles de Gaulle, 78800 Houilles. Tél : 39 68 33 80.

Cuda informatique
Pour tout achat supérieur à 1 000 francs, 1 Painter 3D Bundle vous est offert (offre valable jusqu'à épuisement du stock).
Pour tout achat d'un CD-Rom, le CD Aminet V est au prix de 75 francs.
10 % de réduction sur la nouvelle interface Squirrel SCSI pour A600/A1200.
10 % de réduction sur le nouveau lecteur Zip.
Cuda informatique,31, rue Trévise, 75009 Paris, tél : (1) 42 46 47 60.

Dream games
Pour toute inscription au club durant le mois de novembre, 3 démos jouables parmi les suivantes : Alien breed 3D AGA, Gloom AGA, Odyssey, Speris legacy, Time keepers, Tiny troops (pas A500) et Virocop.
Dream games, 9 rue Duwez, 7500 Tournai, Belgique. Tél/fax : (19 32) 69 22 65 46.

Fbi
Les lecteurs de Dream bénéficient d'une remise de 10 % sur tous les Overdrive CD.
Fbi, 99, rue d'Amblainvilliers, 91370 Verrières le Buisson, tél : (1) 60 13 12 23.

Fds
Pour 8 disquettes achetées, 1 disquette gratuite.
Pour 15 disquettes achetées, 3 disquettes gratuites.
Fds, BP 134, 59 453 Lys Lez Lannoy cédex, tél : (16) 20 02 06 63.

France festival distribution
Magie-user-interface, l'interface indispensable VF complète et enregistrée au prix de 380 francs au lieu de 400 francs.
Kit PasTex VF, le seul traitement de textes scientifique sur Amiga au complet sur 10 disquettes : 460 francs au lieu de 500 francs.
(N'oubliez pas les frais d'envoi et de gestiun).
Ffd, 3, rue Anatole France, 13220 Chateauneuf-les-Martigues, tél : (16) 42 09 05 15.

Final DP
Incroyable : pour 10 disquettes achetées, 5 disquettes offertes !
Final DP, 159, rue Voltaire, BP 202, 59334 Tourcoing cédex. Tél : (16) 20 03 62 72.

Génération micro
Si vous recherchez tout type de logiciel pour Amiga ou si vous désirez revendre votre matériel ou vos jeux, contactez-nous ! (nous vous rachetons tout comptant).
Génération micro, 53 rue de l'Ouest, 75014 Paris. Tél : 43 21 76 91.

Ifa
Pour 10 disquettes commandées, 2 disquettes gratuites.
Ifa, 11, rue des Ecoles, 59680 Colleret, tél : (16) 27 67 77 67.

Informatique évolutive
Réduction de 3 % sur tous les magasins (hors promotion) pour les lecteurs de Dream.
Réduction de 5 % sur tous les produits de marque DKB (cartes accélératrices, d'extension, etc.).
Pour tout achat supérieur à 500 francs, 1 jeu à 60 francs ou 20 disquettes vierges HD (au choix) vous sont offerts.
Pour 10 disquettes de domaine public achetées, 1 disquette vous sera offerte.
Pour 2 jeux à 60 francs achetés, vous seront facturés à 100 francs au lieu de 120 francs.
Pour 2 jeux à 100 francs achetés, vous seront facturés à 170 francs au lieu de 200 francs.
Pour 2 jeux à 120 francs achetés, vous seront facturés à 200 francs au lieu de 240 francs.
(offres non cumulables).
L'Informatique évolutive, 5, rue Cité Foule, 30900 Nîmes, Tél : 66 21 74 89.

Jessico
Pour plus de 400 francs d'achats facturés, 1 tapis souris ou 1 disquette démo offerte.
Pour plus de 600 francs d'achats facturés, 1 tapis souris + 1 jeu Amiga offerts.
(Attention, les frais de port ne sont pas inclus !)
Jessico, 130, bld de la Madeleine, 06200 Nice, tél : (16) 93 97 22 00.

Micro games
Pour tous les futurs abonnés, 1 jeu vous sera offert.
Micro games, 7 rue du Général Foltz - BP 123, 90003 Belfort Cédex, tél : (16) 84 21 81 10.

Orion diffusion
Pour 16 disquettes commandées, 3 disquettes offertes.
1 CD-Rom "surprise" vous sera offert pour toute commande d'un lecteur de CD-Rom.
L'interface Midi + 2 câbles Midi au prix de 189 francs.
Pour tout achat d'un Amiga 1200 ou 4000, 1 pack de jeu vous sera offert.
Orion diffusion, BP 299, 61008 Alençon cédex. Tél : (1) 33 82 67 65.

Phoenix DP
10% de réduction sur les CD pour Amiga hors promotion.
Phoenix DP, BP 801, 64008 Pau cédex, tél : (16) 59 82 95 00.

Premier mail order
Pour toute commande, vous est offert un coupon spécial permettant de parrainer un ami et de bénéficier de 30 francs de remise sur chaque jeu de valeur supérieure à 59 francs.
Premier mail order, 9-10 Capricorn center, Basildon, Essex, SS14 3JJ, Angleterre, tél : (19 44) 268 271 172.

SL diffusion
Pour tout achat d'un lecteur CD-Rom, 1 CD Aminet ou 1 CD Chaos engine offert.
30 francs de remise sur les frais de port indiqués au bas de notre publicité (cette réduction ne s'applique pas pour les CD).
Sl diffusion, 6, rue d'Obernai, F67300 Schiltigheim, tél : (16) 88 62 20 94.

Someware
Praxtel 1.5 au prix exceptionnel de 400 francs au lieu de 490 francs.
Hypercreache 2.0 nouvelle version, 280 francs au lieu de 320 francs.
Texture heaven (300 textures 24 bits) : 600 francs au lieu de 670 francs.
Someware, 27, rue Gabriel Péri, 59186 Anor, tél : (16) 27 59 62 57.

Turtle bay direct
Pour tout achat supérieur à 500 francs, 1 pack de jeu vous sera offert.
Turtle, l'Etang Simon, 03320 Le Veurdre, tél : (16) 70 66 44 25.

LISTE DES ANNONCEURS

Adfi p. 63, Alma p. 14, 15, Amie p. 40, 41, Amiga market p. 81, Ascii p. 69, Axiom p. 39, Bionutrigel p. 35, Blenheim 2e, Curla 3e, 4e de couv., Dream games p. 51, Fbi p. 71, Fds p. 30, 31, FFD p. 13, Final DP p. 61, Gen micro p. 27, Ifa p. 65, Info evolutive p. 59, Jessico p. 75, Micro games p. 39, Micro market p. 51, Orion p. 46, 47, Phoenix p. 27, Posse Press p. 3, Premier mail p. 43, SL diffusion p. 27, Someware p. 77, Turtle p. 25, 37

PUBLICITÉ

Dream dégage toute responsabilité sur l'application de ces offres qui sont entièrement prises en charge par les annonceurs

L'Amiga maître de la réalité virtuelle

VINCENT ONETO

La réalité virtuelle, vous le savez sûrement, est un domaine très à la mode de nos jours, et bien sachez aussi que l'Amiga y tient une place de maître, car nous l'avons retrouvé pilotant certaines de ces machines du futur.

Tout a débuté par un coup de téléphone de l'un de nos "indicateurs". Enquête, reportage, bref nos investigations nous ont finalement menés à Evry, dans la banlieue parisienne, et plus précisément chez Action virtuelle. Action virtuelle est une salle de jeux vidéo disposant de quatre machines de réalité virtuelle à base d'Amiga.

Le fonctionnement

On y trouve plusieurs types de machines : celles où l'on est en position assise, ridiculement coiffé d'un casque, celles où vous vous retrouvez aux commandes de divers véhicules (des avions dans la plupart des cas), ou encore en station verticale, dans une petite arène, toujours coiffé d'un casque mais aussi habillé



L'Amiga, maître des lieux.

d'une ceinture et d'un gant pour se diriger et faire feu sur l'ennemi. Pour ce deuxième type de machines, vous êtes dans la peau d'un personnage, tout en vous baladant dans un espace virtuel en trois dimensions. Le casque pèse environ 3 kilos et fini rapidement par se faire oublier. Il existe une dizaine de jeux différents sur ces machines, et nous avons pu tester, par exemple, *Dactyl nightmare* et *Channel 665*.

Pour gérer les déplacements (ce qui est en fait tout l'intérêt d'une telle machine dite de réalité virtuelle), le principe de base est que les armatures de la machine créent un champ magnétique, et comme le casque, le gant et la ceinture contiennent tous les trois des capteurs, la bécane connaît vos coordonnées et



Les cyber-machines de la salle de jeux Action virtuelle.



Rien ne les arrête !



Le total look virtuel.



I'm the law…

vos mouvements dans l'espace. L'Amiga, donc, reçoit ces données et les traite, de telle façon qu'il calcule ensuite les nouvelles images, et les renvoie dans le casque.

Les Amiga utilisés

Là, je dois le dire, nous avons été assez surpris de découvrir qu'il s'agissait d'Amiga 3000, pratiquement de "base". Ils sont équipés d'un 68030 à 25 Mhz et de 4 Mo de mémoire (2 Mo de Chip et 2 Mo de Fast). Le disque dur interne a une capacité "ridicule" de 50 Mo, et il contient le système 2.04 ainsi que les jeux (3 par machine). En ce qui concerne les musiques et effets sonores, les données viennent directement d'un CD-Rom, branché sur le port SCSI de l'Amiga.

Arrive maintenant le hardware spécifique : une première carte s'occupe de la gestion des accessoires "virtuels", avec leurs histoires de champs magnétiques et de coordonnées, et une autre est dédiée à la sortie vidéo, pour reconstituer les deux images du casque (oeil gauche et oeil droit, ce qui nous offre une vision en 3 dimensions). Ils possèdent également une carte Ethernet, qui offre la possibilité de relier jusqu'à quatre machines entre elles, et donc d'avoir quatre joueurs qui s'affrontent sur le même terrain de jeu. C'est un investissement, car il faut savoir que chaque machine, neuve, coûte autour de 250 000 francs.

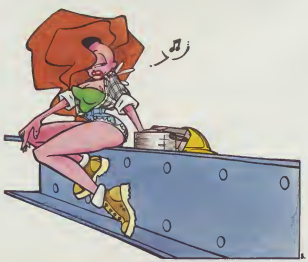
Avec une telle configuration, qui a déjà plus de cinq ans d'âge, le rendu est déjà fort sympathique et la jouabilité tout à fait honnête. On peut donc penser que si une nouvelle série de machines est amenée à être développée, mais cette fois-ci à base de 4000, les jeux en seront d'autant plus puissants. Malheureusement, il semblerait que les constructeurs de telles bécanes (les machines virtuelles, pas les Amiga) s'orientent plus vers l'utilisation de Pc que vers la dernière génération d'Amiga.

Le succès garanti ?

Et bien finalement, pas si garanti que ça ! Au début, il y a bien sûr l'effet "nouveauté" qui attire les badauds, mais dans les salles de jeux, peu nombreux sont ceux qui se prêtent au jeu. Par contre, lors de salons ou autres événements de ce type, le succès est faramineux et la file d'attente immense. Alors pourquoi les machines de réalité virtuelle n'ont-elles pas plus de succès dans les salles de jeux ? A cause de la mauvaise réputation de ces lieux ? Ou encore parce que de plus en plus de personnes possèdent des consoles de jeux à domicile, et qu'elles sont de plus en plus puissantes ? La question reste posée. ■



Le virtuel comme vous ne l'avez jamais vu !



Allô maman, beau-beauf !

SEPTH

Reconnaissons-le : un Workbench tout nu, ça n'est pas bien beau... Les "designers" de chez Commodore le voulaient sobre et professionnel, ils ont réussi : pour être sobre, il est sobre. Trop, peut-être. Heureusement que le domaine public est là pour raviver ses couleurs.

Un fond gris, des icônes désolantes de monotonie... Même le fameux "look 3D" introduit avec le 2.0 ne suffit pas à faire du Workbench de l'Amiga un top-model des interfaces graphiques. Malgré les innombrables possibilités de personnalisation, vous savez : les fameuses Préférences, il y a de quoi sérieusement déprimer. Sans parler de plusieurs manques et défauts, notamment au niveau de l'ergonomie et du confort d'utilisation.

C'est donc tout naturellement que les utilisateurs d'Amiga eux-mêmes se sont penchés sur le problème. D'abord, les programmeurs ont cherché à implémenter des fonctionnalités nouvelles (d'ailleurs fortement inspirées de ce que l'on trouve dans le monde Unix). Puis des artistes ont consacré tout leur talent à la création de nouvelles icônes et de nouveaux fonds d'écran. Le résultat, c'est une foultitude de programmes plus ou moins utiles, de collections graphiques plus ou moins loufoques, de polices plus ou moins exotiques, dont tous ont au moins un point commun, celui d'être disponible dans le domaine public.



Y'en a pour tous les goûts

Evidemment, tout le monde n'a pas les mêmes goûts, ni les mêmes besoins, et ce qui semblait nécessaire à certains se révèle souvent bien futile à d'autres. Mais globalement, certaines productions font l'unanimité, dans un sens comme dans l'autre, d'ailleurs.

• Il y a tout d'abord les incontournables, ceux sans qui on ne peut prétendre au titre "d'amigaïste chevronné", ceux dont on se demande bien pourquoi Commodore ne les a pas inclus dans les dernières versions du Workbench (un oubli qu'on espère voir réparé par Amiga technologies). Ces petits bonus ne sont certes pas indispensables, mais une fois qu'on y a goûté, on ne peut plus s'en passer.

• Il y a ensuite les facultatifs, ceux qui ne rendent des services que dans des situations précises, bref, ceux qui ne seront adoptés que par un Amigaïste sur deux.

• Il y a aussi les rigolos, c'est-à-dire ceux qui ne servent à rien, ceux qui ne font que consommer de la mémoire, mais qu'on ne peut pas s'empêcher de garder dans un coin de son disque dur, comme ça, pour épater les copains.

• Et il y a enfin les "top craignos ", vous savez, genre "Guy Béart, le retour" ou "Yvette Horner et les extra-terrestres"... Rigolez pas, rien qu'à la rédaction de Dream, il faut plus que les doigts d'une seule main pour les compter...

Totalement subjectif

Nous avons choisi de ne vous présenter que les deux extrêmes de cette liste (les top beaux et les top beaufs). Pourquoi, je vais vous le dire : d'abord, parce que les "top beaux", il faut les avoir, un point c'est tout. Ça permet de donner un côté utile à ce dossier. Ensuite, parce les "top beaufs", si vous voulez, c'est un peu comme le ballon suspendu au rétroviseur, la banderole "Allez PSG" collée en haut du parebrise, le chien avec la tête qui remue sur la plage arrière ou les lumières genre *K2000* sur la calandre, ça fait vraiment très con. Vous donner le moyen de les éviter, c'est le côté humanitaire de ce dossier.

La liste qui suit ne se veut pas exhaustive. En fait, même avec toute la meilleure volonté du monde, elle ne pourrait pas l'être : le domaine public est en effet beaucoup trop vaste pour en connaître toutes les productions (si ça se trouve, il existe quelque part, au fin fond de la savane gabonnaise, une version freeware d'*XPress* pour Amiga, ou bien un émulateur *Cray II* tournant deux fois plus vite que l'original, et personne n'en sait rien, à part deux

pelés et trois tondus, qui feraient bien de nous contacter immédiatement à la rédaction, y'a pas de raisons qu'ils soient les seuls à en profiter). Nous vous présentons donc dans ce dossier ceux que nous avons jugé les plus représentatifs de ce qui se fait dans ce domaine.
Dernier point de détail : vu l'état actuel du parc Amiga en France, nous n'avons inclu que les productions destinées aux Workbench 2.0 et supérieurs. Si vous en êtes encore au 1.3, bravo : vous venez de gagner le Beauf d'or 1995 de l'Amiga (mais vous pouvez faire encore mieux en participant au fabuleux tirage au sort du Beauf de diamant 95 : il vous suffit de vous acheter un beau Pc multimédia tout neuf, de cliquer sur le bouton "Démarrer" et de vous ébahir devant tout un tas d'idées piquées à droite et à gauche dans des systèmes d'exploitation dignes de ce nom...).

Les top beaux

Magic workbench (Magic WB)



Magic Workbench, la classe.

C'est le premier, celui qu'il faut posséder, le plus important, le plus beau. *Magic workbench* n'est pas un programme, mais simplement (?) un nouvel habillage graphique du Workbench constitué d'un ensemble cohérent et homogène d'icônes, de fonds d'écran et de polices de caractères. A lui tout seul, il améliore considérablement l'apparence du Workbench, le transformant en un outil agréable à regarder, donc à utiliser.

Magic user interface (MUI)

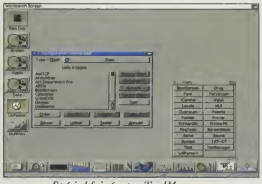
Et encore un pas de plus vers le chef-d'oeuvre... *MUI* est un ensemble de fonctions que les programmeurs peuvent utiliser pour améliorer l'interface graphique de leurs oeuvres. La particularité de *MUI* est d'être entièrement configurable par l'utilisateur : depuis les couleurs des fenêtres jusqu'au dessin des boutons et autres gadgets, *MUI* offre un contrôle total sur le look de chacune des applications qui l'utilisent. Hélas, personne n'est parfait, et *MUI* demande pour fonctionner correctement, une configuration un tout petit peu au-dessus de la normale : un 68020 et 2 Mo de mémoire suffisent, mais en-dessous, c'est vraiment la galère.



Choisissez le look de votre Workbench !

ToolManager

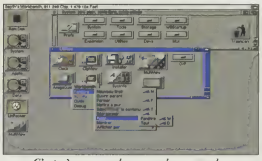
ToolManager est un immense raccourci vers les applications dont vous disposez. En gros et pour résumer, il permet d'exécuter des programmes simplement en appuyant sur une combinaison de touches ou via le menu "Outils" du Workbench. C'est donc un outil pour les gens pressés et les fainéants, puisqu'il évite d'avoir à ouvrir toutes les fenêtres menant au programme recherché. Mais l'une des qualités pour lesquelles il est autant apprécié, c'est sans doute la capacité qu'il a de créer des "docks", c'est-à-dire des fenêtres remplies d'icônes, sur lesquelles il suffit de cliquer pour exécuter un programme.



Spécial fainéants : ToolManager.

Magic menu

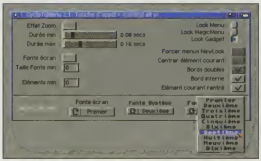
Encore un outil pour améliorer le confort d'utilisation du Workbench : *Magic menu* permet de dérouler les menus d'Intuition n'importe où sur l'écran, au lieu de les laisser désespérément scotchés à sa barre de titre. Au pas-



C'est où vous voulez, quand vous voulez.

sage, il les "relooke" également, leur donnant une apparence 3D du plus bel effet.

CycleToMenu



Déroulez le menu !

Le but de ce programme est de transformer radicalement l'utilisation des boutons cycliques d'Intuition, en les métamorphosant en menus déroulants. Avec lui, il n'est plus besoin de cliquer cent cinquante fois sur le bouton pour sélectionner l'option désirée, il suffit de la choisir directement dans la liste qui s'affiche. Une réelle avancée en matière d'ergonomie !

DragIt

DragIt apporte à Intuition quelques améliorations de taille. D'abord, il permet de redimensionner les fenêtres depuis n'importe quel point de leur bordure, pas seulement depuis le gadget normalement dédié à cette opération (celui situé dans le coin inférieur droit des fenêtres). Ensuite, il permet d'amener une fenêtre en avant-plan simplement en cliquant n'importe où dedans. Enfin, il confine la souris à un déplacement soit horizontal, soit vertical, mais pas diagonal. Ceux qui aiment les fenêtres bien alignées dans lesquelles on ne voit qu'une icône apprécieront.

SwazInfo



SwazInfo, le donneur de couleurs !

Si la fenêtre d'informations sur une icône du Workbench vous paraît bien tristounette, voici de quoi lui redonner des couleurs. *SwazInfo* remplace en effet cette fonction, et lui ajoute bien des options sympathiques, comme par exemple la possibilité de changer l'image et le type de l'icône (projet, outil...), la méthode de sélection (encadrée ou seconde image...), ou encore calculer la taille d'un tiroir.



Le roi des c...

KingCON

Voici maintenant venir le remplaçant de CON: et RAW:, les gestionnaires de console à qui l'on doit notamment les facilités d'édition des fenêtres Shell. *KingCON* améliore considérablement leur champ d'action, par exemple en implémentant un système de mémoire-tampon du texte (oui, bon, ça va : un "review-buffer"), une facilité de complétion automatique des noms de fichiers, et bien d'autres choses encore.

ReqTools



Bah ! C'est la routine, j'vous dis.

La bibliothèque *ReqTools* est un ensemble de routines destinées à faciliter la création et la gestion des requesters par les programmeurs fainéants. Son auteur, Nico François, propose également un "patch" qui remplace les routines similaires de la ROM de l'Amiga par les siennes. Résultat : toutes les applications héritent de requesters plus beaux et plus ergonomiques.

NewEdIt

Ce petit programme étend les possibilités d'édition des gadgets de texte d'Intuition. Il leur apporte les quelques fonctions qui leur manquait, principalement le support du copier/coller, ainsi que d'autres dont l'utilité est plus discutable, comme par exemple l'incrémentation automatique d'un nombre.

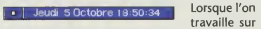
PowerSnap



Où veux-tu que je la colle ?

Également écrit par Nico François, *PowerSnap* permet de sélectionner à la souris une zone de l'écran et de la copier dans le calepin de l'Amiga, d'où elle pourra ensuite être collée dans n'importe quelle application.

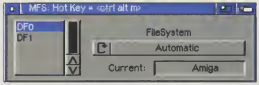
Uhr



Lorsque l'on travaille sur ordinateur, et à fortiori sur un Amiga, on ne se rend pas toujours compte du temps qui passe, et force est de constater qu'une petite horloge visible en permanence, ben ça rend bien des services... Elles sont nombreuses dans le

domaine public, mais comme il fallait bien en choisir une, nous avons opté pour *Uhr*, qui présente l'avantage de ne pas consommer beaucoup de mémoire et d'être assez discrète. Son seul défaut est qu'il lui manque une fonction d'alarme, mais bon, ça n'est pas bien grave.

MultiFileSystem (MFS)



M.F.S. c'est du poulet ?

MFS est dédié aux utilisateurs de *CrossDOS* et autres systèmes de fichiers ésotériques qui se partagent un seul et unique périphérique. Ainsi par exemple, avec *MFS*, les disques PC0: et DF0: ne font plus qu'un : le Workbench n'affiche plus qu'une seule icône quel que soit le type de la disquette insérée, et la détection du format Amiga ou MS-DOS est automatique. Croyez-moi, cela facilite grandement la vie.

Les top-beaufs

BootPictures95



Franchement, était-ce bien nécessaire ?

Pour commencer la catégorie "top-craignos", voici une collection de trois images à utiliser avec n'importe quel utilitaire genre *BootScreen* (un programme qui affiche un image pendant la séquence d'initialisation de l'Amiga). S'agit-il d'un clin d'oeil malicieux ou d'une envie de ne pas se laisser faire, toujours est-il que la référence à "Fenêtres Nonante-Cinq" (c'est la version belge) est à peine voilée.

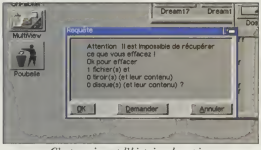
WBGauge



Mieux vaut être 2 fois informé, que pas du tout.

Ce programme français rend au Workbench un élément qu'il avait abandonné depuis sa version 2.0 : une jauge indiquant graphiquement le taux de remplissage d'un disque. Cela fait un peu doublon avec le titre de la fenêtre, qui contient cette information sous forme textuelle, mais les nostalgiques du Workbench 1.3 y trouveront leur compte.

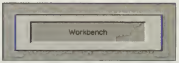
TrashIt



C'est vraiment l'histoire de copier.

Ou comment faire un programme pour le seul plaisir d'imiter le Macintosh... *TrashIt* ajoute une icône sur l'écran du Workbench. Faites glisser d'autres icônes sur celle de *TrashIt*, et les fichiers correspondants sont aussitôt effacés. Je rappelle à l'auteur de ce programme que le menu "Icônes" du Workbench contient une entrée baptisée "Effacer" qui fait exactement la même chose...

AltTab



Maosse boulot, rikiki résultats !

Ou comment faire un programme pour le seul plaisir d'imiter le Pc... *AltTab* implémente sur l'Amiga la célèbre combinaison de touches Alt + Tab de *Windows*, qui permet de passer instantanément d'une application à l'autre. Ici et en l'occurence, ce sont les écrans qui défilent. Beaucoup de travail pour pas grand chose, quoi.

ALoad



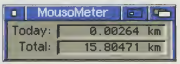
Vachement utile, le programme.

Ce programme était sans doute très utile à son auteur... Son but ? Représenter graphiquement, façon cardiogramme, le taux d'occupation du processeur. Ainsi, lorsque l'Amiga commence à ramer sec (lors d'une

Où sont-ils ?

Tous les programmes cités dans ce dossier sont disponibles dans le domaine public, que ce soit en freeware ou en shareware. La plupart d'entre eux proviennent de la collection Aminet, que l'on peut se procurer soit sur CD-Rom chez de nombreux revendeurs, soit en téléchargement sur la plupart des BBS Amiga. Les autres ont été découverts dans les collections de Fred Fish et du Club Amiga Montréal (CAM).

impression, par exemple), eh bien non seulement on le ressent à l'utilisation, mais en plus, on en a la preuve visuelle à l'écran. Chicos.



15 Kms aujourd'hui, c'est bon, je peux rentrer.

MousoMeter

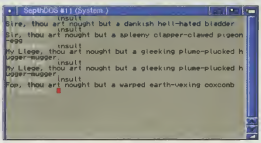
Dans le genre "plus inutile, tu meurs", *MousoMeter* se pose là : ce programme n'a pas d'autre intérêt que de mesurer la distance parcourue par... votre souris ! Et tout cela est très sérieux, comme en témoigne la nécessité de calibrer le logiciel, en déplaçant la souris d'exactement 10 centimètres horizontalement, sinon, les résultats seront incorrects. Mais jusqu'où s'arrêteront-ils ?

Fortune



La fenêtre de la chance, c'est beau !

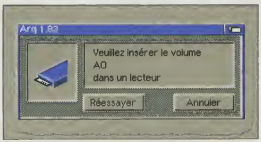
Vous connaissez ces petits gâteaux chinois dans lequels on trouve toujours un proverbe plein de bon sens ? Les américains en sont fous. Ils appellent ça des "fortune cookies" (les gâteaux de la chance). Eh bien devinez quoi ? Voici la fenêtre de la chance. Au suivant !



Vous en verrez de toutes les couleurs.

Insult

Dans le même genre d'idées, *Insult* est un catalogue... d'insultes ! A chaque invocation, il vous en envoie des vertes et des pas mûres. Extraites de Shakespeare, d'accord, mais quand même. L'auteur devait être un peu maso sur les bords.



Tout simplement grotesque !

ARQ

Encore un système de remplacement des requesters standards de l'Amiga. Celui-ci présente la particularité d'afficher une image animée en plus du message habituel. Par exemple, pour le requester *"Veuillez insérer le volume XXX dans un lecteur"*, l'animation représente une disquette s'insérant dans un lecteur. C'était rigolo sous 1.3, sous 2.0 et 3.0, ça devient grotesque.

Le beauf du 1.3

Après tout, il n'y a pas de raison : nous ne résistons pas au plaisir de vous faire découvrir l'écran de l'Amiga 500 (Workbench 1.3, donc) de l'un des membres les plus éminents de la rédaction. Admirez la palette de couleurs pour le moins originale, le look top kitch des fenêtres... Pas de doute, il a lui aussi droit à son Beauf d'or.



Il est beau mon Workbench, il est beauf !

Disney Icons



Hyper, méga, top sexy !

Une collection de... 6 icônes (!) à l'effigie des personnages de Walt Disney les plus connus : Mickey, Minie, Dingo, Pluto, Pinocchio et le Génie d'Aladdin. Elles ne sont même pas belles ! Top ringues !

Explode

Tiens, encore un ersatz de *Mac* et d'*Atari ST*... Explode apporte à l'Amiga un truc complètement ignoble : chaque ouverture d'une fenêtre est précédée d'une petite animation symbolisant son apparition (un cadre grossissant petit à petit). Et ce n'est pas tout, ça marche aussi dans l'autre sens : la fermeture d'une fenêtre provoque l'animation inverse... Affreux, affreux.

PowerPacker



Ah non, pas lui, par pitié !

Alors là, je sens que je ne vais pas me faire que des amis... Je les entends déjà : *"Quoi ? PowerPacker ? Mais c't'un super programme, tabernacle !"* (nous avons également quelques lecteurs au Canada). Ce à quoi je réponds *"oui, mais"*.

Oui, c't'un super programme, tabernacle, mais à l'heure où le disque dur est devenu aussi banal qu'un passage de Clavier et Depardieu à

TURTLE BAY DIRECT

Les Chenneviores . 03320 Le Veurdre Tél : (16) 70.66.44.25 Fax: (16) 70.66.42.20

MATERIEL NEUF

MALGRE TOUTES TURTLE BAISSE — LES HAUSSES CES PRIX ENCORE

AMIGA 1200 — **2000 F** — AVEC PACK DYNAMITE — WB 3.0

AMIGA CD 32 — **890 F** — AVEC 3 JEUX

AMIGA 1200 — **2790 F** — HD 127 MO

GARANTI 1 AN SUR LES AMIGA 1200 & 1200 HD - GARANTI 6 MOIS CD-32 SAUF MANETTE - LISTE DES JEUX SUR DEMANDE

BARETTES SIMMS

1 Mo en 8 bits	285 Fr
2 Mo en 32 bits	480 Fr
4 Mo en 32 bits	840 Fr
8 Mo en 32 bits	1790 Fr

EXTENSIONS MEMOIRES

A500 - 512 Ko sans horloge	200 Frs
A500 - 512 Ko avec horloge	250 Frs
A500 Plus - 1 M	280 Frs
A600 - 1 Mo sans horloge	380 Frs
A600 - 1 Mo avec horloge	460 Frs

ACCESSOIRES

Joystick infrarouge	99 Frs
Switch midi interface	50 Frs
Horloge Amiga 1200	190 Frs
ALIMENTATION AMIGA	**285 Frs**
10 Disquettes 3.5 HD	25 Frs
Enceintes 2*7 W ampli	99 Frs
Enceintes 2*5 W ampli	150 Frs
Enceintes 2*10W ampli	180 Frs
Enceintes 2*80 W ampli	270 Frs

LECTEURS DISQUETTES

Externe tout Amiga 880 ko	350Frs
Externe tout amiga L76 MO	**790 Frs**
Interne Amiga 500 880 ko	310Frs
Interne A 2000 880 ko	350Frs
Interne A600/1200 880 K	310 Frs

L'interface S-Port permet de relier une console CD32 à un Amiga via le port RS232 (série), livrée avec un CD domaine public comprenant les logiciels de transfert .

AMIGA CD 32

CD32-LINK	90 Frs
AMIGA S-PORT	390 Frs
S-PORT + CD 32 + 3 JEUX	1290Frs

Les Machines ESCOM

AMIGA 1200 ESCOM+ PACK de jeux	**3190 Frs**
AMIGA 1200ESCOM+hd 170 Mo	**3780 Frs**
A4000/40/1 CO	**18790 Frs**
Moniteur 1438s	**2290 Frs**

CARTES D'EXTENSIONS POUR A1200

TBD 1200 0Ko	490 Frs
NEW TBD TURBO 11 68EC020-28 MHZ 0Ko	690 Frs
MTEC TOP 1 68030-28 MHZ PROMO	1050 Frs
NEW TBD HYPER3 68030 A 50 MHZ PROMO	1690 Frs
Coprocesseurs: 20/28 MHZ 150 Frs	33/50 MHZ 490 Frs

(Toutes les cartes comportent un emplacement Copro en PLCC)

IDE SUPERDRIVE HD EXTERNE 299 Frs

HD externe + câbles IDE2.5/3.5)facile à monter /manuel d'installation	
SUPERDRIVE + pour connecter un HD 3,5 + un 2,5	350 Frs
Adaptation Superdrive en Superdrive+	150 Frs

DISK DUR INTERNE AMIGA 1200

80 Mo 2.5	690 Frs	420Mo	PROMO
127 Mo 2.5	790 Frs	635 Mo	Super Promo
540 Mo PROMO	990 Frs	850 Mo	1590Frs
Cables+doc+disk	60 Frs	1.2 Go	1790 Frs

EXTERNE A 600 / A 1200

Prix du HD nu + prix du boitier=Prix du Hd Externe
30Mo de DP ou Interface Midi ou Flamitel gratuit

DISQUES DURS SCSI

105 Mo	990 Frs	210 Mo	1290 Frs
545Mo	1590 Frs	Boitier SCSI	410 Frs

BOITIER HD POUR A500 ET A500+

Boitier TBD HD IDE + RAM 0ko — 750 Frs

CARTE SCSI +RAM A1200

FAST TBD 2000 Carte Cont SCSI et IDE +Ram — 990 Frs

CD ROM EXTERNE DOUBLE VITESSE

TBD ROM A1200 CD Rom Externe Pour A1200	850 Frs
TBD ROM A4000 Interne Pour A4000	845 Frs
TBD ROM A500 Externe Pour A500 avec interface HD	1190 Frs

CD ROM QUADRUPLE VITESSE EXTERNE 1390 F

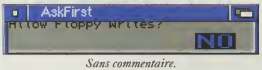
CD ROM DOUBLE VITESSE EXTERNE AVEC 500 MO DE JEUX : 850 F

Tout nos prix sont TTC . Payement En CB CHEQUE CRBT Offres Valables dans la limite des stocks disponibles .
Contactez nous pour les frais de port

la télévision pour vanter leur dernier film (*Les anges gardiens*, vous avez entendu parler ?), moi, ça me fait marrer de voir un pointeur de souris se transformer en tromboscope ou un écran faire la danse de Saint-Guy pour indiquer qu'un programme est en cours de décompression...

TurboLayer
Ce programme tout à fait extraordinaire utilise enfin à plein pot le Blitter de l'Amiga : lorsque vous déplacez une fenêtre, ce n'est plus un simple rectangle qui suit les mouvements de la souris, mais bel et bien la fenêtre entière... C'était une idée rigolote et sympa à la base, mais malheureusement, le résultat n'est pas à la hauteur des espérances de l'auteur. C'est lourd, lent, gourmand en mémoire chip, et pas totalement compatible avec le Workbench 3.0. M'enfin, ça peut toujours servir à épater un Pciste de passage...

AskFirst



Sans commentaire.

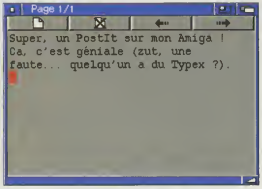
Ça vous irrite de devoir protéger manuellement vos disquettes en déplaçant la petite languette prévue à cet effet ? *AskFirst* vous aide à surmonter votre paresse congénitale : il bloque en effet toute possibilité d'écriture sur les lecteurs de disquettes de l'Amiga. Affligeant.



Louche, non ?

EgoMouse
Un peu dans la lignée de la série des Eyes, *EgoMouse* transforme le pointeur de la souris de manière à diriger la flèche dans le sens de son déplacement.

NoteIt!
De mieux en mieux : des "PostIt" à scotcher sur votre Workbench. Bon, l'idée n'est pas mauvaise, d'accord, mais cela ne remplacera jamais réellement un vrai *PostIt* que l'on peut trimballer du salon à la cuisine, jusqu'au bureau, en passant par le portefeuille.



NoteIt n'est pas le pire !

FileReader
Tiens, l'idéal pour compléter *NoteIt* : *FileReader* permet de lire un fichier texte en utilisant la synthèse vocale de l'Amiga ! Ça fait tout drôle, l'accent anglais est insupportable et la voix pas mélodieuse pour deux sous. Y'en a vraiment qui ont du temps à perdre.



Peut-être le plus ringue de tous ?

Alors, heureux ?

Surtout, ne vous vexez pas si vous avez découvert dans cette liste des programmes que vous aviez l'habitude d'utiliser depuis longtemps... Ce n'est pas la peine de les effacer de votre disque dur, de toute façon, c'est trop tard : tous vos amis qui ont l'habitude de votre Amiga savent maintenant à quoi s'en tenir à votre sujet...
Non, toute plaisanterie mise à part, notre désir en réalisant ce dossier n'était pas de montrer du doigt des programmeurs par ailleurs très méritants, et encore moins de rabaisser des utilisateurs, pour la plupart isolés et pas forcément au courant de tout ce qui se passe dans le monde Amiga. D'autant plus que, et c'est la plus stricte vérité, plusieurs collaborateurs de Dream, votre serviteur le premier, ont toujours dans leur Startup-Sequence quelques uns des programmes mentionnés ici.
Il s'agissait simplement pour nous de mettre en avant le fait que certaines bonnes idées vieillissent beaucoup plus mal que d'autres, et que des programmes qui étaient intéressants au départ se retrouvent vite dépassés par l'évolution sinon technologique, au moins celle des moeurs.
C'est comme tout : *Thierry la fronde* a enchanté mes parents lorsqu'ils avaient mon âge, mais me fait hurler de rire aujourd'hui, alors que *Amicalement vôtre* me passionne toujours autant à chaque rediffusion. Va comprendre, Charles. ■



GÉNÉRATION MICRO

53, RUE DE L'OUEST 75014 PARIS

MÉTRO GAITÉ OU PERNETY

Ouvert le lundi de 14h à 19h et du mardi au samedi 10h à 19h

VENTES 43 21 76 91 ACHATS

AMIGA

A 500 1 Mo :	990 F	Ext. 512 K A500 :	250 F
A 600 1 Mo :	990 F	Lecteur Ext. 3"5 :	300 F
A 1200 2 Mo :	1800 F	Lecteur Ext. 5"4 :	350 F
A 1200 2 Mo HD :	N.C.	Lecteur Int. A500 :	350 F
A 2000 1 Mo :	1500 F	Alimentation A500 :	350 F
CD 32 :	800 F	Disque Dur Divers :	N.C.
A 1085S :	790 F	Souris :	190 F

Génération Micro achète cash :

Unité centrale A500, A600, A 1200, écran 1083, 1084 et 1085 ou en panne.

Génération Micro, la garantie :

Matériel garanti 6 mois pièces et main d'œuvre. Logiciels garantis 30 jours. S.A.V. assuré par nos soins.

Génération Micro, la solution dépot-vente pour tous vos logiciels

Expédition sur toute la France. Livraison sous 3 jours.

S.L. DIFFUSION

Votre Spécialiste

AMIGA®

Tél : 88 62 20 94

FAX : 88 61 18 20

BBS : 88 93 21 76

Blizzard 1220/4Mo	**1 729,-**
Blizzard 1230 IV 50Mhz	**1 489,-**
Blizzard SCSI Kit (1230IV)	**789,-**
Blizzard 1260 50Mhz	**4 989,-**
Blizzard 2060 50Mhz	**5 559,-**
Cyberstorm 68060 50Mhz	**6 789,-**
Disque Dur 3,5" IDE 540 Mo	**1 190,-**
Disque Dur 3,5" IDE 850 Mo	**1 590,-**
Disque Dur 3,5" IDE 1,2 Go	**1 990,-**
Lecteur ZIP 100 Mo SCSI(Quantité limitée)	**1 559,-**
Lecteur CD ROM 2X Ext SCSI Gratuit : 1 CD Aminet ou Chaos Engine Offert.	**1 289,-**
Lecteur CD ROM 4X Ext SCSI Gratuit : 1 CD Aminet ou Chaos Engine Offert.	**1 869,-**
Squirrel (Interface SCSI A1200/A600)	**559,-**
CD Aminet Set 1 (Share 1-4 / 4 CDs)	**239,-**
CD Aminet 7 ou 8	**84,-**
CD Power Games 500 Jeux du DP III	**79,-**
CD Light Works+Beauty of Chaos+Magic Illusions	**369,-**
CD 32 James Pond II	**129,-**
CD 32 Morph	**129,-**
CD MEGAHITS 1+2+3+4	**389,-**
Souris 400 DPI (pour tout Amiga)	**189,-**

Autres produits, CDs, VideoMotion, Modems, nous consulter.

Règlement par CB ou chèque.
Commandes par Minitel au
88 62 20 94 ou par courrier à :
SL DIFFUSION BP4 - 67901 STRASBOURG CEDEX

Participation aux frais de port : 39 F pour 1 CD ; 45 F pour 2 CD ; 55 F pour 3 CD et plus.

DEMANDEZ NOTRE LISTE DE PRODUITS

Almathera Phoenix

Nouveau

Euroscene2



99 Frs

Toutes les nouvelles démos de la scène Amiga

Ten on ten



395 Frs

Un superbe pack de 10 CD pour Amiga et CD-32

Amiga Desktop



149 Frs

Avec ce CD, le monde de l'image n'aura plus de secret

3D Arena



249 Frs

Le CD indispensable à tous les fans de 3D

Photogenics 1.2



599 Frs

Le meilleur logiciel de création graphique pour tout Amiga 3.0+

Studio II



499 Frs

2 programmes en 1 : multidriver d'imprimantes et programme d'impression

Bon de commande

Nom : ..... Prenom : .....

Adresse : .....

Code postal : ..... Ville : .....

Articles : .....

.....

(frais de port gratuits) Total : .....

Je choisis de régler par :

❑ chèque bancaire libellé à l'ordre de Phoenix

❑ par mandat

❑ par carte bancaire N° / _ _ / _ _ / _ _ / _ _ / _ _ / _ _ / _ _ / _ _ / _ _ / _ _ / _ _ / _ _ / _ _ / _ _ /

expirant le / _ _ / _ _ /

Date et signature :

Almathera / Phoenix-DP BP 801 64008 Pau Cedex Tél/Fax : 59 82 95 00

Z

BITMAP BROTHERS/WARNER INTERACTIVE

On les connaît depuis longtemps (*Chaos engine*...) et on aime ce qu'ils font. Les Bitmap brothers sont de retour, et avec un jeu phare : *Z*, un savant mélange d'action/wargame hyper simple et méga drôle. Votre mission : vous emparer de 5 planètes différentes au travers de 20 scénarios, et avec l'aide de superbes petites unités robots... qui ont chacun leur propre personnalité et une fâcheuse tendance à faire la fête ! Vous dirigez 6 types de robots différents (soldat, tireur d'élite...), ayant à leur disposition 13 armes différentes (du lance-flammes au char d'assaut en passant par les mitraillettes et les lance-missiles). Pour gagner une mission, il suffit (!) de s'emparer du bunker de commandement ennemi. Avant cela, il vous faudra gérer la production de vos usines et vous emparer de nouveaux terrains pour construire plus rapidement. Le scrolling multidirectionnel est impressionnant, même au standard Amiga, et en dehors d'une bonne dose d'humour, ce qui marque le plus quand on est devant *Z*, c'est l'intelligence des petits hommes rouges. Ainsi, lorsque vous faites une percée vers le bunker ennemi, vous voyez toutes les unités de ce dernier qui viennent faire le dernier carré devant vos troupes... Tout se fait en temps réel quand vous êtes seul sur votre machine, mais si vous voulez jouer à deux, vous pouvez passer en mode séquentiel (chacun son tour), et même si c'est moins rapide, c'est toujours aussi prenant !



Un jeu qui pète le feu !



Entre Zod et vous, c'est le grand amour.

FINALISATION

0% 100%

Prévu sur : A1200, Pc

Super street fighter II turbo

GAMETEK

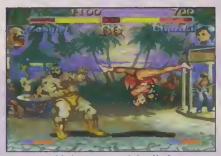
A peine aurez-vous eu le temps de vous échauffer sérieusement sur le *SSF2* d'Us gold, que la nouvelle mouture, dites "turbo" (troisième volet du chapitre 2 de l'univers *SSF*) débarque sur nos écrans préférés en direct de chez Gametek. La principale innovation par rapport à ses prédécesseurs réside dans le "Super meter", une barre de puissance que l'on peut recharger et utiliser pour lâcher une série de coups quasiment imparables. Vous pourrez incarner différents personnages de l'histoire, dont le but est de devenir le champion incontesté de Shad après avoir vaincu Bison. Ce dernier est le seigneur des lieux, et il est à l'initiative d'une drogue, la "doll", qui rend insensible à la douleur (mais à d'autres effets secondaires assez pervers...). Tout un tas de nouveaux coups sont là pour mettre KO vos adversaires, et comme sur la borne d'arcade, vous pourrez terminer vos ennemis en beauté avec des mouvements de fin surprenants. Deux nouveaux personnages font aussi leur apparition par rapport à la version Us gold : Zanguief et Dhalsim. Zanguief est un lutteur professionnel venu tout droit de Sibérie pour exploser Guile, et Dhalsim est un adepte du Yoga, qui peut cracher le feu, se téléporter et s'allonger à volonté... De sérieux concurrents en perspective ! Et si vous êtes vraiment très fort, vous pourrez affronter (et jouer) un 17e personnage super puissant dénommé Akuma. Côté graphismes, les sprites ont été importés directement de la machine d'arcade pour notre plus grand plaisir, et le jeu reconnaît le paddle à six boutons, histoire d'en mettre plus vite plein la vue à vos adversaires. Bien sûr vous pourrez jouer à deux, par contre, l'installation sur DD est au jour d'aujourd'hui indispensable (11 Mo).



Y'a même des filles...



On avait dit pas en dessous de la ceinture !



Mais comment fait-elle ?

FINALISATION

0% 100%

Disponible sur : Pc

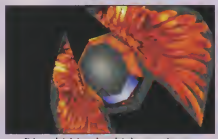
Star crusader

GAMETEK

Imaginez *Elite* en version moins marchande et plus baston. Vous obtiendrez quelque chose d'assez proche de *Star crusader*. Le jeu qui devrait être disponible à la fois pour Amiga et pour CD-32 est un simulateur de combat spatial, mais qui vous laisse beaucoup de latitude. Il ne s'agit pas du tout d'un film interactif genre *Wing commander* dans lequel l'histoire est assez linéaire, mais d'un jeu disposant de nombreuses fins possibles, toutes influencées par les actions que vous aurez entreprises. Vous pourrez choisir pour qui vous battre, prendre des décisions de commandement, organiser vos batailles, conquérir des territoires... Une carte stratégique vous permettra de voir la guerre interstellaire évoluer, et aussi de vivre en direct l'impact de vos décisions. Tout se déroule dans un univers en 3D texturée (au moins pour les vaisseaux...) et à l'aide d'une interface clavier paramétrable. Au total, ce sont 11 vaisseaux spatiaux différents, aux caractéristiques différentes et aux systèmes d'armes différents qu'il vous faudra apprendre à connaître et à maîtriser au mieux, si vous voulez avoir la moindre chance de succès. Préparez des embuscades au milieu d'un champ d'astéroïdes n'aura bientôt plus de secret pour vous. Vous ne verrez plus l'espace comme avant...



C'est moi ça !



Digne héritier du phénix ce vaisseau.



Allez, viens t'battre, viens !

FINALISATION

0% 100

Disponible sur : Pc

Empire soccer AGA

EMPIRE

La coupe du monde sur un plateau, ça n'existe pas. Pour la gagner, cette fameuse coupe du monde de football, cela vous coûtera de la sueur, et encore de la sueur. A mi-chemin entre le classique jeu de foot et les jeux de baston à la *SSF2*, *Empire soccer* permet à un ou deux joueurs de s'affronter ou d'affronter l'ordinateur pour devenir l'équipe championne. En fait, vous pouvez jouer jusqu'à 8 selon un mode de league, mais jamais à plus de deux simultanément. Vous choisissez votre équipe parmi 32, chacune étant particulièrement bien rendue en terme de jeu, et chaque joueur ayant ses particularités. Là où ça devient très fort, c'est lorsque vous commencez à suffisamment bien maîtriser vos joueurs pour leur faire accomplir des "coups spéciaux", comme le "speed burst" (accélération), en plus de tous les coups normalement utilisés par les joueurs : tête plongeante, coups de pieds renversés... Doté d'une interface très intuitive, et de cinq niveaux de difficulté, *Empire soccer* est particulièrement facile à jouer et assez enthousiasmant. En fait, ça doit être le genre de jeu où l'on appelle 7 copains, l'on commande des pizzas et de la bière, et où l'on ne sort pas du weekend ! D'autant qu'avec ses graphismes 256 couleurs, ça ne sert plus à rien d'aller prendre le soleil... ■



Quoi ? seulement un carton jaune !



Quelle souplesse, quel élan, quelle finesse...



Admirez la taille des sprites.

FINALISATION

0% 100

Disponible sur : -

Free Distribution Software
CD-ROM AMIGA
Des prix compétitifs !

Freeware - Shareware

17 Bit Collection (2 CD) 279
17 Bit Continuation 129
17 Bit Phase 4 119
17 Bit The Fifth Dimension 169
Amiga FD Inside 89
Amiga Tools 1 159
Amiga Tools 2 219
Amiga Tools Set (2 CD) 299
Aminet 2, 3, 6 ou 7 79
Aminet 8 79
Aminet Box Set 1 (4 CD) 215
Amos PD 89
Amos PD Release 2 169
BCI NET 1 89
BCI NET 2 159
CAM Collection (2 CD) 179
CBM 64 Emulators CD 169
CD-Exchange 1 (-) 49
CDPD 1, 2 ou 3 89
CDPD 4 129
Demo Collection 1 89
Demo Collection 2 (-) 139
Deutsche Edition 2 75
Deutsche Edition 3 89
Fresh Fish 10 110
Frozen Fish 1995 (Fish 1 à 1100) 134
Gateway I Vol.1 (Internet/BBS) 75
Giga PD Update 1 ou 2 49
Giga PD V3 - I3 (CD) 89
Gold Fish 1 ou 2 89
Hottest 4 Professional 169
Hottest 5 Professional 169
LSD & 17 Bit Comp. 1 169
LSD & 17 Bit Comp. 2 -> *Voir Promotions*
LSD CD Volume 3 159
Magna Media Amiga 2 79
Meeting Pearls 2 79
Megahits 1 ou 2 89
Megahits 3, 4, ou 6 209
Network CD Toolkit (-) 79
Network CD Toolkit 2 (-) 119
Saar / Amok CD II 179
UPD Gold 4 (CD) -> *Voir Promotions*
Utilities Professional 3 169
World of A1200 159
World of Amiga 159
Zoom CD Vol.1 189

Vidéo - 3D - Textures - Objets

3D Arena 219
Amiga Desktop Video 139
Imagine 3.0 Enhancer 399
Imagine CD 236
Lechner Collection (Vidéo) 215
Light Rom 2 299
Lightwave Enhancer 399
Nexus Pro Volume 1 399
Raytracing Vol. 1 & 2 249
Raytracing Vol.2 179
Textures Gallery (2 CD) 299
The Light Works 259
World of Video 159

Fonts & Clip-Art (PAO)

Clip Art CD 99
Clip Art & Fonts -> *Voir Promotions*
Cliptomania 239
Fonts CD 99
Fresh Fonts 1 ou 2 179
Professional Fonts & Clipart 189
Quikforms CD 245
RHS DTP-Kollektion 199
World of Clip Art 159

Animations

Animate 49
Animationen CD 109
Animations (2 CD) -> *Voir Promotions*
Stare Optix 189

Multimédia

Multimedia Mega Bundle (5 CD) 279
Multimedia ToolKit 1 (-) 89
Multimedia ToolKit 2 -> *Voir Promotions*
Sound Library & Graphics Works 199
Ultimedia 1 & 2 (2 CD) 209
Video Creator CD32 (-) 249

Démos - Démos commerciales

Demomania 99
Euroscene 129
The Global Amiga Experience 169

Jeux

Assassins CD (-) 169
Assassins CD 2 (-) 159
Emerald Mines CD 99
Gamers Delight (-) 209
Gigantic Games 1 99
Gigantic Games 2 49
Lock'N'Load (-) 179
New Games 1, 2 ou 3 (-) 159
Power Games (-) 79
Spectrum Emulator -> *Voir Promotions*
Top 100 Games A1200 159
World of Games 159

Modules - Sons - Midi

Audio Resources Library 189
Best of the Amiga Scene (CD-Audio) 99
Big Carpo 179
Makin Musik 189
Music Mods & Sounds Effects -> *Voir Promotions*
Sound Terrific (2CD) 169
Terra Sound Library 199
Tons Of Tunes 129
Ultimate Mods Collection 229
World of Sound 159

Images

Beauty Of Chaos 106
FantaSeas (Photo-CD) 239
Fractal Frenzy (GIF) 119
Fractal Universe (-) 189
Gif Galaxy (2 CD) (GIF) 276
Gif Galore (GIF) 115
Giga Graphic Set (4 CD) 159
Graines Sensations 169
Graphics ! 180
Illusions in 3D 129
Magic Illusions 99
PhotoLite (Afficheur Photo-CD) (-) 190
Power On (GIF) 75
Professional Gifs Pictures 149
Professional IFF & PCX Vol.2 189
Space & Astronomy (GIF) 112
Stare Optix 189
Super Autos 94/95 (Photo-CD) 179
Travel Adventure (GIF) 199
Our Solar System (GIF) 149
Visions (GIF) 149
World of GIF (GIF) 159

Adultes uniquement

Adult Sensations (Photos) 189
Model Photo File (FMV) 249
Plain Brown Wrapper -> *Voir Promotions*
PlayBoy Complete Massage (FMV) 249
PlayBoy Playmate...(Photo-CD) 199
RHS Erotik Collection (Photos AGA) 99
Sex Model File (FMV) 249
Sexual Fantasy (-) -> *Voir Promotions*
Sheer Delight (Photos -AGA) (-) 199
Women of Venus (Photos GIF) 179

Divers

Insight : Dinosaurs (-) 279
Insight : Technology (-) 279
Ten On Ten Pack (10 CD) 349
World Info 95 279

Si un CD-ROM de notre sélection est proposé à un meilleur prix par un autre annonceur, dans ce magazine de novembre, alors nous nous alignons et vous offrons un cadeau* *seuls jeux, nouveaux CD32, annonceurs basés à l'étranger, tarifs invraisemblables, vente à perte, etc...).

Sérieux oblige, tous les CD-ROM sont envoyés en Collection - **Recommandé.**

Le signe (-) après le titre signifie que le CD-ROM est bootable sur CD32. Les autres ne le sont pas.

Le CD-ROM que vous cherchez n'est pas ici ? Contactez nous !

JEUX AGA

Pour Amiga 1200 sur disquette(s)
Fears **AGA** 239
Gloom **AGA** 239
Hemdall 2 **AGA** 239
Lemmings 3 **AGA** 239
Pinball Illusions **AGA** 235
Road[Kill **AGA** 239
Sim City 2000 **AGA (4Mo+HD)** 259
Shaq Fu **AGA** 259
Skeleton Crew **AGA** 249
Super Streetfighter 2 **AGA** 259
Virocop **AGA** 219

Moongouce 1250
Carte accélératrice A1200 :
68030 à 50 Mhz (MMU) +
Cyrpo 68882 à 50 Mhz, option SCSI 2, garantie 1 an, documentation en français.
Livrée en 0 Ko : 2.790 Frs.

JEUX CD32

Alfred Chicken 99
Alien Breed 2 (Tower) 219
Ali Terrain Racing 109
Arcade Pool 139
Banshee 129
Base Jumpers 189
Battle Chess 149
Battle Toads 149
Beavers 129
Benefactor 179
Big Sir 129
Brian the Lion 99
Bubba 'n'Stix 135
Bubble & Squeak 239
Cannon Fodder 199
Castles 2 149
Chaos Engine 99
Chuck Rock 1 ou 2 139
Cover Girl Strip Poker (+18) 189
D-Generation 179
Death Mask 219
Deep Core 199
Defender of the crown 2 159
Dragon Stone 199
Elite 2 199
Fire & Ice 159
Flink 179
Fly Harder 129
Fury of the Furies 149
Gloom 229
Grandslam Gamer Gold 299
Guardian 229
Heindall 2 209
Humas 1 & 2 179
Impossible Mission 2025 179
James Pond 2 « Morph 129
James Pond 3 199
John Barnes Football 99
Kid Chaos 179
King Pin 159
Last Ninja 3 179
Lemmings 179
Litil Divil 239
Lost Vikings 139
Luna Trilogy 99
Manchester United 199
Marvins Marvelous Adventure 149
Nexus Arenas 149
Microcosm 133
Myth 159
Naughty Ones 159
Nick Faldo's Gold 209
Nigel Mansell GP 179
Out to Lunch 99
Overkill 99
Pews of Fury 209
PGA European Tour Golf 179
Pinball Illusions 209
Pirates Gold 279
Powerdrive 229
Premiere 129
Quick « CD32 Gamer Special 99
Rise of the Robots 299
Roadkill 229
Sabre Team 159
Sensible Soccer Inter. 195
Shadow Fighter 219
Simon the Sorcerer 249
Skeleton Krew 229
Speed King 179
Speedball 2 136
Stardust 159
Subwar 2050 249
Super Methane Brothers 89
Super Skidmarks 219
Super Stardust 219
Superfrog 129
Syndicate + Alfred Chicken 239
Top Gear 2 229
Total Carnage 179
Ultimate Body Blows 179
Universe 209
Vital Light 179
Wembley Int. Soccer 159
Zool 99
Zool 2 129

Promotions de Novembre 95. Profitez-en ! Ca ne va pas durer !

Animations CD
Un double CD-ROM contenant des centaines d'animations...

129 Frs au lieu de 169 Frs !

Clip Art & Fonts
Des centaines de fontes et de clip-art pour tous les travaux de mise en page.

89 Frs au lieu de 139 Frs !

LSD & 17 Bit 2
Des dizaines de jeux, d'utilitaires, de démos, etc.. etc...

145 Frs au lieu de 169 Frs !

Multimedia Tool Kit 2
Double CD contenant des modules OctaMed, des images HAM & HAM8, idéal pour les créatifs.

189 Frs au lieu de 219 Frs !

Spectrum Emulator
Pour les nostalgiques du Spectrum, des émulateurs et des jeux de l'époque.

119 Frs au lieu de 169 Frs !

UPD GOLD
4 CD contenant l'équivalent de 4813 disquettes DP ! Une veritable mine d'or !!!!

189 Frs au lieu de 239 Frs !

Music Mods & Sounds Effects
Des centaines de modules et de samples...

89 Frs au lieu de 139 Frs !

Sexual Fantasy
Des animations & photos pornographiques pour adultes exclusivement.

149 Frs au lieu de 199 Frs !

Plain Brown Wrapper
Photographies classées X pour adultes exclusivement.

99 Frs au lieu de 149 Frs !

NOUVEAUTES CD-ROM

AMINET 8
79 Frs

LSD COMPEDIUM DELUXE VOL. 3
600 Mo de nouveautés et beaucoup d'inédits

Prix de lancement : 159 Frs au lieu de 169 Frs

Network CD 2 — 119 Frs
Amélioration majeure depuis la sortie du Network CD. Semet fonctionne jusqu'à 8 fois plus vite et devient le solution de communication la plus rapide. Absolument TOUT est contenu à partir de l'Amiga ! Il n'est plus nécessare d'utiliser deux manèves. Le clavier & la souris de l'Amiga peuvent être émulés sur la CD32. Contient aussi 500 nouvelles images HAM8 et la série complète des disquettes 'LSD Legal Tools' et des outils d'accès à Internet...

Assassins CD 2 — 159 Frs
Le premier volume était tellement bien fait que Amiga Format l'estimait à 95 % et lui a attribué un Amiga Format d'OR. L'Assassins CD 2 est encore meilleur ! Contient plus de 600 nouveaux jeux fonctionnant sur Amiga 1200 plus de 500 sur CD32 et 400 sur CDTV. Les exigences du système et la compatibilité sont clairement indiquées. Contient aussi les disquettes Assassins 1 à 250 au format DMS. **Important** : Les jeux accessibles par le menu de l'Assassins CD 2 sont nouveaux et ne figurent pas dans le premier volume. Prix de lancement : 159 Frs au lieu de 169 Frs.

Squirrel

Interface SCSI 2 PCMCIA pour Amiga 600 & 1200.

Permet de brancher un lecteur CD-ROM SCSI jusqu'à 6 autres périphériques SCSI (disques durs, Syquest, etc...)

499 Frs

Lecteurs CD-ROM SCSI-2 externes

Livrés avec alimentation + câble SCSI 25/50 + driver Amiga + ! CD-ROM en cadeau. **Garantis 1 an. Nécessite un contrôleur SCSI.**

SCSI x2 (SANYO) - Portable 1.090 Frs
SCSI x2 (NEC) 1.290 Frs
SCSI x3 (NEC ou TOSHIBA) 1.790 Frs
SCSI x4 (SANYO) 1.890 Frs

Options avec l'achat d'un lecteur CD-ROM ci-dessus:
Interface Squirrel SCSI + 400 Frs
Câble 50/50 + 95 Frs / Terminateur + 95 Frs.

Disques durs externes SCSI-2

Livrés avec alimentation + câble SCSI 25/50. **Garantie 1 ans (+100 Mo de DD en cadeau)**

365 Mo Quantum 1.590 Frs
420 Mo Quantum 1.890 Frs
540 Mo Quantum 2.090 Frs
850 Mo Quantum 2.390 Frs
1 Go Quantum 2.890 Frs

Amiga 1200 + Pack 'Amiga Magic' : 3.190 Frs*

Amiga 1200 + HD 170 Mo + SCALA MM300 + Pack 'Amiga Magic' installé sur le disque dur : 3.990 Frs*

Le Pack '**Amiga Magic**' contient les logiciels suivants : Wordworth v4 + DataStore v1.1 + TurboCalc V3.5 + Organiser V1.1 + Personal Paint v6.4 + Photogenics v1.1 + Whizz + Pinball Mania.

Amiga 4000 (Nous consulter)

Nous consulter pour les éventuels délais de livraison.
*** Frais de port : 100 Frs**

Lecteurs de disquettes :

- Externe Double Densité 390
- Interne A500/600/1200 349
- Externe Haute Densité A500/1200 899
- Interne Haute Densité A600/1200 790

Extension de mémoire :

- 1 Mo pour A500+ 390
- 1 Mo avec Horloge A600 449
- 4 Mo Amiga 1200 avec horloge et support coprocesseur 1990
- Autres périphériques... Nous consulter !



JoyPad de compétition génial pour CD32 ou Amiga 1200 + lecteur CD.
169 Frs

DIVERS

- Comprendre et bien exploiter..... 270
- Cable minitel - Amiga 75
- HyperCache 1.0 (VF) 190
- AsimCDFS 3.0 (VF) 690
- Câble Parnet (CDTV<-> AMIGA)..... 199
- Câble Serinet (CD32<-> AMIGA)..... 199
- Burn ROM V6 349
- Burn WRO 249
- CD PIX (ATAPI, Cache CD32...) 540
- Zip Drive SCSI IOMega -100 Mo..1690
- Extension SX-1 de Hi-Tech 1990

CB BOOT 1.0

Permet d'utiliser la plupart des jeux CD32 sur un Amiga 1200 ou 4000 équipé d'un lecteur CD-ROM SCSI ou IDE. (VO)
210 Frs

Free Distribution Software, 10 Francs software et 3 disquettes

1 disquette gratuite en plus pour l'achat de 8 disquettes, 3 disquettes gratuites en plus pour l'achat de 15 disquettes !

JEUX

J076.b,g,c&d - Klondike III : Version la plus récente de ce jeu célèbre qui ne réussite nécessite désormais plus de 4 mo et plus de mémoire. Si vous n'avez pas 4 Mo de mémoire, choisissez une version à un des trois disquettes. Ref. J15à,b&c. AGA uniquement. (2)

J130 - DT-Retro_V2.0 : Permet d'installer vos propres images dans le jeu de cartes Klondike. (1)

Cartes supplémentaires pour Klondike II ou III

J016 - SandMan : Soarce Fiction.
J017 - Iron Maiden : Vinci Rock.
J018 - Facas Too ! Portraits femmes.
J019 - Hallina Belli Marty. Portraits.
J021 - Fetes : Portraits femmes.
J022 - Cindy : Portraits.
J023 - Cindy2 : Autres maîtresses.
J024 - Arts Carte : Tableaux d'art.
J025 - Animaux : Animaux.
J026 - EtienneMecheron : Mannequin
J027 - Women : Photos de femmes.
J029 - Star Trek : Personnages du film.
J030 - Star Trek2 : Autres personnages.
J031 - X-Men : Personnages de BD.
J033 - Puzzle : Formes géométriques
J034 - Achtung : Jeux de football.
J036 - Bikini : Jolies filles en Bikini.
J037 - Cyber2 : Superbe mannequin.
J038 - Cyber3 : Superbe mannequin.
J039 - Sherylyn Fenn Cardset : L'actrice
J040 - Saint Marie : Dessins animés japonais
J041 - Starfirek Next Generation : Star-Trek
J042 - Flowers : Photos de fleurs.
J043 - NBA : Les stars du basket américain
J044 - Sport : Photos de sportifs célèbres
J045 - Space : Photos de l'espace
J046 - Ocean : Photos de fonds sous-marins.
J047 - Amiga girl : Belles filles nues.
J048 - Panthe : Mangas japonais.
J049 - Dr Who : Série TV
J050 - Empire Strikes Back : Guerre des étoiles.
J051 - Return of the Jedi : Guerre des étoiles
J052 - Dragons : Images d'animaux
J053 - DragonLance : Fantasy
J054 - Dragon2 : Cartes d'animaux
J055 - Fractal : Images fractales.
J056 - Vallejo-Boki : Fantasy
J058 - ADSD : Donjons et dragons.
J059 - Fantasy : Images fantastiques.
J062 - Fractal2 : Images fractales
J064 - GreyHawk : Personnages de jeux d'aventure
J125 - Kathy Ireland : Jolie femme sexy
J126 - Meninlade : Photos d'animaux
J127 - Newsfeed : Photos de faune
J128 - Elle2 : La célèbre Elle Mc Pherson
J129 - Elle : Mannequin
J148 - Dungeon : Fantasy
J149 - Photo CD : Photos diverses.
J150 - Lion Pride : Le Roi Lion
J151 - Claudia : La célèbre Claudia Schiffer
J152 - Hélène Mongon : Jolie femme
J156 - Sherlyn Seyfour : Photos de S Seymour
J157 - Pamela Anderson : Photos de P Anderson
J158 - Pramondo : Animaux préhistoriques
J161 - Merilyn2 : Photos de la star
J162 - Highlander : Le film Sauf aux USA
J163 - Patricia Ford : Superbe mannequin.
J164 - Rescue Queen : Groupe de musique
J165 - Rem & Simply : Cartoons
J167 - Dolphin : Photos de dauphins
J168 - Dooth 2 : Photos de femmes
J169 - Wallace & Gromit : Série télévisée.
J170 - Asterix : Les personnages de la BD
J173 - Street Fighter 2 : Personnages du jeu
J174 - Tintin : Photos du célèbre reporter
J175 - Virus : Virus en images de bains
J176 - Nathalie : Photos de femmes
J178 - Belle&Sebastien : Dessins animés
J179 - Dogs : Diverses races de chiens.
J180 - Pinocchio : Le célèbre pantin de bois
J181 - Babylon 5 : La série télé !

Pour public avertissement

J020 - Betty Page : Photos sexy-érotiques
J028 - Bikini2 : Jolies filles en bikini sexy
J035 - Beauty : Superbes photos de femmes
J060 - RippinYerms : BD pour adultes.
J114 - Dragon2 : Jeunes femmes sexy
J121 - Dreams : Jeunes femmes déshabillées
J122 - Dream2 : Jeunes femmes déshabillées
J123 - RireGirls : Photos Nards & Softs
J124 - Sexy : Photos de femmes sexy
J154 - Erotic : Photos hards.
J155 - Erotica : Photos érotiques.
J160 - Sex : Sexy Magazine
J166 - DreamGirls II : Jolies filles dévêtues
J171 - Playboy : Les Femmes du Playboy
J172 - Shoot'em cad : Des sales, encore des sales !
J177 - Pets : Les animaux de la BD
J181 - Erfie : Le Père Noël est une ordure
J182 - Finchia : A nous les grosses poitrines !

J072 - Royal BouiderDash : La meilleur des jeux de type BoulderDash du Domaine Public. (1) (2) (3)

J073 - Air Taxi : Vous devez faire monter vos clients à bord de votre taxi pour les emmener à destination sans vous écraser. (3)

J074 - Super Street Fighter 2 : Le célèbre jeu de combat (premier tableau jouable) ou vous évitez un grand nombre de techniques des sanctuaires d'arts martiaux. (1) (2) (3)

J075 - PucMen World's : L'un des meilleurs PacMan. Une réalisation proche du culte de Pacmania. (3)

J088 - Alien Hunter : Vous devez dans un couloirs d'une station et divers ruminants différents dans un labyrinthe. Le but est de n'en laisser vivre aucun. (3)

J089 - Breaking The Lawn : La but est de tondre la pelouse de votre voisin sans causer de dommage aux fleurs. (1) (2) (3)

J090 - Cyber Sphere : Un excellent jeu de casse-briques ! (1)

J091 - The New Emerald Mines Une de type Boulderdash. Vous devez ramasser différents sacs d'or et éviter de vous faire écraser par les divers monstres qui rodent ! (1) (2) (3)

J092a,b - The Last Starfighter : Un jeu de pilotes formés à d'action qui se déroule au cours de la deuxième guerre mondiale. Vous dirigez un soldat qui tuth contre les nazis. (3)

J093 - The Puzzle Pits : Jeu de réflexion ou vous devez placer des tonneaux de couleur à leur place respective. (1) (2) (3).

J094 - Super Orenge Man : Jeu de plate-forme ou vous devez ramasser un nombre de sacs au départ de chaque tableau et cela dans un temps limité. (3)

J095a,b&c - Deluxe Cards Game : Deux jeux de cartes (Video Poker & Black Jack) différents qui s' avèrent très proches des tables de Kénokino. Distribué sur 3 disquettes. (2).

J096 - Super Nibbly : Jeu de type Worms dans lequel vous incarnez un ver de terre qui s'allonge en mangeant des fruits. Il faut parcourir une centrée et se retrouver à chaque étape ! !! (3)

J097 - Og The Caveman : Excellent jeu de plate-forme dans lequel vous devez ramasser quelques sacs de balade dans une centrée hostile et qui doit se retrouver à la sortie du tableau. (3)

J098 - Santa & Rudolph Do Christmas : Accrochez à un ballon gonflé à l'hélium, vous devrez attraper un grand nombre de cadeaux et les livrer pour pouvoir passer au niveau suivant. Il faut aussi éviter les ennemis qui vous font perdre ! (1) (2) (3)

J099 - Obsticle-Demo Jeu de plate-forme dans lequel vous dirigez un petit personnage rond et vous devez le faire sauter et vous devez toutefois esquiver de la dirigez et remasser certains objets dans les temps. (1) (2) (3)

J100a&b - Jinx : Jeu de réflexion où vous contrôlez deux petits bonhommes. Ils ne voient pas ouvrent ramasser des diamants et pour atteindre la sortie de chaque tableau. Il faut de l'aisdet de diverse objets qui traînent comme par exemple des caisses. (1) (2) (3)

J101 - Harry Haddock : Excellent jeu de plate-forme ou vous devez ramasser des pièces qui remasser divers objets en évitant bien évidemment les ennemis. Il faut également de parvenir à la sortie dans les temps. (1) (2) (3)

J102 - Apple Jack : Jeu de type Boulderdash. Il faut ramasser des pommes. Ils cerisas sans être touche par les monstres. Attention à bien ramasser le supplément de trop, edez-vous des pommes pour les transformer. (3)

J103 - Kill The Little Dudes : Jeu de plate-forme ou vous devez tuer les petits bonhommes qui dont ramassé tous les objets en évitants de se faire écraser par les différents objets. (3)

J104 - Helicopter Missions : Vous devez contrôler un hélicoptère et détruire tous les hélicoptères. La difficulté est croissante. (1) (2) (3)

J105 - Step Five V1.1 : Superbe jeu de type Tetris C'est extrêmement prenant ! (1) (2) (3)

J116a&b - Chanegues : En deux disquettes, un jeu inspiré de "Lemmings" dans lequel vous devez utiliser un certain nombre de "Chanegues" pour permettre à votre petit bonhomme de parvenir à la sortie de chaque tableau. (1) (2) (3)

J117a,b&c - In The Dead Of Night : Jeu d'aventure graphique — un peu à la Sierra — qui meurre vient d'être comme dans un chalet en haute montagne. En effectuant différentes actions il découvrir sera à contribution. (1) (2) (3)

J118a à f - Art Of Breaking Heads : Jeu de combat à la Street Fighter 2 mais beaucoup sur 6 disquettes. Vous pouvez choisir vous combattant parmi 10 et vous devez les battre un à un. Graphismes superbes et mode entraînement ou en mode tournoi (3)

J131 - Past AGA : Un jeu inspiré d'une version commerciale sur PC. Vous devez faire face à votre contre différentes sortes d'insecte, pour que la plupart d'entre eux ne vous échappe. (1) (2) (3)

J132 - Color Manic : Le but est de construire une canalisation pour que les différentes couleurs d'eau se mélangent dans un réservoir. Il faut pour cela placer les différents tuyaux. (1) (2) (3).

J133 - Wizzys Quest Jeu d'arcade-plate-forme. Aidez le magicien à sortir de chaque tableau. (1) (2) (3).

J134 - Carnage : Vous vous trouvez dans un labyrinthe, il faut repérer et exterminer l'adversaire. (2) (3)

J135 - Catepuits : Il faut contruire un château et défendre cela de votre adversaire. Très jouable ! (1) (2) (3)

J136 - Theisus XII : Shoot'em up classique de type Xenon 2 dans le domaine commercial. A posséder absolument (3)

J137 - Nesquik : Jeu de plate-forme dont le héros est le petit lapin, mascotte de la marque citée dans le nom. (1) (2) (3).

J138 - The J.A.R : Jeu en 3D du style de Wolfenstein ou vous devez tuer tous les gardes sans se faire coucher par les monstres. (1) (2) (3)

J139 - Wolfen World Superbe jeu en 3D sur superbe jeu de plate-forme ! (1) (2) (3)

J140 - Green 5 : Superbe jeu d'aventure et d'action dans le genre de Another World. (1) (2) (3)

J141 - Judgement Day : Jeu inspiré de Blitz Vous survivrez une vrai ennemie très bien défendue et dont la centrée à chaque passage, l'avion descend ! (2) (3).

J142 - InterState : Adaptation du célèbre jeu de société "Risque". Il faut conquérir des outres d'énergie. (2) (3).

J143 - Mutnur : Jeu de réflexion dont le but est de retrouver tous les objets dans les temps. (1) (2) (3)

J144 - ThinkMenia : Il faut retrouver des objets pour finir chaque tableau. Graphismes agréables dans la ligne. Une fois retrouvée, la pièce disparaît de la grille. Un bon entraînement pour la mémoire visuelle ! (2) (3)

J145 - MineRunner : Jeu d'action et de réflexion. Il faut sauter de case en case pour vous dirigez vers la sortie et accumuler les points et les bonus. (2) (3).

J147 - Deluxe Galaga V2.6C AGA : Le version la plus récente du moment, avec de nouveaux graphismes, de nouveaux niveaux etc. Un must ! (2)

SELECTION DES MEILLEURS UTILITAIRES

FDS2464 - ViewTek v2.1 : Le meilleur afficheur d'images GIF, JPEG, IFF, HAM8 et ANIM confondus. (1)

FDS2570 - ImageKnife v1.14 : Un système de traitement d'images AGA très puissant et très complet. Plus de 60 fonctions différentes disponibles. Nécessite un disque dur. (3).

FDS2596 - Video Tracker II Démo : Nouvelle version pour AGA & ECS. Permet de réaliser un vidéo-clip ou une véritable démo avec d'un montage digne de ce nom. (1) (2)

FDS1673 - GFXCon v1.3 : Convertisseur de formats graphiques ILBM, LBM IMG, GIF, IMG, TIFF, RAW, PCX, BMP. (1) (2)

FDS2468 - MainActor v1.55 : Nouvelle version de ce logiciel qui permet de monter et d'animer des séquences. Il est compatible avec différents formats (ACBM, Anim7 et 8, FLC) Supporte également les formats AVI. Disque de requis. (2) (3)

FDS2707 - AutoStereoGram v2d : ASV2d est un logiciel écrit en Blitz Basic qui permet de créer des autostéréogrammes (images en relief) très facilement. (1) (2) (3)

FDS2463 - AIBB v6.5 : Permet d'effectuer, de façon et de compare les performances de votre système par rapport à d'autres. (2) (3)

FDS2327 - MagicWB v1.2p : Pour avoir un Workbench 3d'occasion plus joli. Disque dur indispensable (2)

FDS2469a&b - MagicWB Icônes : En deux disquettes, 2 icônes supplémentaires pour MagicWB (2) (3)

FDS2466a - Pack Antivirus 1 : Compilation d'outils des anti-virus les plus récents et les plus efficaces pour traiter les nouvelles souches qui ont vu le jour en mémoire. Contient VirusChecker v7.19, VirusZ v1.33, (2) (3).

FDS2466b - Pack Antivirus 2 : Contient : VirusScan v6.4, Bootx v4.LVD v2.0 (2) (3)

FDS2467 - Pack Compatibilité : Compilation de divers programmes destinés à rajeunir votre Amiga 600/1200 et à vous fournir des outils qui vous permettront des machines plus anciennes. Convient aussi pour Amiga 4 000. (2) (3)

FDS2702a&b - Datatypes Collection : En deux disquettes, une collection de plus de 40 datatypes aussi bien graphiques que sonores. (3)

FDS1677 - VMM3.0 Gestionnaire de mémoire virtuelle pour Amiga équipés de 68020+MMU, 68040 ou 68020+68851. (2) (3).

FDS2694 - Virus Workshop v5.1 : L'un des meilleurs antivirus (2).

FDS2784 - Compilation Archiveurs : Compilation des meilleurs logiciels d'archivage comme Lzx, Lha, etc (1) (2) (3)

FDS2537 - EasyCleiPlus v2.0b : Nouvelle version du logiciel tuteur du domaine public pour Amiga. (2)

FDS2401 - ABank 1.10 : Excellent logiciel de gestion de compte personnel. Démo limitée à 50 opérations par compte Version Française ! (2) (3)

FDS2863a,b,c&d - Term v4.5 : Nouvelle version du meilleur logiciel de communication du Shareware Incontournable si vous avez rapport à Internet et un disque dur Définie en 4 disquettes (3).

DPAT94 - Amitel v2.1 : Excellent logiciel Minitel en Français ! Assurment incontournable !!! (2) (3)

FDS2833 - Frexx ED v1.5 : Un nouvel éditeur de texte très puissant. Nécessite un disque dur. (2) (3)

FDS2830 - Driver CD-ROM : Contient le driver AmiCDROM v1.15 pour les CD-ROM au standard SCSI. (2) (3).

FDS2864a&b - Amiga E v3.2a : Nouvelle version Permet de programmer en E (Amiga E) sous AGA & ECS. Comprend la version 3 0, Distribuée en 2 disquettes. Disque dur requis. (2) (3)

FF1070 - ACE v2.35 : Compilateur Basic très complet ! (2) (3)

FF1044 - DiskSpare v3.0 : Pour transférer des disquettes DD d'Amiga à 564 Ko et les HD jusqu'à 1968 Ko. **SuperDuper_3.13 :** Excellent logiciel de sauvegarde. Indispensable ! (2) (3)

FDS2571 - DiskSaly II v11.31 : L'ultimes des réparateur de disquettes qui récupère toutes les unités (disquettes, disques durs...). (2) (3)

FDS2471 - ABackup v5.01 : Nouvelle version tournant exclusivement sur cet utilitaire de sauvegarde du disque dur. Permet désormais de sauvegarder les partitions non-dos. Doc en Français Disque dur requis. (2) (3).

FDS2783 - Reorg v3.11 : Permet de réorganiser complètement les informations sur les disquettes et disques durs pour accroître les accès (2) (3).

FDS2460 - PowerCache v37.115 : Installe un cache pour augmenter de manière significative les performances du disque dur (2) (3)

FDS2365 - ProTracker v3.15 : Dernière version de cet excellent éditeur de modules musicaux... C'est aussi le plus connu et le plus utilisé ! (1) (2) (3) *Nouveau ProTracker est désormais livré avec un fichier de support au format AmigaGuide (2) (3)*

FDS2782 - Eagle Player v1.54c : La dernière version de cet excellent joueur de modules qui reconnaît la quasi totalité des formats existants sur l'Amiga. Disque dur requis. (2) (3).

FDS2465 - Delitracker v2.14 : Nouvelle version Player de modules musicaux très puissant et très proche de Eagle Player Disque dur requis de 100 formats. Deluxe Galaga (2) (3).

FDS2785 - ProWizard v2.16 : Excellent utilitaire en ligne de commandes permettant de convertir plus de 50 formats de modules différents ! Disque dur requis. (2) (3)

UN MAC DANS VOTRE AMIGA !

FDS2704 ShapeShifter3.2b

Nouvelle version de cet excellent émulateur Mac qui ne nécessite aucune extension hardware. Requiert au minimum un 68020, 4 Mo de mémoire, le système 7 du Mac et un disque dur. Des bonus réalisés à ShapeShifter Nécessite la Rom Mac et l'OSMac. (2) (3).

FDS2846a,b&c - The Icon Archive : Environ 3500 icônes dont 1000 pour MagicWB Disque dur requis ! (2) (3).

FDS2848 - IDE-FIX V104. ! Dernière version des diagnostics fonctionnels du package commercial IDE-FIX (Atop, CacheCPC, diverses options supplémentaires). Permet de résoudre tous les problèmes liés à votre disque dur et permet de brancher un lecteur CD-ROM ATAPI sur un Amiga 1200 ou 4000 (2) (3) Version commerciale disponible au prix de 340 Frs.

Toutes les disquettes des collections **Fred FISH, CAM, UGA, DPAT, DPAC, ASSASSINS, AMOS** *et bien d'autres sont disponibles au prix de 10 Frs ! Nous vous donnons accès en permanence à plus de 22.000 fichiers. Nous pourrons très certainement vous fournir les utilitaires que vous cherchez dans ces versions récentes. Consultez nous !*

BON DE COMMANDE A RETOURNER A : FREE DISTRIBUTION SOFTWARE
82, rue de Sailly, Boite Postale 134, 59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX
Téléphone : 20.02.06.63 - Fax : 20.82.17.99 - Minitel : 36.15 FDS

Numéro de Référence des disquettes / Titres des CD-ROM / Désignation des Périphériques :

:	
:	
Nbre de disquettes (FDS, CAM, J, FISH, DPAT, etc...)	x 10 Frs = F.
Montant total des CD-ROM et / ou des périphériques	= F.
Forfait de Port Obligatoire (Voir ci-dessous) :	= F.
->Disquettes = 20 Frs / CD-ROM = 28 Frs / Périphériques = 80 Frs (Etranger -> 23 Frs)	
Option recommandation (assurance facultative pour vos disquettes) : 12 Frs	= F.
Catalogue DP Complet (3 disquettes) : 15 Frs avec une commande (20 frs sans).	= F.
Montant total à régler par ( ) chèque ou ( ) mandat joint à la commande	= F.
( ) Carte Bleue / Visa |____|____|____|____| - Expiration ! |9__!	

Vous pouvez passer commande par téléphone ou par fax du lundi au vendredi de 9 h à 18 h ou par minitel 24h/24 en passant par la rubrique 'Ecrivez-Nous'. **Règlement par Carte Bleue = 100 F minimum.**

NOM : **Prénom :**
ADRESSE :
CODE POSTAL ! _____ ! VILLE :

Signature obligatoire.

Dream - 11/1995 - Les marques citées sont déposées. Offres valables dans la limite des stocks.

(1) = Compatible Amiga 500/2000 équipé du Kickstart 1.2 ou 1.3
(2) = Compatible Amiga 500+/600 2000 équip. du Kickstart 2.04 ou +
(3) = Compatible Amiga 1200 4000 équipé du Kickstart 3.0

Jeux du mois

DREAM TOP

Coala

EMPIRE

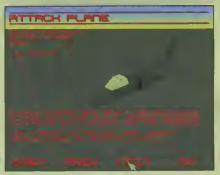
"Coala red one à Coala red two, couvrez-moi, je fais une passe sur le secteur Zoulou-Indian 4...". Le soleil commence à peine à se lever, que vous retirez déjà vos lunettes infrarouges et partez pratiquer votre sport favori : la chasse aux Audi 80 sur les routes bien droites de l'Antarctique (!).

On commençait à désespérer de voir arriver un simulateur d'hélico complet, *Coala* comble cette lacune. *Coala* est en fait un jeu à mi-chemin entre le vrai simulateur d'hélico et le jeu d'arcade. Disponible en deux versions (ECS pour 600 et 3000, AGA pour 1200), il vous permet de piloter quatre hélicos différents, au travers d'une trentaine de scénarii prédéfinis, dans quatre environnements moins spécifiques qu'il n'y paraît. Vous pouvez ainsi vous retrouvez aux commandes d'un Apache, d'un Coala (hélicoptère de combat expérimental), ou encore d'un Hind et d'un Havoc russes. Bien qu'il vous est possible de piloter des appareils US ou des appareils russes, vous êtes de la trempe des mercenaires, à la solde du plus offrant (et pourtant, personne ne vous paye), car vous pouvez shooter absolument tout ce que vous voulez : des forces occidentales, des nations unies ou des troupes russes. Le seul problème que vous pourriez alors avoir, c'est de vous faire tirer dessus indifféremment par les deux camps... Si vous vous sentez une âme de terroriste (ou simplement que vous êtes excédés par les embouteillages), vous pourrez choisir de voler en temps de paix et vous entraîner sur les Audi qui passent sur les routes (record à battre : 48 en 20 minutes de vol).





Un jeu explosif !



Attaque en piqué.

On voit des Coalas partout !

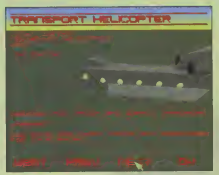
En terme de jeu, vous volerez aussi bien en Europe qu'au milieu du désert ou au-dessus de l'Antarctique ou de la "jungle" centre-américaine (quelques rangées d'arbres bien alignées pour représenter la forêt vierge !). En fait, les seules choses qui les différencient, ce sont les couleurs du sol (vert, jaune ou blanc), car on ne voit par exemple pas de collines, et que l'on retrouve des autoroutes bien droites et des voitures en plein milieu d'un désert de glace... Si les missions prédéfinies sont assez nombreuses et variées, soit une trentaine divisées en section (temps de paix, mission offensive, défensive, guerre totale), elles ne changent pas d'un "pays" à l'autre. Par contre, et c'est là un bon point pour *Coala*, vous pouvez créer des missions personnalisées très facilement, il suffit pour cela d'ajouter des "cibles" potentielles depuis l'éditeur de mission. Les quatre hélicoptères de combat que vous pouvez piloter ne diffèrent eux-mêmes que par leurs caractéristiques propres (vitesse en particulier) et par l'armement (à choisir parmi trois possibilités : mixte, antichar, roquettes) que vous emportez. Le cockpit restant pour sa part identique quelque soit l'appareil choisi.



Visez bien !

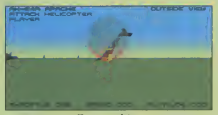
Une interface tout à fait correcte

Une fois la mission choisie, vous vous retrouvez aux commandes de votre bête de guerre, et c'est là que le jeu commence vraiment. Vous augmentez le collectif pour décoller, choisissez un système d'armes en appuyant sur la barre d'espace, et vous contrôlez presque tout le reste à la souris. En bougeant celle-ci, vous inclinez votre hélico, le faisant avancer, vous tirez la souris vers vous pour ralentir, et vous



Atterrissez entre les arbres.

Jeux du mois



Zut, touché…

P'tit coup de pouce

Inutile de vous jetez à corps perdu dans une bataille. Les rouges et les bleus sont bien assez grands pour se débrouiller tout seuls et s'anéantir mutuellement. Idéalement, mettez la puissance sur 3, histoire de voler à 5 pieds d'altitude, trouvez-vous une bonne planque (bâtiment...) pas trop loin de la plus forte activité ennemie. Armez vos Sidewinder et tirez-les sur les appareils de supériorité aérienne ennemis. Cela devrait donner l'avantage aérien à votre camp et vous laissez libre de voler où bon vous semble. Motez les batteries anti-aériennes à coup de Hellfire guidé, et vous n'aurez plus qu'à massacrer les chars avec des roquettes, le canon servant contre les véhicules légers. Normalement, en appliquant cette tactique, vous ferez de vieux os...

tournez en déplaçant la souris à droite ou à gauche. Rien de plus facile. L'un des points forts de *Coala* réside justement dans cette interface presque tout souris. En effet, en laissant le doigt sur le bouton droit, vous ne contrôlez plus l'hélicoptère, mais vous déplacez le réticule de visée sur la plupart des armes (sauf les roquettes), un peu comme si vous aviez un casque de visée sur la tête. En appuyant sur Tab, vous passez même en vue "réticule", de façon à mieux cibler avions, voitures, chars, etc. Si vous arrêtez d'appuyer sur le bouton droit à ce moment précis, vous reprenez le contrôle de l'hélico, mais il est plus intéressant de stabiliser ce dernier à faible altitude, et de balader votre viseur à la recherche de cibles. Si l'une d'entre elles passent à proximité, elle est lockée automatiquement, et vous n'avez plus qu'à appuyer sur le bouton gauche pour la pulvériser (c'est tout au moins l'impression que cela donne !). Si vous n'arrivez pas à trouver de cibles, vous pouvez toujours appuyer sur F1 pour jeter un oeil au radar et vous approchez des cibles de votre choix.

Une fluidité exemplaire

Certes, mais quelque peu aux dépends des graphismes. Si les objets que vous voyez un peu partout sont en vraie 3D et assez nombreux (et même rapides...), le reste se fait au blitter. Le résultat n'est pas franchement désagréable à l'oeil, permettant entre autres de beaux effets type "impression soleil levant" (ou couchant, au choix !), tout ce qui a trait au relief disparaît. Pas de surf au-dessus des collines ou de rase-motte au milieu d'un ravin, donc. Mais rassurez-vous, pour vous cacher, vous pourrez toujours compter sur un bâtiment ou une pyramide maya... Un oeil sur le radar pour voir l'ennemi approcher, et hop ! Vous sortez de votre cachette, lancez trois ou quatre roquettes, et vous redescendez vous mettre à l'abri. Le défaut majeur de *Coala* : les graphismes, assez pauvres. Heureusement, ceci est compensé par une grande fluidité. De plus, on se sent très seul dans *Coala*, malgré tous les alliés et ennemis qui rôdent... Dommage.

Geoffroy Marty



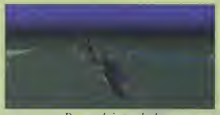
Choisissez judicieusement.



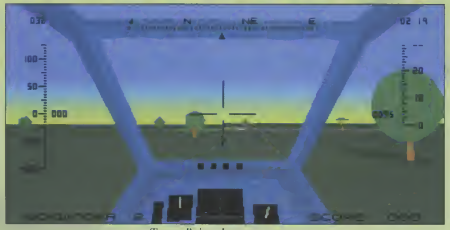
Un radar très… joli.



Y'a quelqu'un ?



Damned, je tombe !



Tout a l'air calme, pourtant…

A500/600 et A1200

Simulateur

GRAPHISME	14
ANIMATION	17
JOUABILITÉ	17
SON	15
DURÉE DE VIE	19
PRISE EN MAIN	18
DIFFICULTÉ	16
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	16

Nombre de Joueurs : 1
Installable sur disk dur : oui
Langue : anglais
Nombre de disks : 2 (AGA), 2 (ECS)
Disponible sur : -

84%

Virtual karting

OTM

Enfin un jeu de course automobile en 3D mappée temps réel ! Un petit bijou technique qui prouve que la sol-disante supériorité du Pc n'est que poudre aux yeux.

L'Amiga a toujours bénéficié de très bonnes courses de voiture (*Vroom, RoadKill,* etc.) mais force



Sea, sex and kart.

était de constater que la technique ne rivalisait pas encore avec les dernières productions Pc. Au mieux, le blitter calculait l'aspect des bordures de la route pour donner l'impression d'une vraie 3D. Depuis *Fears,* notre machine connaît enfin les charmes de la 3D mappée. Il aurait été dommage de laisser cette prouesse aux seuls jeux d'action criminels. *Virtual karting* adapte ici le concept au karting. Pour ceux qui l'auraient oublié, rappelons que le karting est une compétition de petites automobiles très réputée pour les sensations qu'elle procure.

Bien emballé

Le soin apporté à l'habillage est certainement ce qui impressionne le plus lors des premiers instants du jeu. Images de synthèse ou digitalisées, les 256 couleurs plein pot sont de mise. Après avoir fait un choix rapide parmi les options proposées, un clic sur l'icône Race et nous voilà plongés au coeur d'une animation décoiffante. Les développeurs d'OTM ont utilisé un tout nouvel algorithme pour pallier une pixellisation excessive. Alors que *Fears* et autres *Alien breed 3D* fonctionnent avec de gros pavés de 3x2, *Virtual karting* réalise la prouesse d'une définition au pixel près. Le tout avec une animation parfaite : un 1200 de base affiche 25 images par seconde et ce chiffre monte à 50 sur une machine suffisamment accélérée. Miracle ou délire du testeur ? En fait, le moteur graphique ne calcule qu'un point de l'écran sur deux. La conséquence malheureuse est un désagréable effet de trame. Du coup, l'esthétique de l'action décoit quelque peu par rapport aux images de présentation. Un mode 2D est possible mais celui-ci n'arrange rien ; il ne fait que proposer une vue aérienne et c'est la même routine qui déforme la texture du terrain. Il faut en effet savoir que la voiture du joueur est toujours placée au centre de l'écran et que seul le décor bouge. Par contre, on se contentera amplement de la grande diversité des angles de vue



Plus lent ou plus savonnette ?

permettant, au choix, de mieux apprécier la vitesse, le parcours ou la position des adversaires.

Tout à la souris

Deux voitures sont disponibles. Le premier kart (100cc) ne dépasse pas les 82 km/h mais peut par contre se targuer d'être très maniable. Le 125cc jouit incontestablement de plus de pêche mais se comporte comme une véritable savonnette dans les virages difficiles. A noter que quelque soit votre choix, les concurrents conduiront un engin similaire au vôtre. On peut de surcroît courir sur trois circuits, allant du débutant au pilote confirmé. A l'usage, on s'aperçoit vite que le joystick est un piètre accessoire de guidage. Peu précis, il s'avère impuissant face à des trajectoires tortueuses. Il est possible d'utiliser un périphérique analogique (volants et



Incroyable ! la course en 3D mappée défile à 25 images par seconde !



Encore perdu…



L'intro est époustouflante.



4 caméras permettent d'observer la course.

autres manches à balai) mais vue la rareté de ce type d'outils sur Amiga, on préfèrera se rabattre sur notre bonne vieille souris. Lors de la course, deux comportements peuvent être adoptés pour appréhender un virage : soit on relâche l'accélérateur (dérapages), soit on freine (meilleure stabilité mais perte flagrante de la vitesse). Nous ne saurions que trop vous conseiller d'adopter la première solution pour arriver bien placé dans le circuit débutant et la deuxième pour le circuit intermédiaire. Dans le dernier parcours, il faudra par contre mélanger un peu des deux.

Une difficulté inégale

Contrairement au joystick, la souris assure une conduite un peu trop parfaite. En effet, peu de mouvements permettent bizarrement d'enchaîner très facilement plusieurs tournants simples. A l'opposé, si l'on insiste trop dans une direction, le kart avance tout droit dans le tas de sable le plus proche. En espérant d'ailleurs qu'il s'agit bien d'un tas de sable, car un plongeon dans les différents points d'eau qui ornent les abords de la piste et la course serait immédiatement perdue. Autre point positif pour l'ergonomie, il est possible de changer les vitesses même en mode automatique. Du coup, on se régale à rétrograder pour donner un peu d'accélération à une vélocité devenue trop stable. *Virtual karting* serait donc un jeu facile ? Que nenni ! Partir en dernière position rend tout simplement impossible la victoire. En tout cas nous n'y sommes pas arrivé... Gagner la première place implique alors de bien se qualifier. Pour ce faire, il faudra passer par le mode entraînement dans lequel on court à l'infini. Au fur et à mesure des tours accomplis, de nouveaux temps s'affichent. Le meilleur de ceux-ci déterminera notre position au départ de la véritable course. Pas la peine d'essayer en 100cc sur le circuit débutant : vous seriez premier quasiment d'office.

Bref, c'est joli

C'est incontestable, *Virtual karting* est un must en terme de réalisation technique. L'Amiga n'a plus à rougir des équivalents Pc (y en a t-il vraiment ?) et encore moins du fameux *Mario Kart* sur console Snes. Cependant, le divertissement stagne et laisse un peu le joueur sur sa faim. A la longue, les circuits deviennent monotones et on regrette le manque évident d'intelligence accordée aux adversaires. Ces derniers avancent en file indienne sans se dépasser ni même avoir de malheureux accidents. Mais bon, OTM fait amende honorable en annonçant que des Data-disks contenant une foule de nouveaux parcours seront bientôt disponibles.

Yann Serra



Le jeu est rempli de superbes images.

AMIGA AGA

Course 3D

GRAPHISME	15
ANIMATION	19
JOUABILITÉ	18
SON	10
DURÉE DE VIE	13
PRISE EN MAIN	17
DIFFICULTÉ	15
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	15

Nombre de joueurs : 1
Installable sur disk dur : oui
Langue : anglais (manuel français)
Nombre de disks : 2
Disponible sur : -

85%

3615 ADNET
Go internet
Les portes de l'internet s'ouvrent à tous...GO!

3615 ADNET
l'e-mail
Disposez de votre adresse électronique sans délai, envoyez et recevez votre courrier...à travers le monde.

3615 ADNET
Go internet
Mais aussi Futur-Média, l'annuaire des BBS, presse, VPC, petites annonces.
1.29 FF la minute.

Player manager 2

ANCO

Vous croyez que le rôle d'un entraîneur est d'être assis à l'abri des intempéries sur un banc de touche ? Qu'il suffit de se lever de temps en temps pour pousser une "gueulante" ? Que nenni, Player manager 2 vous prouvera le contraire et contribuera à réviser votre point de vue !



Les locaux du club.

Après avoir mené une carrière exemplaire en tant que joueur, vous auriez pu prendre votre retraite en vivant de vos nombreux placements financiers contractés par vos salaires mirobolants ! Mais non, l'amour du football (ou de l'argent ?) a pris le dessus, vous voilà devenu entraîneur d'un club de football. *Player manager 2* vous propose donc de gérer une équipe de football, comme dans le premier volet, vous devrez tout contrôler, de l'entraînement à l'achat ou la vente des joueurs en passant par la recherche de sponsors à la construction de votre stade.

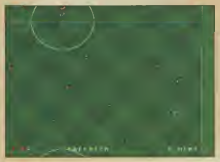
Commencez par recruter votre "team", soigneur, coach, recruteur, sans oublier un entraîneur pour votre goal. Vous disposez de six semaines avant de commencer le championnat, jetez un coup d'oeil à votre équipe, examinez les caractéristiques de chaque joueur, entraînez-les, travaillez particulièrement les passes, les tirs et les contrôles de balle. Après cette petite "mise en train", élaborez des tactiques de jeux (placement des joueurs, corners, coups francs...). Votre équipe commence à ressembler à quelque chose. Faites-les jouer à 5 contre 5, organisez des matchs amicaux. Vous pourrez maintenant juger de la cohérence de votre équipe

Faites les bons choix

La saison commence, vous allez pouvoir prouver que vos choix (et vos dépenses !) étaient les bons ! Quatre options s'offrent à vous, "Play" vous permet de contrôler un joueur (vous !), avec l'option "Watch" vous regardez le match en direct (2 fois 3 minutes) et vous prenez les décisions importantes comme le changement de joueurs ou le choix de la meilleure tactique, l'option "Predict" vous donne instantanément le résultat du match et enfin l'option "Fast scanner" affiche le match en accéléré. On pourrait croire à la lecture de ce qui précède que *Player manager 2* est un jeu facile, détrompez-vous, le nombre de paramètres dont il vous faudra tenir compte est effarant !

Les différentes options disponibles sont accessibles par une vue en coupe de votre club. Le bureau des archives permet de trouver les informations sur le passé du club, le bureau du directeur financier pour la comptabilité, la salle de presse permet de trouver un grand nombre d'informations sur le monde du football (scandales, joueurs en vacances, les transferts de joueurs, etc.). La salle de réunion permet de contrôler vos performances ou d'améliorer votre stade, la "coach's room"





La vue isométrique et la vue "mode kick off".



L'option Fast scanner.

pour entraîner l'équipe et élaborer des tactiques, l'infirmerie pour contrôler l'état des joueurs blessés, la salle de départ pour la préparation finale d'avant match, et enfin votre bureau qui est le coeur du club, c'est de celui-ci que seront prises les décisions importantes (vente et achat de joueurs, choix stratégiques, consultation de la forme des joueurs ou de l'équipe, etc.).

Les différentes coupes qui composent un championnat sont gérées (coupe de la league, F.A cup, coupe de l'U.E.F.A, coupe des coupes et coupe d'Europe des clubs champions). Durant les phases d'arcade, vous pourrez choisir entre 4 vues différentes (isométrique, de côté, de dessus, ou plongeante). En fin de saison, une liste de jeunes footballeurs vous est soumise, à vous de faire une offre pour que ces futures vedettes rejoignent votre centre de formation, en les entraînant bien, et en les faisant jouer (dans les matchs peu importants) vous pourrez facilement faire monter leur "cote" et les revendre à la fin de la saison en prenant un joli bénéfice.Vous avez la possibilité de jouer à quatre joueurs sur la même machine, ce qui promet des championnats très disputés. Les graphismes de *Player manager 2* sont suffisamment détaillés pour ce type de jeu, par contre, les écrans et animations



Avant le match, vous pourrez choisir votre vue.

P'tit coup de pouce

- Acheter le meilleur buteur de la division inférieure est toujours une bonne affaire.

- Parlez souvent au coach.

- N'oubliez pas d'améliorer votre stade année après année, rien n'est plus désagréable que de finir premier de sa division et de se voir refuser l'accès à la division supérieure à cause de structures non adaptées.

- Ayez toujours un "vieux briscard" dans votre équipe, il donnera un coup de fouet aux "petits jeunes".

- Vous commencez votre carrière d'entraîneur-joueur à 28 ans, ne jouez plus avec votre équipe après 32 ans, vous seriez un boulet pour eux !



La liste des transferts.

durant les matchs sont assez pauvres, je dirais même qu'ils sont moins beaux que ceux de *Player manager* premier du nom, cela n'enlève rien à la qualité de cette simulation tant les options proposées sont nombreuses et variées. Les sons ne sont pas à la hauteur de ce qu'on a l'habitude d'entendre sur Amiga, durant les macths, ils se limitent au bruit des pieds tapant dans la balle, aux coups de sifflet de l'arbitre ou, quelquefois à des "oh" de la foule. Si vous aimez le football ou si Guy Roux est votre idole, ce jeu est fait pour vous, de plus, il devrait sortir courant novembre en version française intégrale.

Pascal P.

AMIGA

Gestion foot

GRAPHISME	16
ANIMATION	15
JOUABILITÉ	14
SON	12
DURÉE DE VIE	19
PRISE EN MAIN	15
DIFFICULTÉ	15
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	16

Nombre de joueurs : 1 à 4

Installable sur disk dur : non

Langue : anglais, français (en nov.)

Nombre de disks : 3

Prévu sur : Pc

78%

TURTLE BAY DIRECT

Les Chennevières 03320 Le Veurdre

Tel :70 66 44 25 / Fax: 70 66 42 20

Ouvert du Lundi au Samedi de 10 h a 12 h et de 14 h a 19 h

ACCESSOIRES

Romswitch A500/A500+/A2000(Pour installer 2 Roms)	150 F
Romswitch A600(Pour installer 2 Roms)	180 F
Telecomande CDTV	200 F
Rom 1.3,2.04,2.05	145 F
Workbench 2.05 Disquettes+Manuel	150 F
Workbench 3.00 Disquettes +Manuel	190 F
Cable DB9/DB9 Male	50 F
Cable Peritel Amiga	40 F
Cable Peritel CD32	95 F
Cable Moniteur Munis de Prise DB 9	70 F
Cable Din 5 broches vers DB23	80 F
Cable Parnet	90 F
Adaptateur VGA vers 23 Broches	99 F
Flamitel (Cable Minitel +soft)	99 F
Rom version 7 pour A2620 Avec KIK 2.05	95 F
Scanner 800 DPI a Main	**1090 F**
Souris Amiga +Tapis+Support	99 F
Souris Optique Golden	150 F
Souris Opto Mecanique	199 F
Trackball	179 F

COMMUNICATOR D'EUREKA

Photolite CD+	190 F
Communicator III (LE TOP)	450 F
Communicator III Light	290 F

AMIGA ACTION REPLAY

Votre Partenaire pour les ripers, hackers,et soundtraker a partir de vos jeux favoris , vie infinie , puissance, ect..... 499 Frs

TBD SCAN JUNIOR

Scanner 64 tons de gris +Photon paint 750 Frs

DEPARTEMENT OCCASIONS

Carte A500 PLUS nu	350 F
Carte A2000	600 F
Clavier A500/1200	130 F
Moniteur 1803	890 F
Interface Midi +Soft	80 F
Pack Dynamite	150 F
Boitier A590	590 F
Clavier A500	99 F
Alim Occas	180 F
Lecteur Occas	100 F
Souris Amiga Occas	50 F

Aucun materiel ne sera repris ni echangé dans le cadre de la promotion

Le Coin du Softs:

Power PACK 5 jeux	50 F
My First Amiga	50 F

3500 Disquettes de jeux dispo a 15 FRS

Des softs en nombre unitaire, sont dispo nous contactez pour la liste.

MONITEUR COULEUR POUR TOUT AMIGA AU PRIX DE 790 FRS TTC

Jeux tests

Instrument flight simulator TB20 HSI

CHRISTOPHE TUAL/EXTENDER

Non, ce n'est pas un jeu (encore que...). IFS est un simulateur comme on en voit rarement hors des écoles de pilotage. Sous un faciès austère, c'est une mine de renseignement sur le monde de l'aéronautique civile, et un des produits les plus complets sur le vol aux instruments. A découvrir absolument si vous êtes déjà familiarisé avec l'aéronautique !

Comme le dit si bien son développeur, Christophe Tual (ancien élève de l'Ecole nationale de l'aviation civile), *IFS* n'est pas un jeu, et il convient de l'aborder en connaissant



Le zoom sur votre rayon d'action, la France.

le monde aéronautique. Il s'agit en effet d'un logiciel simulant le vol aux instruments sur différents avions. Le principal intérêt d'*IFS* est donc de pouvoir s'exercer et de maintenir ses compétences IFR à moindre coût. La version que nous avons reçue permet de se faire la main à bord d'un TB 20 équipé d'un HSI (Horizontal situation indicator), d'un RMI (Radio magnetic indicator) et de divers autres instruments de bord (VOR/ILS...). Il existe d'autres versions permettant de voler sur C310 ou sur King200 par exemple, présentant chacun des attitudes de vol et des tableaux de bord différents.

Dur dur...

Bon, ce n'est certes pas très excitant tous ces termes techniques, et il est vrai que même en s'y connaissant un peu, on peut s'y perdre, mais vraiment, en dehors des graphismes, tout y est. En ce qui concerne les instruments, on retrouve (selon les avions) l'horizon artificiel, le badin, les indicateurs de pression et de température d'huile, ceux des régimes moteur, de pression d'admission... La totale ! En plus, loin de se contenter de voler juste dans sa région, voire en France, vous pouvez le faire aux instruments dans toute l'Europe, les Usa devant suivre. Du point de vue réalisme, vous pouvez agir sur le QNH, la température au sol, le vent (à quatre différents niveaux d'altitude), les turbulences... Sur le modèle du bimoteur (King B200), on vous laisse libre d'effectuer les fonctions vitales en simulant des pannes moteur. Vous aurez droit, en vue extérieure, à une vue nocturne avec balisage. Histoire de vous persuader que les graphismes ne sont pas si pauvres que ça, dites-vous que sur les simulateurs "pros" du type *Falcon 900* que l'on trouve, par exemple, dans des sociétés spécialisées dans l'entraînement des pilotes, c'est la même chose. Un autre atout d'*IFS*, c'est l'éditeur de points *IFS*, qui permet de modifier, d'ajouter et de mettre à jour les banques de données des points VOR, ADF, Terrains, Points de report et Déclinaison magnétique à l'échelle mondiale. Gestion du plan de vol, du carburant, tout vous incombe, et IFS est ce qui se fait de plus proche du vol réel aux instruments après le vol réel et les simulateurs "pros" (beaucoup beaucoup plus cher, cela va de soi...)

G.M.



Un poil technique, mais passionnant.



Vos instruments de bord et la vue avec balisage.

Glossaire du pilote en herb.

PAPI : Precision approach path indicator. Il s'agit d'une aide visuelle d'approche composée de quatre indicateurs lumineux de couleur rouge ou blanche. Pour être aligné, il faut que les indicateurs disent "blanc, blanc, rouge, rouge", sinon, vous êtes trop haut, trop bas, trop à droite ou trop à gauche.

QDM : le relèvement magnétique de la station par l'avion. En clair, le cap magnétique à suivre pour la rejoindre.

QNH : calage altimétrique précisant la pression utilisée. Il est à rapporter ou QFE. En clair, le QFE change selon votre position, et vous donne votre altitude par rapport au terrain, le QNH, votre altitude par rapport au niveau de référence : la mer.

VASI : Visual approach slope indicator. Comme le PAPI, il s'agit d'une aide visuelle d'approche, mais composée de seulement deux signaux rouge ou blanc, vous donnant votre position d'approche seulement sur le plan vertical : trop haut ou trop bas (ou aligné : blanc, rouge).

AMIGA 68020 2Mo

Simulateur

GRAPHISME	12
ANIMATION	12
JOUABILITÉ	12
SON	12
DURÉE DE VIE	20
PRISE EN MAIN	15
DIFFICULTÉ	-
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	18

Nombre de joueurs : 1

Installable sur disk dur : obligé

Langue : manuel en français

Nombre de disks : 2

Disponible sur : -

95%

AXIOM COMPUTER

Le spécialiste de l'Amiga neuf
et d'occasion à des prix canons...

TARIFS AMIGA OCCASIONS NOVEMBRE 95

DESIGN.	MEM.	TYPE A	ETAT	PRIX
A500	512 KO	68000	Occasion	790 F
A600	1 MO	SYS 2.0	Occasion	890 F
A1200	2 MO	68020	Occasion	1890 F
A2000	1 MO	68000	Occasion	1490 F
CD32	2 MO	AGA CD	Occasion	1190 F
Moniteur	******	1085 S	Occasion	990 F
AMIGA 1200				**1890 F**

Nos amiga d'occasions sont livrés avec cables et souris.

Jeux occasions à 50 F

- Curses of Enchenta
- Pierres tombales
- Dec mac sorder
- Panza Kingdom
- Magic Worlds
- Michelle Mayor
- Super Heros
- Paladin II
- Lemmings
- Operation Stealth
- Lords of The Rings
- Rainbow Warriors
- Continental Circus
- Revelation
- Waltons
- Les tortues ninja
- Multi Plant
- ADI Francais CM1
- ADI Francais 6ème
- ADI Anglais 6ème
- ADI Math CM1
- ADI math 6ème
- UN Squedron
- Flood

Jeux occasions à 75 F

- Another World
- Chaos Engine
- Stunt car Racer
- Shadow Sorcerer
- Le billard Americain
- Awards Winners

Nous rachetons votre Amiga Cash ainsi que vos périphériques. Nous consulter.

TARIFS AMIGA NEUFS NOVEMBRE 95

DIQUES DURS IDE 3,5"

40 Mo : 490 Frs
60 Mo : 590 Frs
420 Mo : 1049 Frs
540 Mo : 1190 Frs
850 Mo : 1490 Frs
1 Giga : 1690 Frs



Nos Diques durs neufs sont livrés avec le nappe 2,5" / 3,5", le cable d'alimentation Y et la notice d'installation.

LOGICIELS (Neufs)

- KingPin : 99 F
- Ishar III : 199 F
- Arcade Pool : 79 F
- Apydia : 79 F
- Project X : 79 F
- Vital Light : 189 F
- Fatman : 49 F
- Heimdall 2 : 149 F
- Super Stardust : 179 F
- Tower Assault : 159 F
- Naughty Ones : 79 F
- Fatman : 49 F
- Terminator 2 : 99 F
- Le roi Lion : 219 F
- Ramses Pond 3 : 199 F
- Global Effect (CD32) : 179 F
- Cannon Fodder : 99 F
- All Terrain Racing : 179 F
- Ultimate Blows(CD32) : 179 F

CD-Rom Erotiques

- Erotic Clips : 119 F
- Exotic Extasy : 119 F
- Pussy Galore : 119 F
- Wide Open : 119 F



- Pour un Pot Fumant
- Nine Lives
- Alien Breed 3D
- Fly Harder
- Burn Rubber
- Ghibli dans les Nuages 94
- Chaos Attitude
- Total Carnage A1200
- Deep Core CD32
- Chaos Engine Extra CD32
- Seven Gates of Jambala CD32

Cartes accélératrices :

A500 :
- M-Tec 1230 50 Mhz, Support Ram 32 et option : **1090 F**

A1200 :
- M-Tec 1230 50 Mhz, Support Ram 32 et option : **1090 F**
- Adi Cyclo : **1190 F**
- M-Tec 1240 : 40 Mhz 68040 + 42 Mhz MMU : **1690 F**
- Blizzard 1230 IV 50 Mhz 50 Mhz + MMU : **1690 F**

Option SCSI2 : **790 F**
Option 4 Mo 32 Bits : **990 F**

Les nouveaux Amiga sont arrivés...

ESCOM A1200
68020 16 Mhz, 2 Mo
HD 170 Mo + Pack Logiciels
Cherrypickers, Pinball 3-D, Trivial Pursuit, Arabian Nights, Wordworth 3.1, Datastore, Turbo Calc, Organiser, Personal Money et Photogenics
Prix : Tel.

ESCOM A4000T
68040 25 Mhz, 8 Mo
HD 340 Mo SCSI Giga, 2 Mo Video, avec Scala Multimedia 200
Prix :Tel.
Moniteur Image 1438 Interlace 14 Mo Ram : **1990 F**
Tour 68040 Rambo 50 Mhz : **Nous consulter**

ZIP Iomega 100 Mo **1590 F**

TOWER HAWK A1200 **1690 F**

Lecteur HD 1,76 Mo **790 F**

DIVERS

- Lecteur Externe : 349 F
- Lecteur Externe Neuf : 449 F
- Lecteur HD 1,76 Mo : 790 F
- Joystick à partir de : 50 F
- Souris Amiga : 149 F
- Tapis Souris : 15 F
- Boite de rangement D7 : 25 F
- Boitier HD A500 IDE : 790 F
- Squirrel SCSI2 : 490 F
- Tower Hawk A500 : 2890 F
- Tower Hawk A1200 : 1690 F
- Zip Iomega 100 Mo : 1590 F
- CD2X SCSI2 + Squirrel : 1790 F

PERIPHERIQUES

MEMOIRES :
- 512 Ko A500 : 290 F
- 2 Mo + Horloge A500 : 890 F
- 1 Mo A500 Plus : 649 F
- 1 Mo A600 : 449 F
- 2 Mo A2000 : 1390 F
- 4mm 70ns 32 Bits 70 Pins : 990 F

IMPRIMANTES
- Canon BJ 200 EX : 1790 F
- Canon BJC 600 : 2990 F
- Canon LPB 4i (Laser) : 2990 F
- HP DeskJet 320 : 1890 F
- HP DeskJet 560 C : 3690 F
- HP LaserJet 4 L : 3890 F

A 20 mètres de la gare RER de Houilles, Magasin ouvert du Mardi au Samedi de 9h30 à 12H30 et 13H30 à 18H30.

AXIOM COMPUTER 3, Avenue Charles de Gaulle 78800 HOUILLES
Tel : 39-68-33-60 Fax : 39-68-33-81

BON DE COMMANDE

DESIGNATION	QTE	SOUS TOTAL

Tous nos tarifs sont T.T.C **TOTAL**
Prix modifiables sans préavis.

Rajouter 30 Frs de port pour logiciels, 50 Frs pour périphériques et 90 Frs pour une configuration.

Règlement par chèque uniquement à l'ordre d'Axiom Computer mais vos chèques ne seront encaissés qu'une fois le matériel livré.

NOM : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
N° de téléphone (important) : _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

MICRO-GAMES

LE PLAISIR DES JEUX, LE PLAISIR DE JOUER

Le club d'échange par correspondance pour AMIGA 500,600,1200,CD 32. Lorsque vous adhérez a MICRO-GAMES vous recevez un jeu neuf,et cela quelque soit le support. Puis par la suite au bout d'un mois ou plus vite si vous le désirez, vous nous le retourner.

AMIGA 500,1200,CD 32

Adhésion annuel :350 Frs. *Echange 50 Frs*

JEUX: COLONIZATION, ROBINSON REQUIEM, SENSIBLE GOLF, CANNON FODDER 2, CARTON ROUGE, COMBAT AIR PATROL, GLOOM, EYE OF THE BEHOLDER 2, K240 ,MANCHESTER UNITED, SKELETON KREW, SKIDMARK 2, PINBALL ILLUSION, DARKMERE, SIM LIFE, 1869, SENSIBLE WORLD OF SOCCER, INNOCENT UNTIL CAUGHT, COOL SPOT, TOWER OF SOUL, HIGH SEAS TRADER, REUNION, IIEIMDALL 2, RED BARON ,STARDUST ,KING QUEST 6 ,FIELD OF GLORY, SUBWAR 2050. Et encore bien d'autres. Pour tous renseignements n'hésitez pas a nous contactés. Ces jeux sont également a la vente, liste sur demande. MICRO-GAMES c'est aussi du matériel (tarif sur demande, précisez la machine). **Alors n'hésitez plus et a bientôt...!**

PROMO JEUX NEUF A 70.00 F FRANCO DE PORT

SEEK AND DESTROY-JAMES POND 3-IIIRED GUNS-ALL NEW WORLD OF LEMMING-1869 A1200-SECOND SAMOURAI-BENEFACTOR,BUMP N BURNS-FIRE AND ICE-MORPII-ALFRED CHICKEN-FURIES OF THE FURY-DANGEROUS STREET-NIPPON SAFE-DEEP CORE-DRACULA-BUBBA N STYX-DIGGERS-GLOBDULE-GRAND SLAM CLASSIC-MEANS ARENA-SENSIBLE SOCCER VF

JEUX D'OCCASION EN VF A 150.00 FRANCO DE PORT(avec boite et notice) *DARK SEED-SIMON THE SORCERER A1200-GOBLINS 1 OU 2-INDIANA JONES FATE OF ATLANTIS -KGB-LEGEND OF KYRANDIA-CURSE OF ENCHANTIA-AGONY-OVERDRIVE-DELIVERANCE-BRIAN THE LION-MICROCOSM CD32-SKELETON KREW A1200-SIADOWS OF TIIE BEAST 3-PLAN 9 OUTHER SPACE-WOLFCHILD-ETC*

TARIF MATERIEL EXTRAIS DE NOTRE CATALOGUE:

-D DUR 360 Mo-IDE-3.5-FUJITSU+nappe	910.00 Fr
-D.DUR 420 Mo-IDE-3.5-CONNER+nappe	1047.00 Fr
-D.DUR 540 Mo-IDE-3.5-CONNER+nappe	1195.00 Fr
-AMIGA 1200 + 8 LOGICIEL (Tel.pour port)	**3190.00 Frs**
-AMIGA 4000T + D.DUR 1GO (Tel.pour port)	**18990.00 Frs**
-NAPPE 2 5/3 5 + REPIQUAGE ALIM.	126.00 Fr
-BOITE 100 DISQUETTES CERTIFIE 100%	**225.00 Fr**

BULLETIN D'ABONNEMENT (à découper ou photocopier)

Vite je m'abonne à MICRO GAMES, de plus je recevrai en guise de bienvenue au club un jeu en cadeau Bien entendu le jeu offert, je le garderai définitivement. Et tous les mois je recevrai mon catalogue jeu et matériel. Je paie mon abonnement par: Chéque ou Mandat lettre

Participation au frais de port abonnement: 30.00 Frs
Port matériel moins de 5 kgs: 50.00 Frs

Nom.....Prénom:.....
Adresse .....
Ville.....Code Postal:.....
Titre du jeu de l'ahésion:.....
Mon Ordinateur:.....

MICRO-GAMES
7 RUE DU GENERAL FOLTZ -BP 123-90003 BELFORT CEDEX-TEL.84/21/81/10

AMIE AMIGA

11 Bd Voltaire 75011 PARIS
✆ **(1) 43 57 48 20**
Fax : (1) 43 57 10 01
ouverture : 10h à 19h

L'AMIGA NOUVEAU EST ARRIVE !!!
AMIE OFFRE AUX 50 PREMIERS ACHETEURS D'UN AMIGA UN ABONNEMENT DE 6 MOIS A

DREAM

AMIGA 1200

+ Pack MAGIC



Processeur MC **680020/14 Mhz**
Mémoire **2 Mo**
Lecteur 3" 1/2 880 Ko
Système d'exploitation **OS 3-1**

OPTION DD	
DD 170 Mo + SCALLA	**3990F**
Disque Dur 820 Mo	**4490F**
Disque Dur 1 Go	**4790F**

+ PACK MAGIC

Digita Wordworth 45E
Digita organiser 1.1
Personnal paint 6.4
Turbo Calc 3.5
Digita print manager 1.2 SE
Digita Datastore 1.1
Photogenies 1.2 SE
Pinball Mania
Whizz

AMIGA 4000

+SCALLA MM 300



Processeur **68040/25 Mhz**
Mémoire **RAM 2 Mo**
Mémoire FAST **4 Mo ext. 16 Mo**
Lecteur 3" 1/2 1,76 Mo
Controleur DD IDE + SCSI
Disque Dur **1 Go** SCSI

OPTION MEMOIRE	
2 Mo+4 Mo+SCALLA	**18900F**
2 Mo + 8 Mo	**19700F**
2 Mo + 12 Mo	**20500F**
2 Mo + 16 Mo	**21300F**

+ SCALLA MM 300

LE MEILLEUR ENVIRONNEMENT MULTIMEDIA

VIDEO = Effets spéciaux
SON = Mixage bruit et musique
SYNCHRO = Affichage sur son

OFFRE PERIPHERIQUES A PRIX DISCOUNT

LES BASICS DE L'AMIGA

*Prix discount uniquement avec l'achat d'un ordinateur **AMIGA 1200 ou 4000**

AMIGA 1200

Moniteur Multisync.	2290F	**2150F**
Lecteur externe 880 Ko	350F	**320F**
Extension 4 Mo	1590F	**1390F**
Carte accélératrice 28 Mhz 4 Mo	2090F	**1850F**
Carte accélératrice 42 Mhz 4 Mo	2690F	**2250F**
CD ROM 2 Vitesse ATAPI	1190F	**970F**
CD ROM 4 Vitesse ATAPI	1990F	**1670F**

AMIGA 4000

Moniteur Multisync.	2290F	**2100F**
Lecteur interne 1,76 Mo	790F	**620F**
Carte graphique PICASSO II 1 Mo	2490F	**2190F**
Carte accélératrice CYBERSTORM 68060 0Mo	7590F	**6690F**
CD ROM SCSI 2 Vitesse	1290F	**1090F**
CD ROM SCSI 4 Vitesse	1990F	**1690F**
Carte CYBERVISION 64 4 Mo	2990F	**2490F**

AMIE LE PRO.

11 Bd Voltaire 75011 PARIS

✆ (1) 43 57 48 20

Fax : (1) 43 57 10 01

ouverture : 10h à 19h

11 ans d'expérience

PERIPHERIQUES

EXTENSION MEMOIRE A 500/500+/600

1001	A500	512Ko	Sans horloge	200F
1002	A500	1 Mo	+ accessoire A501	490F
1003	A500	2 Mo	Sans horloge	890F
1004	A500	1 Mo	Chip RAM	1490F
1005	A500+	1 Mo	Sans horloge	300F
1006	A600	1 Mo	Sans horloge	300F
1007	A600	1 Mo	Avec horloge	400F



S'installe sous la trappe

EXTENSION MEMOIRE pour A 1200

1008	0 Mo	32 bits	Sans capot	590F
1009	2 Mo	32 bits	Sans capot	1290F
1010	4 Mo	32 bits	Sans capot	1590F
1011	8 Mo	32 bits	Sans capot	2490F



Avec horloge et support copro.

CARTE ACCELERATRICE 68030 pour A 1200

1012	28 Mhz	0 Mo	1190F
1013	28 Mhz	4 Mo	2090F
1014	28 Mhz	8 Mo	2990F
1015	42 Mhz	0 Mo	1790F
1016	42 Mhz	4 Mo	2690F
1017	42 Mhz	8 Mo	3590F



Avec horloge, MMU et support copro.

LECTEUR INTERNE & EXTERNE pour A 500/600/1200/2000

1018	externe	Tous	880Ko	350F
1020	externe	Tous	1,76Mo	890F
1021	interne	A500	880Ko	320F
1022	interne	A 600, A1200	880Ko	340F
1023	interne	A 600, A1200	1,76Mo	790F
1024	interne	A2000	880Ko	380F



DISQUE DUR A 500

Boîtier avec contrôleur Ide et extension mémoire RAM jusqu'à 8 Mo

1025	Boîtier vide	0Ko RAM	840F
1026	340 Mo	0Ko RAM	1790F
1027	420 Mo	0Ko RAM	1890F
1028	520 Mo	0Ko RAM	1990F



DISQUE DUR INTERNE 2"1/2 pour A 600/1200

1029	60 Mo	<17ms	890F
1030	80 Mo	<17ms	990F
1031	120 Mo	<17ms	1490F
1032	170 Mo	<17ms	1790F



Livré avec câbles et disquette d'installation

DISQUE DUR INTERNE 3"1/2 pour A 1200

1033	540 Mo	<13ms	1100F
1034	640 Mo	<13ms	1290F
1035	820 Mo	<13ms	1390F
1036	1 Go	<13ms	1390F



Livré avec câbles et disquette d'installation

DISQUE DUR EXTERNE 3"1/2

1037	540 Mo	<13ms	1290F
1038	640 Mo	<13ms	1490F
1039	820 Mo	<13ms	1590F
1040	1 Go	<13ms	2190F

Sur port PCMCIA Overdrive 1040

OCCASIONS



Photo non contractuelle

Amiga 500	700F	Moniteur 1083S	800F
Amiga 500+	800F	Moniteur 1085S	800F
Amiga 600	900F	Moniteur 1084S	1000F
Amiga 2000	1500F	Moniteur SVGA	1000F
Amiga 1200	1900F	Imprimante à partir de	300F
Amiga CD32	900F	Lecteur externe	250F

MULTIMEDIA

LECTEUR CD-ROM

Livré avec interface et driver (sauf indication)
Emulation CD32 - CD audio

2001	X2 vit.	interne	A 4000	SCSI sans interface	1290F
2002	X4 vit.	interne	A 4000	SCSI sans interface	1990F
2003	X2 vit.	externe	A 600/1200	SCSI	1890F
2004	X4 vit.	externe	A 600/1200	SCSI	2490F
2005	X2 vit.	externe	A 600/1200	PCMCIA	1290F
2006	X4 vit.	externe	A 600/1200	PCMCIA	1990F
2012	X2 vit.	externe	A 500	IDE	1790F
2013	X4 vit.	externe	A 500	IDE	2790F
2014	X2 vit.	externe	A 600/1200	IDE	1190F
2015	X4 vit.	externe	A 600/1200	IDE	1990F
2016	X2 vit.	interne	A 4000	IDE	790F
2017	X4 vit.	interne	A 4000	IDE	1790F

INTERFACE SCSI

2007	SQUIREL	490F
2008	FLAIR	990F

ROM 3.1+AMIGA DOS

2009	pour A500/2000	720F
2010	pour A600	780F
2011	pour A1200	780F

VIDEO

1050	Genlock Minigen	790F
1051	Genlock Composite	1790F
1052	Genlock Y/C	2790F

SON

1053	Interface MIDI	200F
1054	Megalosound	390F
1055	Digital AURA	890

MONITEURS

1056	1085S	1290F
1057	Multiscan	2990F
1058	SVGA 14"	1590F

GRAPHISME

1059	Scanner 64 TG	690F
1060	Scanner 256 TG	990F
1061	Scanner coul.	2490F

IMPRIMANTES

1062	BJ 30 mono	1490F
1063	BJC 70 coul.	2490F
1064	BJC 600 coul.	2990F

DIGITALISEUR

1065	VIDI 12	590F
1066	VIDI 24 RT New	1290F
1067	VIDI 24 RT Pro	1890F

ACCESSOIRES

DIVERS

1068	Souris standard	99F
1069	Souris 300 dpi.	120F
1070	Souris 400 dpi.	160F
1071	Souris optique	220F
1072	Crayon souris	300F
1073	Trackball	350F
1074	Multistandard 500	200F
1075	Multistandard 600	260F
1076	Commut. joy/souris	200F
1077	Alim 500/600/1200	390F

CABLES

1078	Peritel	90F
1079	Midi	70F
1080	Nul modem	90F
1081	Minitel	90F
1082	Disque dur 2"1/2 1m	60F
1083	Disque dur 2"1/2 1m	70F
1084	Prolongation joystick	60F
1085	Imprimante	90F
1086	Adaptateur multisync.	150F
1087	Adaptateur peritel 1083	150F

PROMOTIONS

Carte accélératrice 68030
4 Mo - 42 Mhz..... 2490F

CD Rom 4 vitesse ext..... 2590F
+ interface squirel

LOGICIELS

GRAPHIQUES

D PAINT V	690F
BRILLANCE 20	490F
CALIGARI 24	490F
ART DEPART MENT	990F
SCENARI ANIMATOR	590F
PHOTOGENICS	490F

VIDEO

SCALA MM 400	1990F
SCALA MM 211	790F
SCALA VIDEO TITLE	199F
VIDEO DIRECTOR	790F
CINEMORPH	290F
BROADCAST TITLER	690F

BUREAUTIQUE

PAGE SETTER	250F
FINAL COPY 2	390F
PROWRITE 3.3	240F
PROCALC	1490F

MUSIQUE

BARS AND PIPES Jr	990F
BARS AND PIPES PRO	2490F
DELUXE MUSIC CONST.	1090F
SUPER JAM	690F

CD-ROM domaine public

à 99F

AMINET 6
AMINET 7
CD PD 3
CD PD 4
DEMO COLL. 1
AMIGA FD INSIDE
ANIMATIC
DEUTCH ED. 2
GATEWAY I
GIGANTIC
FONTS CD
CLIP ART CD
MAGNA MEDIA 1
MAGNA MEDIA 2
GIGA PD V. 3.0
MEATING PEARLS 1
MEATING PEARLS 2
BLISEN 1, 2 OU 3
PLEASURE 1, 2 OU 3
DEUTSCH 1
DENOMANIA
CLIPTOMANIA

à partir de 199F

17 BIT CONTINUATION V 2
CAM CD
AMOS PD CD 1
AMOS PD CD 2
AMUC 1
ANIMATIONS
ASSASSINS CD
BC MODS & SOUNDS
DA CAPO
LOCK N' LOAD
NETWORK
PD SOFTHOTTEST 4
PD SOFTHOTTEST 5
RAYTRACING 1
RAYTRACING 2
TOP 100 GAME
WORLD OF AMIGA
WORLD OF A1200
MAKIN' MUSIC
ZOOM
WORLD OF GIF
WORLD OF VIDEO
WORLD OF CLIPART

à partir de 249F

3 D ARENA
AMIGA TOOOLS 1
AMIGA TOOOLS 2
AMINET SET 1
FRED FISH 8
FRED FISH 9
GAME DELIGHT
GOLD FISH 1
GOLD FISH 2
LECHNER COLL. 1
MULTIMEDIA TOOL KIT 2
PHOTOLITE
LIGHT WAVE ENH.
SOUNDS TERRIFICS
ULTIMATE MOD. COLL
VISIONS
EROTIX COLL. 1
PLAIN BROWN WRAPPER
UPD GOLD
TEN ON TEN
IMAGIN CD
LIGHTROM 1
LIGHTROM 2

DISQUETTES

Certifiées 100% sans erreurs

3"1/2 DF DD	Par	2,80F	Par	2,70F	Par	2,50F	Par 2,30F
3"1/2 DF HD	10	2,90F	50	2,80F	100	2,60F	500 2,40F

RACHAT COMPTANT

Nous reprenons comptant vos ordinateurs, vos périphériques, vos logiciels, vos livres...

DOMAINE PUBLIC

GRAND CHOIX DE DISK ET CD

JEUX • DEMOS • UTILITAIRES • EROTIQUES

SERVICE REPARATION

Nous réparons tous les ordinateurs et moniteurs... Délais maximum 10 jours. Devis gratuit ou forfait.

Réparation garantie 3 mois.

COMMANDEZ

Par téléphone au 43 57 48 20

Par fax au 43 57 10 01

Par courrier en remplissant le coupon ou sur papier libre

A retourner à : **AMIE VPC, 11 Bd Voltaire 75011 PARIS**

Nom .....

Adresse .....

Code Postal ..... Ville .....

tel. ..... Mon ordinateur .....

Tva TTC, promotions non cumulables *Frais d'envoi : poste 50F/transporteur 150F par colis/*C.R 70F en sus

Désignation ou ref.	Qté	Prix	Montant

❑ Chèque ❑ CCP ❑ Carte bleue date d'expiration ..... N° .....

❑ Carte club AMIE Date ..... Signature .....

Offres réservées aux particuliers dans la limite des stocks disponibles. Offres valables dans la limite des stocks disponibles. Nos prix sont TTC et modifiables sans préavis. Offres valables sans préavis.

Pinball mania

21 ST CENTURY/US GOLD

Stupeur ! Encore un nouveau flipper de 21 St century ! Pour la première fois, il ne s'agit pas d'un jeu développé sur Amiga, mais bel et bien d'une adaptation en provenance du Pc.

Domaine de prédilection sur Amiga, l'animation 2D des flippers de 21 St century est un gage de qualité qui fait encore baver les possesseurs d'autres machines. Rappelons-en une bonne fois pour toutes les caractéristiques : quatre tables, dont la hauteur dépasse celle de l'écran, glissent avec une fluidité parfaite suivant la position de la bille. Un concept étirable à l'infini puisqu'il s'agit déjà du quatrième titre de la série. Seules la disposition des table et leur esthétique se renouvellent de jeu en jeu. Cette fois-ci, nous aurons droit à : un décor de prison (JailBreak), un terrain de football (Kick off), un univers de casino (Jackpot) et, comme toujours, un dernier plateau un peu fantastique (Tarantula).





C'est pas de l'Amiga

Une fois *Pinball mania* chargé, la première chose qui frappe est certainement le menu des options. Celui-ci nous propose tout simplement de jouer en couleur ou en monochrome et d'activer ou non l'ambiance sonore. N'y a-t-il personne pour leur dire que les cartes graphiques et sonores sont incluses d'office dans un Amiga ? Autre légèreté, le logiciel passe la main au système d'exploitation pour demander à ce qu'on change de disquettes. Du coup, on se retrouve souvent devant un écran gris avec un vilain requester Workbench. Enfin, il faut faire bien attention à ne choisir ni l'inclinaison excessive ni la position trop horizontale des flippers. Les deux ne présentent aucun intérêt ludique. La solution intermédiaire est la seule qui permette de jouer vraiment mais les mouvements de la bille restent bizarroïdes, comme si notre petite protagoniste de métal était rattachée à un élastique. A l'évidence, *Pinball mania* n'utilise pas du tout les possibilités matérielles de l'Amiga. Dommage, notre ordinateur est bien meilleur qu'un Pc en ce qui concerne la trajectoire des sprites. Pour preuve, il suffit de comparer *Pinball fantasies*, *Pinball dreams* et *Pinball illusions* sur les deux machines.

2 tables sur 4

Du point de vue du divertissement, on se rend vite compte que seuls deux flippers sont surtout amusants. En effet, Kick off semble trop dépouillé. De plus, l'organisation symétrique de sa table laisse un grand vide au milieu de l'écran, à tel point que les développeurs ont rajouté un pignon central pour dévier les trajectoires monotones de la bille. On pourrait également reprocher à Jailbreak son manque d'esthétisme et d'ergonomie. Le maniement des flippers de la partie supérieure de l'écran est des plus déroutants : ils sont à l'envers ! Par contre, Tarantula et Jackpot ne trahissent en aucun cas l'héritage 21 St century. Les graphismes y sont beaux, les parcours remplis de bonus et l'on a vraiment l'impression de progresser au fur et à mesure des parties. Ce qui ne gâte rien, Jackpot est rempli de jeux de hasard pour le plus grand plaisir de votre score. Bref, juste deux tables intéressantes et un moteur graphique qui n'est pas à la hauteur de ses prédécesseurs.

Y.S.



AMIGA AGA

Flipper

GRAPHISME	15
ANIMATION	13
JOUABILITÉ	13
SON	14
DURÉE DE VIE	16
PRISE EN MAIN	17
DIFFICULTÉ	16
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	14

Nombre de joueurs : 1 à 8
Installable sur disk dur : oui
Langue : manuel en français
Nombre de disks : -
Disponible sur : Pc

72%

Premier Mail Order

NF=Notice Francaise VF=Version

EF=EDITION DES FRANCAISE

500 1200 CD32

CD Construction Kit ..... 199 ..... ----- ..... VF
Pro Tennis Tour ..... 99 ..... ----- .....
Sas Sub Attack ..... 129 ..... ----- .....
Tank Killer ..... 129 ..... ----- .....
A320 Airbus Training ..... 129 ..... ----- .....
Acid Blitz Compiler ..... 129 ..... ----- .....
Addams Family ..... 129 ..... ----- .....
Air Bucks 1-2 ..... 129 ..... ----- .....
Alien ..... 199 ..... 199 .....
Alienbreed ..... 89 ..... ----- .....
Alfred Chicken ..... ----- 129 NF .....
Alien BREED 3D ..... ----- 199 NF .....
Alien Olympics ..... 199 ..... 199 NF .....
Alien Olympics ..... 199 ..... 199 NF .....
Amos ..... 99 ..... ----- .....
Amazon Quest ..... 199 ..... ----- .....
Anstoss Tennis ..... 199 ..... 199 .....
Another World ..... 149 ..... ----- .....
Apidya ..... 89 ..... ----- .....
Arcade Pool ..... 89 ..... 129 .....
Arcade Machine Pool ..... 99 ..... ----- .....
Ashes of The Empire ..... 129 ..... ----- .....
Assault Rifle Fortress ..... 89 ..... ----- .....
Assassin ..... 99 ..... ----- .....
Bubble ..... 209 ..... 209 NF .....
Backgammon ..... 190 ..... 190 NF .....
Base Jumpers ..... 149 ..... Guardian ..... 99 ..... 99 .....
Battle Chess ..... 249 ..... VF ..... Gunship ..... 129 .....
Battlehawks 1942 ..... ----- 129 ..... Gunship 2000 ..... 129 ..... 229 .....
Batman Returns ..... 169 ..... NF ..... Hanna Barbera Animation ..... 89 .....
Beneath A Steel Sky ..... 229 ..... NF ..... Hard Nova ..... 89 .....
Benefactor ..... 99 ..... 199 ..... Hard over Hexx ..... 89 .....
Big Sea ..... 199 ..... ----- ..... Heart of China ..... 129 .....
Birds of Prey ..... 149 ..... ----- ..... Heimdall ..... 199 ..... 199 NF .....
Black Crypt ..... 109 ..... ----- ..... Hero Quest ..... 199 ..... 199 NF .....
Blade ..... 99 ..... ----- ..... Hero Quest ..... 199 ..... 199 NF .....
Blastaroids ..... A500+ ..... 229 ..... NF ..... Hero Quest Tinder ..... 229 ..... NF .....
Blitz Tennis ..... 199 ..... ----- ..... Hillsery Lore 1914-18 ..... 199 ..... VF .....
Blob Wars ..... 99 ..... ----- ..... Hook ..... 99 .....
Blitzflight ..... 229 ..... ----- ..... Hudson Hawk ..... 69 .....
Blue Angels ..... 229 ..... ----- ..... Humans 1 & 2 ..... 149 .....
Body Blows ..... 129 ..... 129 NF ..... Immortal ..... 89 .....
Body Blows Galactic ..... 129 ..... ----- ..... Impossible Mission 2025 ..... 99 ..... 229 199 NF .....
Bravo Romeo Delta ..... 89 ..... ----- ..... Indy Jones - Last Crusade Adv. ..... 199 .....
Brian ..... 99 ..... ----- ..... Indy Jones - Fate of Atlantis Adventure ..... 229 .....
Brian The Lion ..... 179 ..... 179 ..... Innocent Until Caught ..... 99 .....
Brutal Football ..... 159 ..... 159 ..... Insight Dinosaurs ..... 199 .....
Bubble Bobble ..... 89 ..... ----- ..... Intelligent Strategy Games ..... 199 .....
Bubble & Squeak ..... 199 ..... 199 ..... Intensity ..... 179 .....
Budokan ..... 129 ..... ----- ..... It's International Cricket ..... 199 .....
Bumper Bubbler ..... ----- 189 ..... Jack Nicklaus ..... 209 .....
BATTLE ISLE 2000 ..... ----- NF ..... James Pond 2 ..... ----- 129 .....
Cadaver ..... 199 ..... 199 VF ..... James Pond 3 ..... ----- 89 .....
Cadaver ..... 99 ..... ----- ..... Jaguar Assault Greyhwe 18 Holes ..... 129 .....
Cathar ..... 99 ..... ----- ..... Jack Nicklaus Unlimited Golf ..... 179 .....
Cadaver/Psy Off ..... 129 ..... ----- ..... Jack Nicklaus Designer Clip Art ..... 99 .....
Compact 1 ..... 249 ..... ----- ..... Jaguar XJ220 ..... 199 .....
Compact 2 ..... 249 ..... ----- ..... Jetfighter 2 ..... 199 ..... 229 .....
Cannon Fodder 2 ..... 99 ..... ----- ..... Jimmy White's Snooker ..... 89 .....
Cannon Fodder ..... 99 ..... ----- ..... Jimmy White's 2 Whirlwind ..... 179 ..... 179 .....
Cannon Fodder ..... 69 ..... NF ..... K.2BD - UTOPIA 2 ..... 89 ..... NF .....
CANNON FODDER - LEAGUE ..... 249 ..... 249 ..... KGB ..... 129 .....
CARTON JOUEUR COUPE DU MONDE ..... 349 ..... 249 ..... Kick Off 3 ..... 99 ..... VF .....
Caesar ..... 179 ..... ----- ..... Kick Off 3 Euro Challenge ..... 129 ..... VF .....
Campaign of Sport ..... ----- 179 ..... Kid Chaos ..... 179 ..... 199 NF .....
Championship Manager 2 ..... ----- 129 ..... Kid Pix ..... 89 ..... 129 NF .....
Championship Manager End Of Season ..... 199 ..... ----- ..... King Pin ..... 89 ..... 129 NF .....
Championship Manager Italia 93 ..... 199 ..... ----- ..... Kings Quest V ..... 129 .....
Champ Manager Compendium ..... 179 ..... ----- ..... Knights Of The Sky ..... 129 ..... NF .....
Chaos Engine ..... 149 ..... ----- ..... Knights of X ..... 179 .....
Chuck Rock 1 & 2 ..... ----- 139 NF ..... Last Ninja 3 ..... 99 .....
Civilisation ..... 219 ..... ----- ..... Lemmings 2 ..... 199 ..... 199 .....
Clockwiser ..... 109 ..... 109 ..... Legacy of Sorrail ..... 89 .....
Colonel's Bequest ..... 129 ..... ----- ..... Leisure Suit Larry 1 ou 2 ou 3 ..... 145 .....
COALA ..... 199 ..... ----- ..... Lemmings Double Pack ..... 319 .....
Colonels ..... 210 ..... VF ..... Lemmings 2 Tribes ..... ----- NF .....
Colonels Bequest ..... 179 ..... ----- ..... Lethal Weapon ..... 99 .....
COLONISATION ..... 179 ..... EF ..... Lethal Weapon ..... 99 .....
Cool World ..... 179 ..... NF ..... Liberation, The Challenge Of Golif ..... 249 .....
Complete Chess System ..... 249 ..... VF ..... Lionheart RAC Rally ..... 89 .....
Cosmic Spacehead ..... 179 ..... ----- ..... Loom ..... 129 .....
Covert Action ..... 179 ..... ----- ..... Loom ..... 179 .....
Covert Op ..... 179 ..... ----- ..... Lords of the Realm ..... 229 .....
Cruise For A Corpse ..... 149 ..... ----- ..... LOST EDEN ..... 229 .....
Curse of Enchantia ..... 229 ..... ----- ..... Lotus Turbo Trilogy ..... 129 .....
Cybercon 3 ..... 129 ..... ----- ..... Lure Of The Temptress ..... 229 .....
Cybercon2 ..... 229 ..... ----- ..... Magic Boy ..... 179 .....
Cyber Worlds ..... 179 ..... ----- ..... Magic Boy ..... 179 .....
D-DAY The Ameri 1944 ..... 179 ..... NF ..... Mayhem in Monsterland ..... 179 .....
D Generation ..... 179 ..... 199 NF ..... Manhunter "New York" ..... 179 .....
Daily Double Horse Racing ..... 179 ..... ----- ..... Manhunter "San Francisco" ..... 179 .....
Dark Seed ..... 149 ..... 229 ..... Man Utd - The Double ..... 179 .....
Dawn Patrol ..... 229 ..... 229 VF ..... Man Utd Prem League Champ ..... 179 .....
Dejector ..... ----- ..... Man Utd Premier League Champ ..... 179 .....
Deluxe Paint V ..... 549 ..... 549 ..... Marvens Marvellous Adventures ..... 199 ..... 199 NF .....
Demon ..... 99 ..... ----- ..... Master Axe ..... 179 ..... 179 .....
Detroit ..... 229 ..... 229 VF ..... Match Day Manager ..... 99 .....
Detroit ..... 99 ..... ----- ..... Maupiti Island ..... 229 .....
Desert Strike ..... 99 ..... ----- ..... Mean Arenas ..... 129 .....
Desert Strike Retro ..... 89 ..... 129 NF ..... Megafortress ..... 249 .....
Dirty the Big 6 ..... ----- 179 NF ..... Megatraveller 1 ou 2 ..... 149 .....
Dosti ..... 199 ..... 199 NF ..... MICROPROSE GOLF ..... 149 .....
Dogfight ..... 179 ..... ----- ..... Micro Machines ..... 99 .....
Dracula ..... 199 ..... NF ..... Midwinter 1 ou 2 ..... 129 .....
Dragon Ninja ..... 99 ..... ----- ..... Might & Magic 3 ..... 229 .....
Dragonstone ..... 199 ..... 199 NF ..... Mighty Max ..... 179 ..... 199 .....
DUNE 2 ..... 179 ..... ----- ..... Mig 29 Fulcrum ..... ----- 179 NF .....
DUNE 2 ..... 179 ..... ----- ..... Mig 29 Soviet ..... 229 .....
Dungeon Master 2 ..... 229 ..... 229 ..... Moonbase ..... 99 .....
Dyna ..... 99 ..... ----- ..... Morph ..... 99 NF .....
Elite 2 - Frontier ..... 199 ..... 199 ..... Mortal Kombat 1 ..... 199 .....
Elite 2 Encounters ..... 99 ..... ----- ..... MORTAL KOMBAT 2 ..... 199 .....
Embryo ..... 129 ..... 129 ..... Mr. Blobby ..... 139 .....
Empire ..... 99 ..... ----- ..... Mr. Nutz ..... 129 .....
Empire Soccer '94 ..... ----- 129 ..... Mutant League Hockey ..... 199 ..... 199 .....
Epic ..... 179 ..... ----- ..... Myth ..... 229 .....
Espagne ..... 129 ..... ----- ..... NARC ..... 249 .....
Evasive Action ..... 199 ..... ----- ..... Naughty Ones ..... 99 .....
Exile Complete Games Compilation ..... 249 ..... ----- ..... Navy Moves ..... 99 .....
Elite ..... 199 ..... 199 ..... New Zealand Story ..... 89 .....
Exterminator ..... 179 ..... ----- ..... Nigel Mansells World Championship ..... 179 NF .....
Extractors ..... 249 ..... ----- ..... Nightbreed ..... 69 .....
F15 Strike Eagle Beholder 1 ou 2 ..... 229 ..... ----- ..... Nigel Mansell ..... 99 .....
F1 HARDER ..... 149 ..... ----- ..... Nobel Bob ..... 179 .....
FORMULA ONE GRAND PRIX ..... 129 ..... ----- ..... Obitus ..... 189 .....
F117A Stealth Flg. 4.500+600/100 ..... 299 ..... ----- ..... Out Day Cricket ..... 89 .....
F15 Strike Eagle 2 ..... 229 ..... ----- ..... Operation Harrier ..... 99 .....
F16 Challenge ..... 199 ..... NF ..... Operation Stealth ..... 179 .....
F19 Stealth Fighter ..... 129 ..... NF ..... Oriental Games ..... 99 .....
F29 Retaliator ..... 179 ..... ----- ..... Out Run Europa ..... 89 .....
F29 ..... ----- ..... Out To Lunch ..... ----- .....
Fantasy Manager ..... 99 ..... ----- ..... Overdrive ..... 129 .....
FIFA Soccer ..... 199 ..... 199 .....
FIFA INTERNATIONAL SOCCER ..... 129 ..... 129 EF .....
FIFA Soccer ..... 199 ..... ----- EF .....
Final Fantasy ..... 199 ..... 129 NF .....
Fire & Ice ..... 199 ..... 199 .....
Fire & Ice ..... 129 ..... ----- .....
Flashback ..... 185 ..... ----- .....
Flashback ..... ----- 199 NF .....
Football Glory ..... 99 ..... ----- .....
FOOTBALL GLORY INDOORS ..... 109 ..... 109 .....
Football Statistician Pride for Atheis ..... 99 ..... ----- .....
Front Lines ..... 229 ..... VF .....
Frontier ..... 229 ..... ----- .....
Global Effect ..... ----- 99 VF .....
Golden Axe - Fruits + Veg ..... 99 ..... ----- .....
Golden Axe - Garden Plants ..... 99 ..... ----- .....
Garden Pax - Indoor Plants ..... 99 ..... ----- .....
Garden Pax - Trees + Shrubs ..... 99 ..... ----- .....
GLOOM ..... 199 ..... 199 .....
Gladiator 2 ..... 249 ..... ----- .....
Graham Gooch - Second Innings ..... 129 ..... ----- .....
Graham Gooch - Test Match Special ..... 99 ..... ----- .....
Graham Gooch World Class Cricket ..... 99 ..... ----- .....
Grand Prix Circuit ou Unlimited ..... 99 ..... ----- .....
Graham Taylors Soccer Challenge ..... 99 ..... ----- .....
Grand Prix Circuit ou Unlimited ..... 99 ..... ----- .....
Guardian ..... 99 ..... 99 .....
Gunship ..... 129 ..... ----- .....
Gunship 2000 ..... 129 ..... 229 .....
Hanna Barbera Animation ..... 89 ..... ----- .....
Hard Nova ..... 89 ..... ----- .....
Hard over Hexx ..... 89 ..... ----- .....
Heart of China ..... 129 ..... ----- .....
Heimdall ..... 199 ..... 199 NF .....
Hero Quest ..... 199 ..... 199 NF .....
Hero Quest ..... 199 ..... 199 NF .....
Hero Quest Tinder ..... 229 ..... NF .....
Hillsery Lore 1914-18 ..... 199 ..... VF .....
Hook ..... 99 .....
Hudson Hawk ..... 69 .....
Humans 1 & 2 ..... 149 .....
Immortal ..... 89 .....
Impossible Mission 2025 ..... 99 ..... 229 199 NF .....
Indy Jones - Last Crusade Adv. ..... 199 .....
Indy Jones - Fate of Atlantis Adventure ..... 229 .....
Innocent Until Caught ..... 99 .....
Insight Dinosaurs ..... 199 .....
Intelligent Strategy Games ..... 199 .....
Intensity ..... 179 .....
It's International Cricket ..... 199 .....
Jack Nicklaus ..... 209 .....
James Pond 2 ..... ----- 129 .....
James Pond 3 ..... ----- 89 .....
Jaguar Assault Greyhwe 18 Holes ..... 129 .....
Jack Nicklaus Unlimited Golf ..... 179 .....
Jack Nicklaus Designer Clip Art ..... 99 .....
Jaguar XJ220 ..... 199 .....
Jetfighter 2 ..... 199 ..... 229 .....
Jimmy White's Snooker ..... 89 .....
Jimmy White's 2 Whirlwind ..... 179 ..... 179 .....
K.2BD - UTOPIA 2 ..... 89 ..... NF .....
KGB ..... 129 .....
Kick Off 3 ..... 99 ..... VF .....
Kick Off 3 Euro Challenge ..... 129 ..... VF .....
Kid Chaos ..... 179 ..... 199 NF .....
Kid Pix ..... 89 ..... 129 NF .....
King Pin ..... 89 ..... 129 NF .....
Kings Quest V ..... 129 .....
Knights Of The Sky ..... 129 ..... NF .....
Knights of X ..... 179 .....
Last Ninja 3 ..... 99 .....
Lemmings 2 ..... 199 ..... 199 .....
Legacy of Sorrail ..... 89 .....
Leisure Suit Larry 1 ou 2 ou 3 ..... 145 .....
Lemmings Double Pack ..... 319 .....
Lemmings 2 Tribes ..... ----- NF .....
Lethal Weapon ..... 99 .....
Lethal Weapon ..... 99 .....
Liberation, The Challenge Of Golif ..... 249 .....
Lionheart RAC Rally ..... 89 .....
Loom ..... 129 .....
Loom ..... 179 .....
Lords of the Realm ..... 229 ..... 229 VF .....
LOST EDEN ..... 229 .....
Lotus Turbo Trilogy ..... 129 .....
Lure Of The Temptress ..... 229 .....
Magic Boy ..... 179 .....
Magic Boy ..... 179 .....
Manhunter "New York" ..... 179 .....
Manhunter "San Francisco" ..... 179 .....
Man Utd - The Double ..... 179 .....
Man Utd Prem League Champ ..... 179 ..... 179 NF .....
Man Utd Premier League Champ ..... 179 .....
Marvens Marvellous Adventures ..... 199 ..... 199 NF .....
Master Axe ..... 179 ..... 179 .....
Match Day Manager ..... 99 .....
Maupiti Island ..... 229 .....
Mean Arenas ..... 129 .....
Megafortress ..... 249 .....
Megatraveller 1 ou 2 ..... 149 .....
MICROPROSE GOLF ..... 149 .....
Micro Machines ..... 99 .....
Midwinter 1 ou 2 ..... 129 .....
Might & Magic 3 ..... 229 .....
Mighty Max ..... 179 ..... 199 .....
Mig 29 Fulcrum ..... ----- 179 NF .....
Mig 29 Soviet ..... 229 .....
Moonbase ..... 99 .....
Morph ..... 99 NF .....
Mortal Kombat 1 ..... 199 .....
MORTAL KOMBAT 2 ..... 199 .....
Mr. Blobby ..... 139 .....
Mr. Nutz ..... 129 .....
Mutant League Hockey ..... 199 ..... 199 .....
Myth ..... 229 .....
NARC ..... 249 .....
Naughty Ones ..... 99 .....
Navy Moves ..... 99 .....
New Zealand Story ..... 89 .....
Nigel Mansells World Championship ..... 179 NF .....
Nightbreed ..... 69 .....
Nigel Mansell ..... 99 .....
Nobel Bob ..... 179 .....
Obitus ..... 189 .....
Out Day Cricket ..... 89 .....
Operation Harrier ..... 99 .....
Operation Stealth ..... 179 .....
Oriental Games ..... 99 .....
Out Run Europa ..... 89 .....
Overdrive ..... 129 .....
OVERLORD ..... 229 .....
Pacific Islands ..... 99 .....
Parasol Stars ..... 99 .....
PGA EUROPEAN TOUR ..... 179 ..... 179 .....
PGA Tour Golf ..... 149 .....
PGA Tour Golf 2 ..... 199 ..... 199 NF .....
Pinball Dreams ..... 199 ..... 199 NF .....
Pinball Dreams & Fantasies ..... 249 ..... 249 NF .....
Pinball Fantasies ..... 199 ..... 199 NF .....
PINBALL MANIA ..... 99 .....
Pinball Magic ..... 99 .....
Pirates ..... 129 .....
Pirates Gold ..... 229 .....
Pinball ..... 179 ..... 179 .....
Player Manager ..... 99 .....
Police Quest 1 ou 2 ou 3 ..... 229 ..... NF .....
Populous Promised Lands ..... 229 .....
Populous 2 + ... 229 .....
Powerdrift ..... 179 .....
Powerdrive ..... 199 ..... 199 NF .....
Powermonger ..... 229 .....
Powermonger & Data Disk ..... 249 .....
Premier ..... 129 .....
PREMIER MANAGER 3 ..... 179 ..... 179 .....
Premier Manager Multi Edit System ..... 129 .....
Primal Rage ..... 199 .....
Prime Mover ..... 179 .....
Prince Of Persia ..... 89 .....
Pro Boxing ..... 99 .....
Pro Tennis Tour ..... 99 .....
Prophecy ..... 99 .....
Puzznic ..... 169 ..... 169 NF .....
Pairy ..... 79 .....
Quest Squad ..... 199 ..... 199 .....
Qwak ..... 99 ..... 99 .....
Quest For Glory 1 ou 2 ..... 129 .....
Railroad Tycoon ..... 249 .....
Railroad Tycoon ..... 249 .....
Rainbow Islands ..... 99 .....
Ramparts ..... 129 ..... 129 NF .....
RBI Baseball 2 ..... 179 .....
Reach For The Skies ..... 99 .....
Realms ..... 229 .....
Red Baron ..... 229 .....
Red Zone ..... 99 .....
Rick Dangerous 1 ou 2 ..... 99 ..... 179 .....
Rise of The Dragon ..... 229 ..... 279 229 NF .....
Risky Woods ..... 129 .....
Road Kill ..... 99 ..... 99 .....
Road Rash ..... 109 .....
Robocop 2 ..... 129 .....
Robocop 3 ..... 129 .....
Robocop's Requiem ..... A500+ ..... 229 .....
Rome - Pathway ..... 229 .....
Rugby League Coach ..... 99 .....
Rugby League Coach 2 ..... 249 .....
Scarf a Tunkey ..... 89 .....
Sim the Gruntlest ..... 89 .....
Sabre Team ..... 129 .....
SCI - Chase HQ 2 ..... 179 .....
Secret of Monkey Island 1 ou 2 ..... 229 .....
SENSIBLE GOLF ..... 179 .....
Sensible Soccer 92/93 ..... 199 .....
Sensible Soccer International ..... 179 .....
SENSIBLE WORLD OF SOCCER ..... 199 .....
Settlers ..... 229 .....
Shadowfighter ..... 129 ..... 129 .....
Shadowlands ..... 229 .....
Shuttle ..... 99 .....
Silent Service 2 ..... 229 .....
Simcity - Space Flight Simulator ..... 229 .....
Sirrin Soccer ..... 129 .....
Sim Ant ..... 229 .....
Sim City 2000 (4Mb + Disque Dur) ..... 269 .....
Sim City Classic ..... 229 .....
Sim Earth ..... 229 .....
SIMON THE SORCERER 1 ..... 229 ..... NF .....
SIMON THE SORCERER 2 ..... 229 ..... 229 NF .....
Simpsons ..... 89 .....
Sink or Swim ..... 99 ..... 99 .....
Skeleton Krew ..... 229 .....
Skidz ..... 99 .....
Skidmarks Upgrade ..... 129 .....
SKIDMARKS 2 ..... 199 .....
Skeetin ..... 199 ..... 199 .....
Slegwalker ..... 99 ..... 99 .....
Sly Spy ..... 99 .....
Soccer Kid ..... 99 ..... 99 .....
Soccer Team Manager ..... 99 .....
Space Ace ..... 229 .....
Space Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4 ..... 229 .....
Speedball 2 ..... 89 ..... 129 .....
Sperts Legacy ..... 199 ..... 199 NF .....
Spherical Worlds ..... 179 ..... 179 .....
Sports Challenge ..... 129 .....
Star Crusader ..... 229 .....
Starlord ..... 89 .....
Starlord 2 ..... 89 .....
Strike Fleet ..... 199 .....
STRIP POT ..... 199 .....
Stun Runner ..... 99 .....
Subversion ..... 89 .....
Supaplex ..... 99 .....
SUBWAR 2050 ..... 229 ..... 229 EF .....
Super Space Invaders ..... 109 .....
Superfrog ..... 99 .....
Super Tennis Manager ..... 199 ..... 199 .....
Super Cauldron ..... 99 ..... 99 .....
Super Methane Brothers ..... 89 ..... 89 .....
Super Monaco Grand Prix ..... 99 .....
Super Putty ..... 129 .....
SUPER STARDUST ..... 229 ..... 229 .....
Super Stereofighter ..... 229 ..... 229 .....
Supremacy ..... 99 .....
Supremacy ..... 99 .....
Syndicate ..... 252 ..... 229 EF .....
T.F.X. - Agulus ou Eurostar ..... 229 .....
TACTICAL MANAGER 2 ..... 199 .....
Tank ..... 99 .....
Taxi Drive ..... 99 .....
Tearaway Thomas ..... 99 .....
Terminator ..... 69 .....
Test Drive ..... 99 .....
T.V. (Alb + Carte Graphic Acc) ..... 249 .....
The Big 6 - Dizzy ..... 129 .....
The Chaos ..... 199 ..... 199 .....
The Patrol Hour - Battle of Britain ..... 149 .....
Three Pirate Missions ..... 99 .....
Tie Games ..... 109 .....
TIMEMACHINE ..... 179 ..... 229 229 EF .....
Thunderjaws ..... 89 ..... 89 .....
Tiger Road ..... 249 ..... 249 .....
Toki ..... 99 .....
Tom Landry Football ..... 199 ..... 199 .....
Top Gear 2 ..... 179 ..... 179 .....
TORNADO ..... 99 ..... 99 .....
Total Eclipse ..... 229 .....
Total Carnage ..... 179 .....
Touring Car Challenge ..... 179 ..... 179 .....
TOWER ASSAULT ..... 179 ..... 179 .....
Tower of Souls ..... 129 ..... 129 .....
Traps & Treasures ..... 149 ..... 149 .....
Trivial Pursuit ..... 99 .....
Trivial Pursuit Deluxe ..... 99 ..... 199 .....
Turbo Out Run ..... 89 ..... 89 .....
Turrican 2 ..... 99 ..... 99 .....
U.F.O. ..... 129 ..... 129 229 EF .....
Ultima Body Blows ..... 99 .....
Ultimate Golf ..... 99 .....
Ultimate Soccer Manager ..... 199 ..... 199 VF .....
Uncovered ..... 99 .....
Uridium 2 ..... 99 .....
VIKING ..... 179 ..... 179 .....
VIRTUAL KARTING ..... 199 ..... 199 .....
Vital Light ..... 99 .....
Wembley International Soccer ..... 99 ..... 99 .....
Wembley Rugby League ..... 99 .....
Wheel Spin ..... 199 .....
Wing Commander ..... 179 ..... 179 .....
Wing Commander ..... 129 .....
Wing Commander ..... 179 .....
Wings ..... 99 .....
Wizkid ..... 129 .....
World Class Cricket ..... 99 .....
World Class Leaderboard ..... 179 .....
WORLD CLASS RUGBY 95 ..... 179 .....
World Cup USA '94 ..... 179 .....
World Football ..... 179 .....
World of Golf ..... 179 .....
World of Soccer ..... 99 .....
World of Xeroid ..... 129 .....
WORLD CUP GOLF ..... 199 .....
Wreckers ..... 199 .....
WWF 1 ou 2 ..... 99 ..... 99 .....
X-17 - Zonked ..... 169 ..... VF .....
Yo Joe ..... 199 ..... VF .....
Z-Out ..... 99 .....
ZeeWolf ..... 199 .....
Zool ..... 99 ..... 99 NF .....
Zool 2 ..... 99 ..... 99 NF .....

COMPILATIONS

Award Winners 2 - *Elite + & Zool & Soulstar Soccer & 3 Wheel Shooter* ..... 229 .....

Beau Jolly Compilation - *Setlers + 2 Team Suzuki + Lemon Poolet + 12* ..... 179 .....

Classic Coll Delphine - *Flashback + Another World + Cruise for Corpse + Operation Stealth + Future Wars* ..... 179 .....

Classic Coll Lucas Arts - *Loom + Monkey Island + Maniac Mansion + Indy Fate of Atlantis + 2 McKraken* ..... 199 .....

Combat Classics 1 - *F15 2 + 688 Attack Sub + Team Yankee* ..... 129 .....

Combat Classics 3 - *F19 + Silent Service 2 + Project Stealth Fighter* ..... 229 .....

Combat Classics 3 - *Campaign + Battle Command + Populous 2000* ..... 229 ..... NF .....

Core A1200 Paquet - *Banshee + Skeleton Krew + Heimdall 2* ..... 199 .....

Core CD32 Paquet - *Banshee + Skeleton Krew + Heimdall 2* ..... 229 .....

Core CD32 Paquet 2 - *Bubba n Stix + Prisoner + Zool 2 & 1* ..... 229 .....

Gamer Gold Collection - *Jetstrike + Bump n Burn + N Pukkr Golf Deluxe* ..... 199 .....

Hit for Six - Vol 1 - *Chicago 90 + Pro 5 Tennis Tour + Rick Dangerous + Grand Prix Master* ..... 99 .....

Hits for Six - Vol 2 - *F17 2 + Hardball Blues Brothers + Hunnter Boy + Eve of Horus + Highway Patrol 2 + Rainbow* ..... 99 .....

Hits for Six - Vol 3 - *Crazy Cars 3 + Gunship + Mega Phoenix + Airball + Archipelagos + Pro Tennis Tour* ..... 99 .....

Hits for Six - Vol 6 - *Silent Service 2 + Wild Wheels + World of Xeroid + Gem'X + G Sousess Soccer + Stormlord* ..... 99 .....

Hits for Six - Vol 7 - *Special Forces + 3D Helicopter + Blade Warrior + Windsurf Willy + Nebulous* ..... 99 .....

Hits for Six - Vol 8 - *Railroad Tycoon + Tennis + WC Football Manager + Powermonger + Big Game Fishing* ..... 99 .....

Space Legends - *Megatraveller + Elite Plus + Wing Commander* ..... 229 .....

Triple Action - Vol 6 - *Super Tennis + Airball + Super Frog* ..... 99 .....

World Cup Year '94 - *Goal + Sensible Soccer + Striker + Championship Manager 93 & 94* ..... 199 .....

JOYSTICKS & ACCESSOIRES

RAM = ANALOG ADAPTEUR NECESSAIRE

3.5" Bonter + 10 Disk 39
3.5" Bonter + 50 Disk 99
3.5" Bonter + 100 Disk 149
ADAPTEUR RAM 19
ADAPTEUR POUR ANALOG JOYSTICK 49
Cable d'extension 1.8 m 9
CH FLIGHTSTICK (ANALOG) ..... (AAN) 299
Cheetah 125+ 14
Cheetah Bug 19
Competition Pro Joypad Pour CD32 (4 boutons) 19
Dowloser Automatique pour Joystick/Souris 149
Dowloser Automatique pour Souris 99
Gravis Advanced Joystick (Analog) ..... (AAN) 49
Kit Nettoyage Pour Disque Dur 3.5" 19
Mouse (Souris) 99
Mousehouse 99
Mousepad 19
Gravis Gamepad 179
Gravis Analog Joystick ..... (AAN) 299
GRAVIS ANALOG PRO JOYSTICK ..... (AAN) 329
Joystick + Stabiliser (Doubleur de Ressort) 39

DOMAINE PUBLIC

BUSINESS

B001 A-Cense (3 mises à jour) 12
B002 Business Card Maker 12
B003 Calendar 12
B004 Arts Cards 12
B005 Amibase Prof 12
B006 Business Letters 12
B007 Text Engine 12
B008 Text Pack 12
B009 Price-fax 12
B010 Cheque 12
B011 Typist 12
B012 X-EL Plus VERSION 4 13
B013 Amibase ALL 13
B014 Cheque Book Account 12
B015 Book Analyst 12
B016 Little Office 12
B017 Magneto V1 12

EDUCATION

E001 Education 1 (4 Disks) 12
E002 The Bible (4 Disks) 12
E003 World Database 12
E004 GCSE Maths 12
E005 Astronomy 12
E006 Total Concepts 12
E007 Bank Tails 12
E008 Learn ATP 12
E009 Colour The Alphabet 12
E010 Junior Maths 12
E011 Junior Master 12
E012 Electronic Train Set (1 MEG) 12
E013 Learn & Play 1 12
E014 Learn & Play 2 12
E015 Learn & Play 3 12
E016 Weathed One 12
E017 Maths Tutor 12
E018 Wolfsinvest 12
E019 Maths & Science CREATEUR 12
C001 Slide Show Creator 12
C002 Label Designer 12
C003 Super Fonts 12
C004 Medusa 12
C005 Deluxe Paint Tutor 12
C006 Shadow Fonts Maker 12
C007 Adpro 12
C008 AMC Advertiser Creator 12
C009 Labelmaster 12
C010 Audio Automation Studio 12
C011 Video Creator 12
C012 Font Farm 12
C013 Wire Master 12
C014 Assassin 12
C015 Video Studio 12
C016 Garden Designer 12
C017 Cad 12

UTILITIES

U003 The Workshop 12
U006 Address Book 12
U008 Asterisk 12
U010 Graph Way 12
U013 The Right Way 12
U014 Epson Printer Driver 12
U015 H.P. Printer Driver 12
U016 Seikosha Printer Driver 12
U017 Canon A1 Citizen Printer Driver 12
U018 H.P. 550c Printer Driver 12
U019 Inphoter V4.00 12
U020 Bad Format 12
U021 Amiga Beginners Guide 12
U022 Benji Tutor 12
U023 Calculator Sid 600 1200 12
U025 Extension Keys Killer 12
U026 Engineers Kit (1220 only) 12
U027 Fake Mouse 12
U028 Action Replay For The 600 12
U029 Amiga Tutorial 12
U030 A.C.E.s Database 12
U031 Fred Fish 1 12
U032 Fred Plus v4.00 12
U033 Ultimate Cheats And Solutions 12
U034 Number Pad For 600 12
U039 Calcpac Base 12
U040 E Comm 12
U041 Race Rotator 12
U042 Font Studio V2 12
U043 Training Log 12
U044 Video Titler 12
U045 D-Solver 12
U046 Lockpc V2.0 12
U047 Rexx Kit v1.4 12
U048 Procad Electrol 12
U049 Drawing Master 12
U050 Odds On 12
U051 Essential Virus Killer 12
U052 Essential Virus Killer 12

GAMES / DEMO & RAVE

G001 Night Breed 12
G002 Iron Helix Slidesbow 12
G003 Good Morning Vietnam 12
G004 Creep show 12
G005 Fractin horse show 12
G006 Fred Fish Games 1 12
G007 Evil Dead 1 meg) 12
G008 Batman Cartoon 12
G009 Rampage 12
G010 Viz Slideshow 12
G011 Not The 9 Oclock News 12
G012 Raider Of The Lost Ark 12
G013 Predator Demo 12
G014 Safe Sex 12
G015 Beverly Z (1 meg) 12

FRAIS DE PORT, CONDITIONNEMENT ET TVA INCLUS!

TITRES

PRIX - PFrs

NOM

ADRESSE

Code Postal ..... VILLE

TEL

Pour Commendes Telephoniques Appelez 1944.12.68.27.11.72 Lund-Vend 19h00 A20h00 Samedi Et Dimenche 11h00 A 17h00 Pour CommandesTelephoniques Par Fax 1944.12.68.27.11.73

ENVOYEZ A:

PREMIER MAIL ORDER Dept: AD11
9-10 THE CAPRICORN CENTRE
Cranes Farm Road, Basildon
Essex, SS14 3JJ ANGLETERRE

ENVOI PAR SWIFT 40FFRS CHAQUE LOGICIEL

CI-JOINT CHEQUE BANCAIRE NO. ..... TOTAL
EUROCHEQUES NON ACCEPTES

MASTERCARD

NUMERO DE CARTE INTERNATIONALE

VISA

DATE D'EXPIRATION / ..... A L' ORDRE DE: PREMIER MAIL ORDER

A500/A600 A1200 CD32

Fireforce
Grandslam
Très facile d'avoir des vies infinies.



Commencez le premier niveau de manière classique avec seulement un bazooka équipé d'une roquette. Armez l'arme en pressant sur feu et laissez le bouton appuyé de manière à ce que la roquette ne parte pas. Appuyez sur "escape". Allez à l'armurerie et débarrassez-vous de vos armes. Maintenant, vous pouvez recommencer une mission avec un nombre infini d'armement.

Mr Blobby
Millenium
En avant pour les codes de ce hit de Millenium *"featuring the great Mr Blobby"*.
1. EMEA
2. FIAF
3. HALTS
4. BASM
5. DASL
6. FTAN
7. HAFR
8. AACB
9. BBBF

Marvin marvellous adventure
21st century



Tapez OSTERWALD YEAH pour activer le mode "cheat" et appuyez ensuite sur Help pour sauter les niveaux. Le bouton jaune de la CD-32 aura le même effet.

Football glory
Black legend
Si vous appuyez sur "Escape" pendant le jeu, le score du moment devient le score final et le match se termine. Idéal pour gagner après le premier but marqué !

Zeewolf
Empire
Tapez FRAMPAGE sur l'écran "password" pour piloter un planeur au lieu d'un hélicoptère. Hallucinant.

Lethal weapon
Oxxin
Appuyez simultanément sur les touches suivantes pour obtenir des bonus :
ALT-Y-I : plus de collision entre les sprites.
ALT-Y-L : augmente vos vies.
ALT-Y-K : augmente l'armement.
ALT-Y-M : fait disparaître les plates-formes.
ALT-Y-1 à 9 : affiche le niveau choisi.
KUIRFR : permet d'accéder à la mission 1.
PEIFCF : permet d'accéder à la mission 2.
RSRKBA : permet d'accéder à la mission 3.
LYLSUA : permet d'accéder à la mission 4.

Assassin
Team 17
Pour avoir des effets complètement délirants sur le jeu, essayez, lorsque vous réalisez un high score, de taper les noms suivants :
PSIONIC SYSTEMS
ASSASSIN
SUPERFROG
BODY BLOWS
THE ONE AND ONLY
PROJECT X
ALIEN BREED



Sink or swim
Alternative
Codes des niveaux
2. BISHOPMOVE
3. PATSY4KERMIT
4. HOWNOWPOWWOW
5. RINGWORLD
6. TROUGHTON
7. REDPLANET
8. MEGALITHIC
9. MYBREAKFAST
10. TINYBOPPERS
11. LOCKSALORDY
12. HALOWEENVII
13. NEWMODELARMY
14. TIMEPIECE
15. LARRYNIVEN
16. KILLERWHALE
17. BLUEHORIZON

ATR (CD-32)
Team 17



Pour pouvoir jouer aux dernières pistes comme "Space and alien planet" en mode deux joueurs, suivez la procédure :
1. Jouez en mode un seul joueur et atteignez ce niveau.
2. Perdez ensuite une course.
3. Entrez votre nom "ATR".
4. Demandez le mode deux joueurs.
5. Vous pouvez maintenant choisir n'importe quelle "piste cachée".

Dynablaster
Ubisoft
Codes des différents niveaux de ce grand classique de l'arcade.
Level 1.1 UKCLMNKT
Level 1.2 UAGWIQNE
Level 1.3 UAGWIJNA
Level 1.4 UANWIINE
Level 1.5 MUVWLGPC
Level 1.6 UKRLMTKV
Level 1.7 UAGWGINA
Level 1.8 UANWIQNZ
Level 2.1 UANWQVNA
Level 2.2 MUBWNENC
Level 2.3 UKRLNGKT
Level 2.4 UANWQONE
Level 2.5 UKCLNBKT
Level 2.6 MUBWNINC
Level 2.7 UKRLEHKT
Level 2.8 VANWQVNZ

Elite
Gametek



Quand l'écran de protection apparaît au début du jeu tapez SARA pour un premier essai (attention, en fonction des versions, il conviendra de taper SUZANNE). Lorsque le deuxième essai vous est demandé, entrez de manière classique le code du manuel. Au cours du jeu, vous pourrez ensuite taper "." ou "*" pour augmenter ou diminuer la quantité de vos armes.

Civilisation
Microprose
Grand classique du cheat mode, mais véritablement incontournable, voici comment voir les cités ennemies : appuyez sur shift et tapez simultanément sur les touches 123456789.

Jimmy White snooker
Pour voir Jimmy, alignez 147 points lors d'un match (au cas où cela vous intéresse), sélectionnez le mode "trick-shot" appuyez sur F7 puis F4 puis F1. Vous entendrez alors un double clic. Allez ensuite au mode demo...

Remercions Stéphane Maurice, de Pacy-s/Eure pour les codes de l'un des hits d'Interplay : The lost vikings.

The lost vikings
Interplay



1. TLPT
2. GRND
3. LEMO
4. FLOT
5. TRSS
6. PRHS
7. CVRN
8. BBLS
9. VLCN
10. QCKS
11. PHRO
12. CTRO
13. SPKS
14. JMNN
15. TTRS
16. JLLY
17. PLNG
18. BTRY
19. JNKR
20. CBLT
21. HOPP
22. SMRT
23. VBTR
24. NFLR
25. WKYY
26. CMBO
27. RBLL
28. TRDR
29. FNTM
30. WRLR
31. TRPD
32. TFFF
33. FRGT
34. 4RN4
35. MSTR

Et voici encore quelques astuces nous venant de Francis Sponcet, Briey (54).

Syndicate CD-32
Electronic Arts
Utilisez comme "nom" (dans la case "votre nom") :
NUK THEM : vous pourrez faire n'importe quelle mission. Il vous est possible de combiner deux noms, c'est-à-dire, mettez dans "nom de société : Rob a bank et dans "votre nom" : NUK THEM, vous pourrez aller n'importe où avec une fortune colossale.

Tower assault CD-32
Team 17
Tapez comme code : EBHANNNLAB-CAAADA. Vous commencerez sur le "landing crash" avec 5 vies, 112 000 crédits, 1 assault gun (low), 1 trilaser (high), 1 lance-missiles (high), 1 lance-flammes (medium) et 1 armure (medium). Pas mal, non ?

Jeux astuces

ENCORE PLUS DE PAGES !!!
PC team
Dossier : transformez votre Pc en 10 micros de légende !
Sur le CD, les émulateurs ZX81, TRSPD, TI99, ZX Spectrum, Amstrad CPC, Mac...
Cours pratiques : DOS 3D Musique Assembleur Klik & play...
Jeux : Crusader Simon 2 Empire 2 Battle isle 3 Wetlands Panic in the park...
Tests pro : Corel draw 6, l'événement graphique !
Stingray, le lecteur CD 8 vitesses !
Rubrique charme de la fin d'année - entertainment - Concours : découvrir Virtual Valerie 2 - ECTS : tous les hits - Pleins feux sur Virgin interactive - Renderay, Smacker... - Planète reporter, MichelAnge, Inuit...
Tout l'univers du PC
+ CD rempli de mois
Démos jouables Films animés Sharewares

Cartes accélératrices

BLIZZARD Génération IV

BLIZZARD 1230 50Mhz
- Pour Amiga 1200
- 68030 + MMU à 50 Mhz
- Support Simm 0-128 Mo
- SCSI 2 et FPU en option

1690 Frs
2390 Frs
+4Mo 890 Frs
SCSI 2 990 Frs
68030

10% plus rapide que le précédente !

BLIZZARD 1260 50Mhz
- Pour Amiga 1200
- 68060 à 50 Mhz + MMU/FPU
- 4 Supports Simm 0-128 Mo
- SCSI 2 en option

4990 Frs
5890 Frs
+4Mo
SCSI 2 990 Frs
Le A1200 le plus rapide au monde !
68060

BLIZZARD 2060 50Mhz
- Pour Amiga 2000
- 68060 à 50 Mhz + MMU/FPU
- 4 Supports Simm 0-128 Mo
- SCSI 2 et support Rom 3.1

5290 Frs

Une cure de jouvence pour votre A2000 !

Nous consulter

FALCON 040

VIPER

VIPER MK II 28Mhz
- 68030 + MMU (A1200)

1050 Frs
+4Mo 1990 Frs

SIMM 4Mo 990 Frs
SIMM 8Mo 1890 Frs
SIMM 16Mo 3190 Frs

Pour d'autres options nous consulter.



O.R.I.O.N Diffusion

Lun-Ven 09h00-12h00 / 14h00-19h00 et Sam 09h00-12h00

VISA 33.82.67.65 CB



GA VIENT DE SORTIR !!!
LISS CONFENDIUM #3 185Frs
AGUALUNG CD #2 185Frs
HITFUCK CD #2 159Frs
ADULT VIDEO CD/DVD, ADULT GAMES, HOT LIST AMIGA DEMO 1!!!!!

Nos disques durs

EXIGEZ DES DISQUES DURS DE HAUTES QUALITES POUR VOTRE AMIGA !

Tous nos disques durs sont testés, formatés,garantis 3 ans et livrés avec une disquette d'installation.

GRATUIT 60 Mo de logiciels DP prêt à l'emploi

Garantie 3 Ans

IDE 3"1/2

540 Mo	1230 Frs
840 Mo	1630 Frs
1 Go	1830 Frs

Seagate

Nappe 2"1/2 - 3"1/2 + 75 Frs
Nappe seule 119 Frs

SCSI 3"1/2

	INTERNE	EXTERNE
365 Mo	1290 Frs	1690 Frs
420 Mo	1590 Frs	1990 Frs
540 Mo	1790 Frs	2190 Frs
850 Mo	2090 Frs	2490 Frs
1 Go	3290 Frs	3690 Frs

Boitier vide SCSI externe 550 Frs
SQUIRREL A600/A1200 520 Frs
Controleur IDE+SCSI2 A2000 1290 Frs

Notre gamme de lecteurs CD-ROMs

ATAPI DEVICE : Version complète
Pilote de CD-Rom et périphériques EIDE directement branchée sur le controleur IDE interne
- IDE Fix : Augmente les performances des disques durs, support des disques durs amovibles
- Atapi Device Driver EIDE
- CacheCDFS 2 : Filesystem CD IDE & SCSI
- CD32 Emulator : Emulateur CD32, IDE & SCSI
- PlayCD : Player CD audio, IDE & SCSI

390 Frs

ATAPI x4 vitesse MITSUMI
- Lecteur ATAPI INTERNE 4x vitesse - 614Ko/sec, 150 ms
- Se branche sur le controleur interne IDE de A1200, A4000
- S'utilise avec l'Atapi Device, version démo fourne.

Attention livré sans boitier externe, alimentation et nappe

Lecteur seul 1390 Frs
Lecteur + ATAPI Device 1690 Frs



Lecteur SCSI Externe
Ninja-cette une carte controleur SCSI
Le lecteur est livré avec une alimentation et boitier externe, en cette 1CD2 Ecl25/Controle 99, drivers

SCSI x2 portable
- Lecteur SCSI double vitesse 300Ko/sec, 200 ms

1190 Frs

SCSI x4 SANYO
- Lecteur SCSI quadruple vitesse 614Ko/sec, 150 ms

1890 Frs



Offre spéciale POWER CD
ACHETEZ AUX 90 EXEMPLAIRES !
- Lecteur Portable SCSI pour A600 et A1200
- Interface SQUIRREL COMPLET
- Alimentation et boitier externe
- Emulateur CD32 (A1200)

Lecteur x2 vitesse portable + Squirrel

1495 Frs

AMIGA A1200 - AMIGA MAGIC PACK

AMIGA MAGIC PACK
- Amiga 1200 - 2Mo Ram
- Wordworth 4se
- Digita Datastore 1.1
- Digita Organiser 1.1
- Turbo Calc 3.6
- Personal Paint 6.4
- Photogenics 1.2se
- Pinball Mania
- Whizz



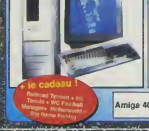
AMIGA MAGIC 3190 Frs

Amiga MAGIC PACK
+ Disque dur 170Mo
+ Scala MM300

3990 Frs

AMIGA A4000T - AMIGA A4000T

AMIGA 4000 Tower
- Amiga 4000T
- 68040 - 25 Mhz
- 6 Mo RAM
- Workbench 3.1
- Disque dur SCSI 1.2Go
- Lecteur disquette 1.7Mo
- Scala MM300



Le cadeau ! Retrouvez Tycoon + les Tiercés + MC Fou-Rire + Mahjongg + Mr.Nemo(cd) + Pro Tennis Tour(cd)

Amiga 4000/040 18990 Frs

Equalizer

Alimentation GOLIATH 200W externe ventilée pour A500/A600/A1200

3 fois plus de puissance !



200 W

Port 60 Frs

619 Frs

Lecteur IOMEGA ZIP Drive 100 - SCSI

Les disques durs amovibles SCSI offrent les avantages de la technologie des disques durs et la souplesse d'utilisation de la cartouche.
Cablage et pilote logiciel Amiga inclus.

ZIP + Squirrel 2320 Frs

1840 Frs

ZIP SPÉCIAL AMIGA





SENSIBLE WD SOCCER 199,00 Frs
GLOOM A1200 CD32 199,00 Frs
SENSIBLE GOLF 199,00 Frs
COLONISATION YO 239,00 Frs
FEARS A1209 199,00 Frs

interface MIDI + 2 cables
Midi IN / OUT / THRU. Port série

199 Frs

Cable MIDI 80 Frs
Nappe 2"1/2-2"1/2 119 Frs
Nappe 2"1/2-2"1/2 99 Frs

Cable PARNET 99 Frs
Transfert de fichier port parallèle
Cable SERNET 99 Frs
Transfert de fichier cru ou en série
Cable SERNET PC 129 Frs
Transfert de fichier Amiga <> PC
Logiciels fournis avec les cables

Nos pouvez passer commande par téléphone, par télécopie, par courrier. Tous les prix communiqués sont donnés TTC (TVA à 20,6%). Un encombre pour paiement complet est déjà soustrait. Expéditions sous 24 hâb pour les produits en stocks et sous 8 15 jours pour les autres. Vous disposez de 15 jours cléments pour nous adresser vos réclamations. ORION Diffusion se réserve le droit de modifier les spécifications et les prix sans préavis préalable. Tarif valable Jusqu'au 22/06/1995 sauf erreurs ou omissions typographiques et dans la limite des stocks disponibles. Photos non contractuelles. Les marques citées sont déposées.

L'ami Domaine Public Numéro 1

❑DUCK DODGER



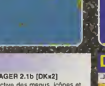
❑LUNAR MODULE



❑GALLEONS



❑PLOUF



❑LEGIONS DAWN



❑EASYCALC 2.0b



UTILITAIRES en français

Une connaissance du Shell et du Workbench est fortement recommandée pour toutes installations et utilisations sérieuses de ces logiciels.

❑AFILE 4.03 : Sqbo pour créer carnet d'adresses, N'vodo... [BC]
❑AMIGABASE 2.1 : Gestion de base de données puissant [BC]
❑ARNOLNOP 1.5 : Protocole de transfert Amiga->Pacn [BC]
❑ARRESTAURE 2.03 : Backup de disque dur [BC]
❑ASDF 2.40 : Editeur bitmap mémoire et device [BC]
❑BROWSER II 3.03 : Gestionnaire de fichiers [BC]
❑BSERVER 1.4 : Blanker d'écran avec 19 modules différents [BC]
❑CAR COST 3.09 : Gestion des dépenses de la voiture [MUI-BC]
❑CAT EDIT 1.20 : Aide à la traduction des catalogs [BC]
❑CYBLE 1.0 : Educatif pour apprendre aux enfants du CE1 à chapter [BC]
❑AMITEL 2.1 : Emulateur Minitel 1b (picture,texte,clavier,partagement... [BC]
❑DEFT 1.3 : Gestion des outils des fontes [MUI-BC]
❑DFA 2.25 : Gestion de carnet d'adresses [BC]
❑DASMOD PLAYER 2.5a : Player de modules [MUI-BC]
❑DONNER 1.0 : Nouvelle version de ce superbe éditeur d'icônes [C]
❑DRAW GUIDE 1.0 : Educatif Amigaguide sur la géographie de la France avec des cartes. [BC]
❑ALIEC'DICE 2.0 : Associer des événements à des touches [BC]
❑INTRA 3.5 : Gestion personnelle de factures et dépenses [C]
❑MACH V 37.9 : Gestion évènements, clavier, manipulation écrans ... [BC]
❑MAGIC CX 1.1 : Commodités Blanker contenant 7 modules [C]
❑MATH PAINT 1.0 : Edition de formules et sauvegarde en IFF [BC]
❑MATH SCRIPT 2.13 : Trace les fonctions en 2D, gère les données [BC]
❑MATH SCRIPT 2.1 : Editeur de formules pour la PAO [MUI-BC]
❑MEMO 1.2 : Afficheur de textes, binaires et Amigaguide [BC]
❑MAIL MANAGER 1.0 : Gestion des Mails pour Mode et FidoNet [BC]
❑MOST 1.56 : Afficheur de textes, binaires et Amigaguide [BC]
❑MULTI TOOLS II 2.1 : Gestionnaire de fichiers, gère les .Lha [BC]
❑ORDERING 1.02 : Gestionnaire de fichier, nombreux formats connus [BC]
❑POWERSNAP 2.2a : Copier/coller de textes n'importe où à l'écran [BC]
❑REKEY IT 2.3a : Change les raccourcis clavier du menu WB [BC]
❑REQTOOLS 2.2c : Librairie pour la gestion de requêtes, boutons ... [BC]
❑REQ CHANGE 3.4 : Patch utilisant les libs Arp, Req avec Reqtools [BC]
❑REQ ED 1.4 : Editeur de textes pour programmeurs [BC]
❑SYNTHIE 1.0 : Librairie pour la gestion d'instruments Midi [BC]
❑TOOLS DAEMON 2.1 : Lancer des

LOGICIELS EN FRANCAIS
Contient une documentation française, une traduction ou un fichier locatisé (WB 2.1x)

progs à partir du menu WB [BC]
❑XPK GADTOOLS 1.7 : Afficher Amigaguide compressé [BC]
❑YAK 2.0b : Commodités, amclock, raccourcis clavier [BC]
❑VERBE 1.4 + JET,TULK 1.8 : Educatif pour apprendre les conjugaisons [BC]
❑VMM 3.1 : Implante une mémoire virtuelle sur disk dur. [MUI] [020+MMU]
❑ABANK 1.1 : La référence en matière de tenue de compte [MUI-BC]
❑PRO WIZARD 2.16 [DK2] : Puissant ripper/convert modules [BC]
❑JC GRAPH 1.21 : Tableur avec tracé 2D, 3D [BC]
❑GENEALOGIST 4.07 : Gérer votre arbre généalogique [BC]
❑DB 2.5 : Bon gestionnaire de base de données [BC]
❑VIDEOMAXE 4.46 : Gestion des K7 vidéo. [MUI-MC-BC]
❑MAIN ACTOR 1.55 : Utilitaire de gestion d'animations [DD] [BC]
❑LYNX 1.0 [DK-d] : Excellent logiciel de conversion et de retouche d'images en 15 Bits ! [ARC-DD] [BC]
❑TERM 4.4 [DK3] : La référence dans la communication. [ARC-BC]
❑JUKEBOX 2.63 : Excellent player configurable de CD Audio [CD] [BC]
❑AMIGA E 3.0 DOCS : Docs en français du puissant langage E [BC]
❑MOSTRA 2.0 : Afficheur d'images [BC]
❑DISKSALV II 11.31 : L'ultime réparateur de diskette et disk/dur. [BC]
❑TOOL MANAGER 2.1b [DK+2] Configure et active des menus, icônes et icônes Docks comme sur NextStep. Un must ! [ARC-DD] [BC]
❑FAST GIF II 1.08 : Excellent afficheur d'images format GIF [ABC]
❑SMART FRACTAL 1.36 : Excellent créateur de fractales [BC]
❑YO WB 1.0 : Associer des sons à des actions sous le Workbench [BC]
❑XMODRH 2.0 : Excellent utilitaire de Morphing [BC]
❑MUCHMORE 4.6 : Le célèbre afficheur de texte. [BC]
❑2HP SAVER 1.8 : Patch Reset pour protéger la Chip pour ripper [BC]
❑AR CALC 2.0 : Une véritable scientifique. [BC]
❑FILE X 2.0 : Editeur binaire [BC]
❑ARC HANDLER 2.5a : FileSystem permettant d'utiliser les archives LHA comme un simple répertoire ! On peu lire, voir, exécuter les fichiers. [BC]
❑PICT ICON 1.4 : Conversion d'images en icônes [BC]
❑SHAPESHIFTER 3.0b : Emulateur MAC Livré sans Rom et système [BC]
❑ABACKUP 5.0 : Excellent utilitaire de Backup de disque dur. [BC]
❑XENO : Permet le dragage des grilles et probabilités de gains [BC]
❑LOTO 1.32 : Excellent logiciel de conception de grille du loto avec statistiques sur gains [BC]
❑DYNAMIC BASES 1.0 : Bulsrbe planétarium complet en français ! [BC]

DÉMOS NEWS

❑SURFING ON JAZZ [dkz] [BC]

❑ZIF:PARALLAX [DKz>DD-4Mo]
❑FRUIT KITCHEN [DKz>DD]
❑CONTROL'OXYGENE [DKz2]
❑C42::JULIET & CASE
❑R-CINDASM'SYNDROME
❑IRRESPONSIBLE ART [DKz2] : Manga
❑TENEBRA : BIOSYNTH
❑LOGIC'PYGMY [DD-4Mo-Dkz3]
❑MIRACLES'STELLAR [DD-4Mo-Dkz2]
❑TEAR DOWN WALL'UNION
❑PULPE FICTION'DAMAGE
❑FEAR'MYSTIC [DKz2]
❑BLEU'NGC [DD-3Mo-Dkz3]

ADULTES

❑LINGERIE #1 [Dk+5] [ABC]
❑MASTURBACTION #1 [Dk+5] [ABC]
❑GODE SAVE #1 [Dk+5] [ABC]
❑MULTI SEX #1 [Dk+5] [ABC]
❑PUSSY #1 [Dk+5] [ABC]
❑PIPO MANIA #1 [Dk+5] [ABC]
❑EJACUL PARTY [Dks5] [ABC]
Photos Erotiques

UTILITAIRES

Une connaissance du Shell et du Workbench est fortement recommandée pour toutes installations et utilisations sérieuses de ces logiciels.

❑EASY CALC 2.0b : Nouvelle version du meilleur tableur [BC]
❑ICON TOOLBOX 2.12 : Outil pour icônes [BC]
❑DIROPUS EXTRA #2
Plein de scripts, utilitaires et astuces !
❑MULTIUNIQUE 4.0 : Création de menu pour disque dur [BC]
❑TYPING TUTOR : Educatif pour apprendre à taper au clavier [ABC]
❑WORD SEARCH 2.0 : Générateur de casse tête mots fléchés [ABC]
❑REMDATE 2.0 : Rappel une date, un évènement important [BC]
❑MAGICWB EXTRA #4 [DKz4]
Icônes, fond et docks pour ToolManager
❑DYNAMICS 1.0 : Utilitaire de dessin style brillance [C]
❑IMAGE ENGINEER 1.1 : Traitements d'images et conversion [BC]
❑MUI 2.3 USER : Améliorer l'aspect et du Workbench et rendre accessible à certains logiciels [ARC-DD] [BC]

❑90 WB GAGS [DKz3] [BC]

SPECIAL INTERNET
❑TERM 4.4 [Dkz3] : [BC]
❑AMOSAIC 1.2 [BC-MUI]
❑AMI TCP/IP 3.0b [Dkz2] : [BC]
❑BIG DUMMY'S GUIDE : Docs sur internet [BC]
❑GRAPEVINE 1.33 : [BC]
❑CONTROL PANEL 4.0 : Gui pour TCP/IP [BC]
❑INTERNET UTILS : AmiTelk, AmiTCP, Helper, AmiWorld, GiuiF, OnLine [BC]
❑AMIGA POINT 2.1 : Créations d'un point FidoNet [BC]

❑HD GAMES INSTALLER II :

Gizzi, Aladdin, Alien Breed II ega , Super Frog, Zool 2, Jungle Simia, Bubble & Squeak, Puff 4, Turrican, Mortal Kombat 2, goal ... 17 jeux

❑HD GAMES INSTALLER III :

Arambawa, Arma 3, Ali Tarsan, Ants of Robots, Brandusi, Skeletron, Skidmarks II, Beneath, King Quest 6, Sensible Soccer, Lori King ... 21 jeux

❑HD GAMES INSTALLER IV :

Alienbreed II, Apocalypse, Crash Dummies, Zool Saga, Skidz, Ultimate ega Lotus 3, Obsession, Muzzy, Apache, Kick Off 3, Cyberpunk ... 20 jeux

JEUX NEWS

❑PLOUF ! : Jeu de bastion pour 2 joueurs mains d'une bouée et d'oursins... [ABC]
❑LEGIONS OF DAWN : Excellent jeu d'aventure fantasie [BC]
❑GALLEONS : Bataille navale entres 2 joueurs [BC]
❑DEVILS ABODE : Jeu d'aventure ouverante en 3D [ABC]
❑MORTAL KUMQUAT III : Jeu de bastion entres 2 orangoutan pour 2 joueurs [ABC]
❑DUCK DODGERS : Excellent jeu de plateforme. très coloré [ABC]
❑ENDURANCE : Course de voiture dans un environnement en 3D [ABC]
❑ANTZ : Excellent jeu de stratégie ou l'on doit controler un groupe de fourmies [ABC]
❑LUNAR MODULE [DKz2] : Fameuse adaptation de LunarLander avec une belle intro cinématique. [C]
❑TINY TROOPS démo : [BC]

NOUVEAUX TARIFS
1 à 5 disks : 15 Frs/disk (commande <100Frs)
5 et plus : 12 Frs/disk
3 disks gratuits pour 16 commandes
Aidez nous à maintenir des prix bas en regroupant vos achats. Vous contribuerez à limiter les frais de gestion et d'administration à un niveau raisonnable. Merci.

[A] A500 1.3-1Mo [B] A500+/A600 [C] A1200

COMPRENDRE SON AMIGA

K7 vidéo de formation
Tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur votre Amiga sans jamais oser le demander est réuni dans cette excellente cassette vidéo de formation de 1h30. Un véritable cours de A a Z sur le fonctionnement de votre machine et du Workbench avec des explications claires et détaillées.
175 Frs

KLONDIKE [C]

NOUVEAUX CARDSETS

❑BABYLON 5
❑COMIC
❑DARK
❑DOGS
❑FIT CHIX
❑PREMIER LEAGUE
❑SIMPSONS
❑BEAVIS & BUTTHEAD
❑HELLRAIZER
❑THE MASK
❑STARWARS GALAXY
❑STRANGE
❑WALLACE AND GROMIT
❑ASTERIX
❑NIGHTMARE BEFORE XMAS
❑FIREMAN SAM
❑MANGA MANIAC
❑STREETFIGHTERS II

+160 Cardsets disponibles !

JEUX DU MOIS

❑CODE NANO

Un jeu démmi ou vous pilotez un vaisseau soumis à l'inertie et l'attraction terrestre. Le but étant de récupérer les hommes et bonus dispersés dans les salles. Il vous faudra activer des boutons, sauter des portes, éviter les tirs de lasers ennemis ... [BC]

❑DARK ANGELS

Superbe jeu d'aventure dans la pure ligné de Another World, Flash back . Vous incarnez un ngent secret chargé d'investir une base et d'éliminer la résistance adverse. Les décors sont superbes et vous aurez un prime un superbe intro cinématique. [ABC]

❑TRAP 'EM

Subtime jeu de plateforme dans le pure style Bubble Bobble et Super Mehnine Brothers. Notre héros doit poser des pièges au sol pour capturer les créatures avant de les achever à coup de pistolet laser. Il dvera au passage prendre les bonus.. [BC]

❑DR. STRANGE 2

La suite du premier volume tout aussi excellent. Avec cette fois ci un jeu non plus tourné vers la réflexion mais vers de l'arcade contemporains. Les graphismes de ce jeu de plateforme sont très soignés et la jouabilité est bonne [ABC]

BON DE COMMANDE

Ligne de commande, appelez *ORION-DIRECT* et passez votre commande dès aujourd'hui

Tél 33.82.67.65 - Fax 33.82.68.30

Lun-Ven 09h00-12h00 / 14h00-19h00 et Sam 09h00-12h00

Envoyez à : ORION Diffusion - BP 299 - 61008 ALENCON Cedex

Frais de port obligatoires
❑1ère DP 20 Frs ❑2ème DP 25 Frs
❑Accessoires 25 Frs ❑Ordinateur 89 Frs
❑Périphérique 60 Frs

Options en suppléments
❑Recommendé (+15 Frs)
❑Collisimo (+10 Frs)
❑Contre-remboursement (+50 Frs)

❑Chèque A l'ordre de ORION Diffusion
❑ Carte bancaire et Eurochèque minimum 100 Frs de commande hors frais de port
❑ EUROPE : Règlement accepté par carte VISA, Eurochèque et Mandat

❑ DOM-TOM : DP : Ajouter 3 Frs par disquettes, CD et accessoires . Port : + 20 Frs
❑ Frais de port EUROPE et DOM-TOM pour du matériel ou périphérique, nous consulter
❑ Aucun envoi de matériel en contre remboursement

❑ Le tarifs de port est OBLIGATOIRE les options sont en suppléments
❑ Contre-Remb et options de port minimum 150 Frs de commande hors frais de port
❑ Tarif dash DP est par disk et NON par titre

❑ Expeditions sous 24-48h pour les produits en stocks et sous 8/15 jours pour les autres
❑ Tous les prix indiqués sont donnés TTC (TVA 3 20,6%)
❑ Facture fournie avec votre commande

Pour les titres réservés aux adultes
Je certifie sur l'honneur avoir plus de 18 ans ❑

Disquettes DP	:	Frs
CD-Roms	:	Frs
Accessoires	:	Frs
Périphériques	:	Frs
Ordinateurs	:	Frs
Frais de port obligatoires	:	Frs
Options en suppléments	:	Frs
	=	TOTAL TTC

Signature:

Nom: .....
Adresse: .....
Code: ..... Ville: ..... Tél: .....
❑Chèque ❑CCP ❑Mandat ❑Eurochèque ❑Carte bancaire
N°..... Validité: ...../9...

❑Je un Amiga A500/2000/ A500+/A600/ A1200/A4000/ CD32/ Autre❑ ..... ❑Ou, j'ai un lecteur de CD-Rom ❑ ❑Je aussi un PC ---- ❑ un MAC ---- ❑

1 Cocher ci 2.Découper/photopier ou rédiger sur papier libre, 3.Envoyer à : *ORION Diffusion, BP 299, 61008 ALENCON Cédex*

Music Dream
par Rod

Joe Satriani
Epic/Sony music



Maître incontesté de la guitare, auteur du célèbrissime *Surfin with the alien*, Joe Satriani revient sur notre bonne vieille planète avec un nouvel album. Ce septième opus marque un véritable changement dans le style comme dans la manière de travailler. Entre les mains du producteur Glyn Johns (Rolling stones, Eric Clapton, les Clash, John Hiatt), Joe Satriani semble libéré de la technique et enregistre sans sa multitude de pédales d'effets, comme il le souligne "*la présence de la guitare est encore rehaussée par l'absence d'effets*". Parmi les nombreux musiciens qui participent à l'album, on retrouve Manu Katche à la batterie, Nathan East et Andy Fairweather, bassiste et guitariste d'Eric Clapton. Un album presque entièrement instrumental (et oui, il a fallu qu'il chante sur un morceau !) où le blues prend le pas sur le rock, encore un exercice de style réussi à mettre à son actif.

Heart
The road home
EMI



Pour tout dire, le dernier album du groupe de Ann et Nancy Willson, ne m'avait pas emballé, alors ce nouveau live... Et pourtant, il faut bien reconnaître que ce concert acoustique enregistré à Seattle est une véritable bouffée d'air frais. Dès leurs débuts dans les années 70, le groupe fut inspiré par Led zeppelin, c'est peut-être *No quarter* qui inspire aujourd'hui cette interprétation. En tout cas, derrière cette pochette sordide, se cache la bonne surprise du mois.

Count Bass-D
Pre-life crisis
Squatt



Nouveau venu dans le monde de la hip-hop, Count Bass-D nous offre un rap mélodique fortement imprégné de jazz et de soul. En plus de composer et mixer, il joue aussi de presque tous les instruments, et n'hésite pas à sampler H. Hancock ou J. Pastorius. Un rappeur à part qui n'arbore ni la panoplie ni les clichés du genre et dont la musique regorge de groove.

Marc Hemmeler
Easy does it
ILD/Elabeth



En musique, et particulièrement dans le jazz, il y a des associations qui fonctionnent parfaitement. Ce fut le cas lorsque Marc Hemmeler, Ray Brown et Daniel Humair, trois géants, se retrouvent en 81 pour enregistré *Easy does it*. Pour la première fois disponible en CD, découvrez, ou redécouvrez en son laser, cette magnifique version de *La vie en rose* ou la remarquable participation de S. Grappelli dans *Stephane's song*. D'une qualité rare.

Supergroove
Traction
BMG/RCA



Voici tout ce que le funk et le rap peuvent apporter au rock. Des riffs diaboliques sur des rythmiques endiablés, une puissance de feu hors du commun où s'entrechoquent cuivres, guitares et délires vocaux. Après avoir conquis la Nouvelle-Zélande, leur pays d'origine, le reste du monde ne leur fait pas peur !

Toto
Tombo
Columbia/Sony music



Voici un groupe ne comptant plus ni les récompenses ni les nombreux hits, qui, encore une fois, devraient fleurir sur cet album. A écouter en priorité : *Dave's gone skiing* qui laisse libre cours à des musiciens hors pair.

Buckshot
Le fonque
Sony music jazz



Buckshot *Le fonque* est à l'image de sa pochette, un patchwork de divers styles musicaux unis à l'invitation du maître des lieux, le jazz. Les 14 titres se déclinent en rap, soul, funk et blues, on y retrouve un mélange jazz/hip-hop au groove puissant, comme sur *Some cow fonque (more tea, vicar?)*, mené par un Brandford Marsalis à la hauteur de tous ses aînés. Un album de jazz que les inconditionnels de rap risque de trouver incontournable.

Twinz
Conversation
G funk/Island



Signé sur G-Funk records, le label de Warren G (que l'on retrouve également sur l'album), Twinz est le petit dernier du Long beach sound. Simplicité et efficacité sont les deux mots qui définissent le mieux cette *Conversation*. Bien dans l'esprit du G-funk, la basse est omniprésente et les harmonies vocales des plus mélodiques.

Ca rock sur le 36-15

A tous les amateurs de rock, voici un nouveau serveur ultra complet et ultra convivial qui vous est dédié. Retrouvez sur 123rock, toutes les infos, les sorties, les concerts... ainsi que de nombreux concours.

Bédé Dream
par Yann Serra

MSE

Manga player n°1



Assez connu dans la presse micro-informatique (*Nintendo player, Player one*, etc.), Media système édition se lance aujourd'hui dans le manga avec un mensuel dédié. *Manga player* s'affiche comme un complément parfait à *Kaméha*, le magazine équivalent publié par Glénat. Outre quelques news, on y découvre avec plaisir plusieurs chefs-d'oeuvre de la japanimation. A ne pas manquer, *The ghost in the shell* est la nouvelle bande dessinée de Masamune Shirow (*Apple seed* et *Orion*).

VENTS D'OUEST

Cybersix T6

Par C. Meglia et C. Trillo



Cybersix est définitivement une bande dessinée d'une profondeur incroyable. Les auteurs maîtrisent désormais parfaitement l'art du récit dans le récit. Notre créature cybernétique lit un livre et bien que l'aventure n'ait rien à voir avec la série, c'est quand même du *Cybersix*. A tel point que l'héroïne finit par se retrouver elle-même dans cette seconde histoire. La transition est réalisée d'une manière tellement souple que le lecteur est sous le charme. Très bon.

Joe Bar team

T3

Par 'Fane



Les motards déjantés sont enfin de retour ! 'Fane a fait énormément de progrès depuis son précédent album. Son dessin est désormais beaucoup plus proche de celui de Franquin et l'humour est sans conteste au rendez-vous. Ce troisième titre ravira sans aucun doute les lecteurs déçus par le départ de Bar2, le créateur de la série. On regrette juste une lecture un peu trop rapide : quitte à faire du *Gaston Lagaffe*, on aurait aimé que les planches s'étalent sur quatre bandes au lieu de trois.

DELCOURT

Le triangle rouge

Par Andreas



Le triangle rouge est un rêve. Le rêve en noir et blanc d'un architecte, dans lequel il faut peindre une voiture en rouge. Cet album est une oeuvre d'art qui place Andreas au niveau de Schuiten, lorsque celui-ci dessinait *La tour*. A deux différences près : Andréas remplace la quantité par la qualité de la mise en page et ses visages sont beaucoup plus expressifs. *Le triangle rouge* fait partie de ces albums qu'on n'achète pas pour leur histoire, mais pour leur beauté.

DUPUIS

1961-1963

(Tout Jijé T15)



Avec Hergé et Franquin, Jijé est certainement l'un des plus grands auteurs de bande dessinée. Ce nouveau tome, extrait de l'oeuvre intégrale du maître, nous permet de redécouvrir trois aventures restées longtemps introuvables. Qu'il s'agisse de *Jerry Spring*, le cow-boy qui aura servi de modèle à l'élève Giraud pour son *Blueberry*, ou de *Jean Valhardi*, le *Tintin* façon sixties, tous les personnages bénéficient d'une psychologie étonnante pour l'époque : ils ne sont ni trop mauvais, ni trop méchants. Un incontournable classique.

LE LOMBARD

Qui a peur d'Hitchcock ?

(Ric Hochet T55)

Par Tibet et Duchâteau

Voilà belle lurette qu'on n'entendait plus parler de *Ric Hochet* ! Ce personnage qui a fait les beaux jours de l'hebdomadaire *Tintin* est aujourd'hui de retour avec une histoire au suspense captivant. Un innocent citoyen est accusé de hold-up, cassette vidéo à l'appui. Le scénario est fort mais le dessin a quelque peu souffert. Les gros plans manquent singulièrement de détails. Il n'empêche, *Ric Hochet* reste un rempart de la bande dessinée franco-belge face à l'envahisseur manga.

Captain'book
Carole de Landsthe

Un premier roman prometteur

"Tu as dit : les amours à 18 ans, vous le savez maintenant, on finit par les regretter/J'ai dit : bien sûr". Rapports troubles, ambigus. L'élève rencontre son professeur et devient *L'élève troublé* de François-Guillaume Lorrain. Vingt-



cinq ans à peine pour se plier aux exigences de l'écriture et jeter sur le papier vierge des lignes fortes comme l'alcool, violentes comme le poison. Big Ben et le brouillard londonien serviront de cadre à la mise en forme de ce premier roman, écrit alors que son auteur séjournait chez les British, en coopération à l'ambassade de France. A l'automne dernier, François-Guillaume achève la première version de son ouvrage et l'adresse à différents éditeurs. Reçu par Fayard, maison d'édition ô combien célèbre, il accepte de retravailler inlassablement son texte jusqu'à sa version définitive. De longues heures de labeur qui le mènent à la publication de son roman. On découvre là une voix propre, originale, déjà très assurée, le début d'un véritable projet littéraire.

L'élève troublé de François-Guillaume Lorrain, éditions Fayard, environ 70 francs.

Ciné Dream
par Mister B.

EMIR KUSTURICA

Underground

Franco-américain, 2h47 avec Miki Manojlovic, Lazar Ristovski, Mirjina Jokovic, Slavko Stimac.



Underground, une fresque historique et tumultueuse.

"*Il était une fois un pays*" dit le sous-titre. Ce pays n'existe plus. C'est l'ex-Yougoslavie, dont Kusturica va retracer 50 ans d'histoire, dans une fresque tumultueuse, qui slalome sur tous les registres (farce tonitruante, cauchemar surréaliste, comédie musicale grinçante...). Dans ce pays déchiré, plusieurs peuples se voient contraints de cohabiter sous la férule d'un dictateur. Les trois quarts du film se passent dans une cave, métaphore du régime communiste, qui transforme les habitants en sous-hommes. Coupés du monde extérieur, floués par des montreurs d'ombre cyniques qui s'enrichissent sur leurs dos, les personnages dansent une sinistre mascarade qui culmine avec le conflit Serbo-bosniaque. On le sait depuis Le temps des gitans et *Arizona dream* : Kusturica est un visionnaire. Il règle cette avalanche d'images tumultueuses comme une sarabande macabre, avec la maestria d'un Fellini en colère. Et, même si on peut éprouver une certaine lassitude devant la longueur du film, il est difficile de rester insensible au souffle de ce requiem pour un pays défunt.



Une des facettes d'Underground : la comédie musicale.

KEVIN REYNOLDS

Waterworld

Américain, 2h15, avec Kevin Costner, Dennis Hopper, Jeanne Tripplehorn.



Non, non, ce n'est pas Robin des bois, mais Waterworld.

En l'an 2500, la terre n'est plus qu'une immense étendue d'eau. Les hommes se sont réfugiés sur des atolls artificiels, où ils rêvent de rejoindre un jour Dryland, un pays lointain et mythique. Un jour apparaît Mariner, un navigateur solitaire (Kevin Costner)... *Waterworld*, c'est d'abord l'épopée d'un tournage - le plus cher de l'histoire du cinéma - ponctué de querelles entre deux Kevin (Reynolds, le réalisateur, et Costner, coproducteur et acteur principal). A l'arrivée : un film spectaculaire, sorte de *Mad Max* aquatique assez rigolo à voir, parce que l'argent est effectivement sur l'écran. Si le scénario tombe parfois en panne, on se console avec les décors des atolls, invraisemblables bric à brac entourés d'eau (l'infini de l'océan a été recréé en images de synthèse). Quant aux fans de Dennis Hopper, ils ne seront pas déçus : plus allumé que jamais, il compose un ahurissant gladiateur des mers, mystique et démoniaque.



Kevin, avec sa raie de côté, et Dennis, le requin.

Également à l'affiche

● Pocahontas

Américain, dessin animé de Mike Gabriel et Eric Goldberg, 1h22.
Le Disney nouveau est arrivé. Moins délirant qu'Aladdin, moins vif que Le roi lion, Pocahontas retrace la rencontre d'une belle indienne avec un aventurier anglais, débarqué au Nouveau Monde dans la frégate d'un vilain gouverneur assoiffé d'or. Jamais, chez Disney, le graphisme n'avait été si réaliste. C'est là où tout se gâte. Si les personnages secondaires (un raton laveur et un oiseau mouche) sont irréprochables, les humains ont de bien étranges visages. Et le message, pacifiste et écolo, est bien gnan-gnan. On attend avec intérêt The hunchback of Notre Dame, nouvelle adaptation de Notre Dame de Paris, qui, d'après quelques rushes, s'annonce plutôt musclée.

● Nelly et monsieur Arnaud

Français, de Claude Sautet, 1h46, avec Michel Serrault, Emmanuelle Béart, Jean-Hugues Anglade, Claire Nadeau.
Qu'attend monsieur Arnaud, le retraité fortuné, de Nelly, jeune et jolie femme en instance de divorce ? Rien. Une présence. Un droit de regard sur sa vie, lui qui s'ennuie tant dans une existence aisée et sans surprise. Tout le charme du film de Claude Sautet est dans ce flou entre les deux personnages. Un vieil homme. Une jeune femme. Et autour d'eux, des vies ratées, des naufragés de l'amour, qui survivent tant bien que mal. On reçoit ce film comme une confidence de Claude Sautet, un soliloque sur les tourments de l'homme guetté par la vieillesse. Emmanuelle Béart est belle et ambiguë. Michel Serrault est prodigieux de sobriété.

DREAM GAMES

Rue Duwez, 9 - 7500 Tournai - Belgique
Tél/Fax : 19 32 69226546 (France) - 069/22 65 46 (Belgique)

LE PREMIER CLUB FRANCOPHONE D'ÉCHANGES DE JEUX MICROS PAR CORRESPONDANCE VOUS PRÉSENTE SES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS SUR AMIGA :

ALL TERRAIN RACING, COLONIZATION VF, DAWN PATROL VF, DELPHINE CLASSIC COLLECTION, FEARG AGA, FIELDS OF GLORY AGA, FIFA INTERNATIONAL SOCCER, FOOTBALL GLORY, FRONT LINES VF, GLOOM AGA, GUARDIAN AGA, JUNGLE STRIKE AGA, KING'S QUEST VI VF, LE ROI LION AGA, LORDS OF THE REALM VF AGA, LUCASARTS CLASSIC COLLECTION, PINBALL ILLUSIONS AGA, SENSIBLE GOLF, SENSIBLEWORLD OF SOCCER, SKELETON KREW AGA, SPEEDBALL 2, SUPER SKIDMARKS, THEME PARK VF ECS/AGA, TOWER ASSAULT ECS/AGA, UFO VF AGA, VIROCOP ET DES LEUR SORTIE : ALIEN BREED 3D AGA, CHAOS ENGINE 2, COALA, DUNGEON MASTER 2 AGA, FLIGHT OF THE AMAZONE QUEEN, LIMBO OF THE LOST, ODDSEET, SIMON THE SORCERER 2, SPERIS LEGACY, SWITCHWORLD, TFX, TINY TROOPS, Z.

55 FF/300 FB par échange
Frais de port compris !!!

POURQUOI S'INSCRIRE DANS NOTRE CLUB ?

+ NOUS AVONS LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX.
+ NOTRE EXPÉRIENCE DES JEUX MICROS ET L'EXISTENCE DE NOTRE CLUB DEPUIS PLUS D'UN AN ET DEMI NOUS PERMETTENT DE VOUS AIDER ET DE VOUS CONSEILLER AU MIEUX.
+ NOS PRIX : LE TARIF D'ÉCHANGE EST DE 55 FF / 300 FB FRAIS DE PORT COMPRIS : QUI DIT MIEUX ?
+ NOTRE PERMANENCE TÉLÉPHONIQUE : EN CAS DE PROBLÈME, VOUS POUVEZ NOUS CONTACTER TOUS LES JOURS DE 10H30 À 19H30 (MÊME LE DIMANCHE !)
+ NOTRE CONCEPT : IL EST TELLEMENT BON QU'ON NOUS COPIE !!! ALORS POURQUOI CHOISIR LA COPIE SI L'ORIGINAL EST MOINS CHER ?

L'INSCRIPTION POUR UN AN COÛTE 350 F / 2100 FB.
CHAQUE ÉCHANGE COÛTE ENSUITE 55 F / 300 FB.

LORSQUE VOUS VOUS INSCRIVEZ, VOUS RECEVEZ LE JEU DE VOTRE CHOIX. ENSUITE, VOUS NOUS LE RENVOYEZ AU BOUT D'UN MOIS MAXIMUM (OU PLUS VITE SI VOUS LE DÉSIREZ) AFIN DE L'ÉCHANGER CONTRE UN AUTRE JEU QUE VOUS AUREZ CHOISI DANS NOTRE LISTE CONSTAMMENT REMISE À JOUR ET COMPRENANT PLUS DE 100 TITRES (C'EST-À-DIRE TOUS LES MEILLEURS JEUX DE CES 2 DERNIÈRES ANNÉES)

TOUS NOS JEUX SONT, BIEN ENTENDU, DES ORIGINAUX !

NOUVEAU : VOUS POUVEZ ÉGALEMENT PAYER VOTRE INSCRIPTION EN SIX VERSEMENTS MENSUELS DE 65FF/390FB, CE QUI VOUS FAIT UN SUPPLÉMENT DE 40FF/240FB PAR RAPPORT AU PRIX NORMAL, SOIT 1 TOTAL DE 390FF/2340FB.

Inscrivez-vous vite en écrivant à :
DREAM GAMES 9 RUE DUWEZ 7500 TOURNAI

Paiement par chèque, mandat-poste et virement.

DREAM GAMES, c'est également la
vente en magasin et par correspondance !

Colonization (jeu à l'écran en vf) - doc vo	**279 f / 1599 FB**
Fears AGA	**259 f / 1499 FB**
Gloom AGA - doc vf	**259 f / 1599 FB**
Pinball illusions AGA - doc vf	**225 f / 1299 FB**
Shadow fighter AGA - doc vf	**279 f / 1599 FB**
Super skidmarks	**225 f / 1299 FB**
Ultimate soccer manager - vf	**259 f / 1599 FB**

les autres jeux à la vente sont indiqués sur notre catalogue

Pour plus de renseignements, écrivez-nous pour recevoir, gratuitement et sans obligation, notre disquette catalogue sur laquelle vous trouverez la liste complète des jeux du club et du magasin ainsi que celle des solutions et tips et celle des sharewares.

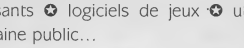
MICRO MARKET

Tél : 48.05.14.14 Fax : 48.05.14.15

23, rue de Berne 75008 PARIS
Du Lundi au vendredi
9H00 à 12H30 & 14H00 à 19H00

LE GROSSISTE EN PERIPHERIQUE AMIGA

Lecteur interne ✪ lecteur externe ✪ lecteur CD-ROM ✪ disque dur interne ✪ disque dur externe ✪ carte d'extension mémoire ✪ carte accélératrice ✪ digitaliseur video ✪ digitaliseur de son ✪ souris ✪ souris optiques ✪ trackball ✪ genlock ✪ moniteurs ✪ imprimantes ✪ scanner à main ✪ scanner à plat ✪ interface SCSI ✪ carte graphique ✪ émulateur modem ✪ fax modem ✪ alimentation ✪ câbles ✪ adaptateur ✪ composants ✪ logiciels de jeux ✪ utilitaires ✪ domaine public...



L'AMIGA C'EST VOTRE AFFAIRE

REVENDEURS : améliorez vos marges, étendez votre gamme de produits

Contactez-nous au 48.05.14.14

L'AMIGA C'EST VOTRE AVENIR

Vous avez un projet d'ouverture de magasin ou vous souhaitez aménager un espace AMIGA dans votre boutique

Contactez-nous au 48.05.14.14
Nous avons des propositions à vous faire.

QUICKI SOFTS 44.07.54.10

Au programme de cette 23e édition de votre rubrique "démos" : deux des productions présentées à l'Assembly'95, et quelques autres intéressantes, sorties à la Intel outside II qui s'est déroulée à la fin du mois d'août à Varsovie, en Pologne.

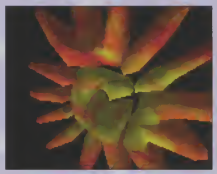
Vincent Oneto

Logic



Code : Flame et Silver eagle
Musique : Paralogic system
Graphisme : Flame

La démo commence gentiment avec un petit tunnel mappé, puis entrent en scène de gros objets en Gouraud : le logo de Pygmy, une dizaine de cercles concentriques, ainsi que des anneaux qui se prennent pour des bulles. Ils ont d'autre part repris l'effet de "nuage en 3D" de la *Nexus 7* d'Andromeda (et il est possible de contrôler son mouvement à la souris, avec le bouton droit). Le dernier effet est certainement le plus original : les mots "Logic" et "1995" apparaissent au fur et à mesure du regroupement de particules dans l'espace. Une carte accélératrice ainsi que de la mémoire Fast sont vivement conseillées pour les effets de



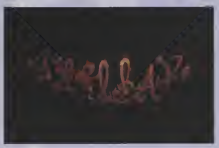
Gouraud, qui rament pas mal sur un 1200 de base. Pas de graphisme à part un raytracing. La musique est assez planante et correspond bien à "l'univers Pygmy". Disque dur obligatoire (2,5 Mo).

Miracles



Code : Nose, Zuikki et Daeron
Musique : Groo
Graphisme : Frankie et Dune

Encore plus que la *Zif* de Parallax et que la *Logic* de Pygmy, la *Miracles* est du style "démo Pc", et c'est bien dommage. J'entends par là que tous les effets sont des gros objets ombragés en Gouraud ou autres (les noms de la démo et de ses créateurs, des anneaux entrelacés, une coquille d'escargot, un tricératops qui marche), plus une sorte de voxel assez buggé. D'accord, les objets sont énormes et très beaux esthétiquement, mais ça rame beacoup trop sur un 1200 de base, et là aussi la carte accélératrice et la mémoire Fast sont de rigueur. Côté graphisme, il n'y a que deux logos, un au début et l'autre à la fin de la démo. Démo AGA en un disk, installable sur disque dur (720 ko).



Tear down the wall



Code : Musashi
Musique : Roberts (et Pink floyd)
Graphisme : Musashi

C'est la démo gagnante de la Intel outside II. Toute la première par-



tie se regarde comme un clip, sur la musique des Pink floyd. Une très belle performance, car il faut savoir qu'il y a près de 3 minutes 20 de sample, une taille originale de 6 Mo (un très bon algorithme de compression, donc). Du côté des effets, on trouve un petit peu de tout ce qui se fait actuellement : mapping, Gouraud, Phong, bump, entrecoupages dans l'espace, morphing de textures, voxel... Le copper est utilisé pour l'affichage de l'ensemble des effets, ce qui permet une assez bonne fluidité, mais ça leur donne tout de même un style "gros pixels". Un conseil pour apprécier au mieux cette démo : mettez le son à fond et éloignez-vous de l'écran. Démo AGA en un fichier, installable sur disque dur (870 ko), mémoire Fast obligatoire.

Pulp fiction



Code : Milesk
Musique : Mgl
Graphisme : Sitek



Une démo bien sympathique dans son ensemble, même s'il n'y a pas de gros effets "décapants", mais où tout est assez bien synchronisé avec la musique. On y trouve par exemple un roto-zoom très coloré, une pyramide en shading, un beau voxel, une tête de bestiau avec un éclairage qui évolue, etc. Les graphismes sont d'un bon niveau, et notez aussi l'apparition du logo Escom à la fin. Un des reproches majeurs que l'on pourrait faire est que la démo, en quittant, bloque tout le système de l'Amiga (et on est obligé de rebooter). Démo AGA en un fichier, installable sur disque dur (760 ko).

Infliction



Code : Mr.Acryl, Marlo et Dr.Greg
Musique : Zeebi
Graphisme : Kazik

Le début de la démo suit un certain scénario, et pourrait nous faire penser à une introduction pour un jeu. Les graphismes sont de bonne qualité. Ici non plus, rien de vraiment "décapant" en ce qui concerne les effets : une sphère "mappée" et éclairée, un roto-zoom avec une belle déformation (assez fluide, d'ailleurs) et un tunnel mappé du style de la *Arte* sont ici à l'honneur. Anadune est un petit groupe polonais, et *Infliction* n'est que leur seconde démo, alors on ne peut pas trop leur en vouloir. Démo pour tous les Amiga, en un fichier, installable sur disque dur (600 ko).



Fear



Code : MSS
Musique : Xtd et Bartesek
Graphisme : Gunman, Yoga et Jeso

D'entrée de jeu, on reconnaît le style de la *Impossible possibility*, la précédente démo de Mystic que nous avions testée il y a quelques mois. C'est-à-dire que les graphs (de bonne qualité, il est vrai) ont une plus grande importance que les effets eux-mêmes. Une fois passée l'animation mappée sur un cube, on doit bien reconnaître que c'est à peu près tout ce qu'il y a à voir (pour les effets, je veux dire). Je ne pense pas que beaucoup vont la garder dans leurs archives, mais bon... Démo AGA, mémoire Fast et disque dur obligatoires (1,5 Mo). ■

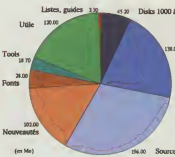


Bah, le mois de novembre, le brouillard, les feuilles qu'on ramasse à la pelle (et les souvenirs aussi), la pluie, le vent, bref, rien que des trucs réjouissants quoi. Mais bon, il ne faut pas se décourager, la rubrique domaine public est là pour vous aider à passer l'automne.

Stéphane Anquetil

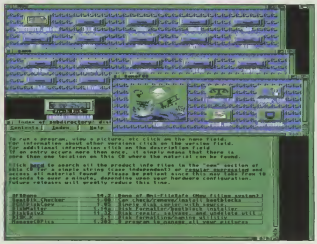
Fresh fish n°10 Amiga library services2.0

Ce dixième CD de Fred fish pour l'Amiga marque une évolution par rapport aux précédents. Tout d'abord, il est simple et non plus double. Les parties développeur, GNU et "usefull", toujours présentes ont été réduites pour laisser plus de place aux nouveautés grand public. Rappelons quand même que portages Amiga GNU (C, C++, ADA, Fortran, EMACS...) et leurs sources sont une mine d'or pour tout étudiant en informatique !



La part des choses sur le Fish 10.

L'interface fait appel à *AmigaGuide* et les tiroirs ont des icônes avec les bons visualiseurs. Cela renforce enfin l'intérêt des CD de Fred fish qui jusque-là souffraient de la concurrence des Aminet. Pour le contenu lui-même, le fait que tout ou presque soit installé ou installable sur votre disque dur par un simple clic d'icône permettra aux débutants déroutés par les Aminet de profiter pleinement de leur CD-Rom. A noter que ce CD reprend la partie Intellifont du CD Fresh font 2 de Daniel Amor (installation facile avec Fontain/Intellifont). On trouve également les disquettes Fish 1000 à 1100 sous forme d'archive LHA.



Vue de l'aquarium du Fred fish 10.

Frozen fish (août 95) Amiga library services

Ce CD pour Amiga s'adresse à tous ceux qui veulent une trace archivée de tous les DP et kit de développement CBM (v.37,39 et 40) publiés dans les CD Fresh fish de l'année. On y retrouve aussi les images, jeux et animations du Fresh fish 9. Il reprend surtout la totalité des disquettes Fish de 1 à 1100. Il est donc idéal pour les BBS et les serveurs, et de plus il est compatible Pc. Réservé aux particuliers qui savent y faire avec *Lha*.

Amiga CD vol.1 Magna media

Ce CD-Rom d'outre-Rhin regroupe les meilleures images de 1992 à 1993 des lecteurs du magazine allemand *Amiga magazin*.



Une bien belle image, s'il en est.

Je m'attendais à trouver une ribambelle d'images sans intérêt : quelle ne fut pas ma surprise de découvrir des images plus belles les unes que les autres. Il est vrai que nos amis teutons sont très actifs et plus nombreux. De plus, la présentation du CD est tout à fait irréprochable (écrans de prévisualisation en 16 couleurs et 24 bits), icônes... Vous trouverez des images de tout style, du collage-trucage photo à l'image de synthèse en passant par les palettes graphiques communes, dans des formats allant des 16 couleurs au HAM et 24 bits. Les possesseurs de cartes 24 bits comme l'*Avideo 24* apprécieront de pouvoir charger directement une image à ce format. Par contre, les animations au format SSA sont plus délicates à voir. Un excellent CD pas cher pour donner des idées ou voir de bien belles images créées sur l'Amiga.



L'écran de prévisualisation.



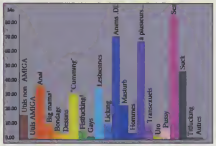
Oh ! La jolie mangette !

SpicyPics Scandinavian CD-Rom publishers



Une des rares images montrables...

Osons ! Oui, osons parler de ce CD nordique dévoilant des filles nues, qui vous en feront voir de toutes les couleurs ! Osons montrer au public le contenu de ce CD grâce à l'histogramme fournie :-). A noter que les images GIF sont d'une grande qualité heu... technique, que ce CD comporte des utilitaires pour toutes les machines (de l'Atari à Unix en passant par le CDI) et que la précision maniaque du classement est tout à l'honneur des compilateurs de ce CD plutôt chaud.



Un contenu très hétéro-clite...

Remerciements à Ascii et Orion diffusion.

Le CD-Rom, comme toute invention technoiogique permettant de véhiculer l'image (photo, vidéo), connait une large diffusion grâce au... charme ! Je vous présente donc ce mois-ci trois CD qui finiront bien par vous motiver...

Hot super models ! Scandinavian CD-Rom publisher



Quelle chasse, prenez modèle !

Ce CD est le plus soft, car il ne contient que des photos de charme de qualité, extraitent du célèbre BBS *Digital photo gallery*. Les tiroirs sont classés (lingerie, top-model, tenue de bas, sans le haut...) et des afficheurs sont fournis pour toutes les plates-formes. Un CD convenable pour le plaisir des yeux.

Asia hot girl Scandinavian CD-Rom publishers

Ce CD contient d'érotiques photos de jolies asiatiques dévêtues qui ont toutes un charmant sourire candide. Par ailleurs, on trouve également une série de dessins mangas heroïc-fantasy ou nettement plus chauds (avec les fantasmes et la censure à la sauce nippone). Ce CD prévu pour les Pc, peut se réduire à deux énormes répertoires interminables pleins d'images numérotées. L'intérêt de ce CD nippon ni mauvais est selon que vous appréciez ou non le genre. Les images sont présentes en double en GIF ou PCX et je vous conseille *ZGIF* et *FastView* pour les visionner.



Asiatique et artistique en plus !

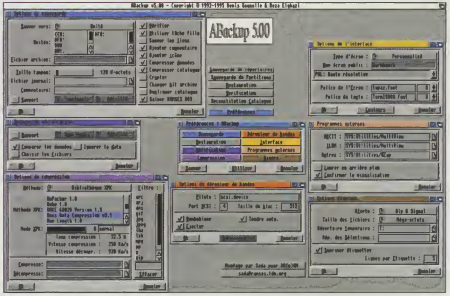
Domaine public

"Comment sauvegarder son disque dur ?"

ABackup

LE DP DU MOIS

Denis Gounelle, un de nos plus prolifiques auteurs (*Afile*, *Agraph*), a été entièrement réécrit et relooké (par les bons soins de Reza Elghazi) afin de s'insérer encore plus dans l'environnement Workbench et d'offrir plus de confort, d'options et de sécurité à ses utilisateurs. Il récupère néanmoins les anciens backups (sauf cryptés) faits sous les vieilles versions (notamment celle de la disquette Dream n° 5). Parmi les nouveautés : le support de MultiUserFileSystem, des dérouleurs de bandes SCSI, des disquettes HD mélangées avec les DD, conjointement avec le diskspare.device, ce qui permet d'avoir 2 Mo/disquette HD. Bien sûr, le programme garde les possibilités qui ont fait son succès : backup vers disque Syquest, sauvegarde de partitions non-DOS, etc. Ce programme d'aspect et de performance tout à fait comparable à un logiciel commercial mérite donc toute votre attention. Un programme d'autant plus indispensable qu'il est écrit par des français et avec une documentation complète sous *AmigaGuide* et une interface en français.

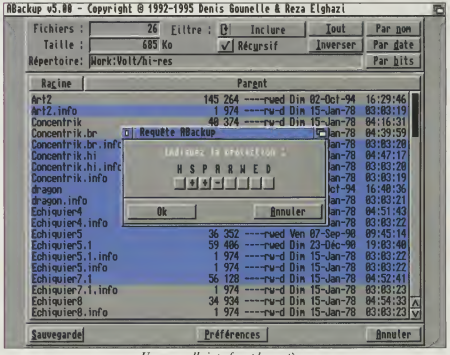


Aperçu complet des nouvelles préférences d'ABackup 5.

Références

Nom : ABackup
Auteurs : Denis Gounelle et Reza Elghazi
Version : 5.01
Configuration : WB 2.0
Statut : shareware 100 F
Source : Ramses BBS
HDInstall : avec Installer

Enfin ! La nouvelle version d'*ABackup* est là. Déjà, une mise à jour est disponible (la 5.01) pour corriger les petits bogues de jeunesse immédiatement décelés après la distribution de la 5.0. En effet, le célèbre programme de sauvegarde de



Une nouvelle interface plus système.

"Tu comptes ?"

Je compte

Ce petit programme *Amos* sans prétention permettra à ceux qui ont des enfants de leur faire réviser les quatre opérations de base (addition, soustraction, et multiplication). Si le programme a l'avantage d'être sur une disquette



Révisez vos quatre opérations !

qui démarre toute seule et EN FRANÇAIS, il reste très limité : opérations limitées à deux chiffres en haut et un en bas, pas de second essai et la division est mal posée. Enfin, le jeu



Je compte, et toi, tu fais quoi ?

manque un peu de variété car les enfants se lassent très vite.

RÉFÉRENCES

Nom : Je compte
Auteur : Ted
Configuration : tout Amiga PAL
Statut : DP
Source : Alma diffusion
HDInstall : -

"Les Lemmings attaquent !"

Mash

Mash est l'incroyable délire d'un programmeur qui aurait trouvé les lemmings trop passifs et les aurait dotés d'armes à la *Scorched tanxs*. Vous dirigez donc une équipe armée jusqu'aux dents dont le seul but avoué est d'aller détruire la base d'en face. Au début du jeu, vous choisissez "tank" ou "patate" : le tank ne se déplace qu'en terrain à peu près plat mais a une puissance de feu considérable tandis que les patates à pattes ont des actions semblables aux lemmings : creuser, faire un pont, marcher, mais aussi plus originales comme s'envoler (le fuel est vite consommé) et tirer avec un lance-flammes... Le but du jeu consiste à se frayer un chemin le plus vite possible de sa base à celle de l'adversaire, afin de lui lancer le maximum de projectiles jusqu'à destruction. Bien sûr, comme l'adversaire (joueur ou ordinateur) veut la même chose, l'action est plutôt chaude vers le milieu du tableau ! Si votre patate ou votre tank est atteint, il ne vous reste plus qu'à repartir très vite à votre base avec un autre qui aura l'avantage du plein de munitions et profitera du travail déjà effectué sur le terrain. La réalisation de *Mash* en *Amos*, est assez exceptionnelle pour un jeu du DP. Le mode 2 joueurs à tour de rôle est présent dans cette version : le mode simultané est réservé à la version shareware. Si la présentation style mégadémo est originale, les graphismes auraient pu être plus soignés pour faire de ce jeu un must.



Mash, un jeu top délirant qui vous en fera voir !!!



RÉFÉRENCES

Nom : Mash
Auteur : Chris Gregan
Configuration : tout Amiga PAL
Statut : shareware
HDInstall : possible

"Et tire dedans !"

Thesius XII

Thesius XII est un shoot'em up du DP comme on en voit tant, sauf que celui-ci est bien réalisé. L'intro notamment, ainsi que les graphismes ne sont pas bâclés mais ont une histoire et un design cohérent. Le jeu à la *R-type* (scrollings horizontaux, attaques de monstres en vagues ou fixés dans le décor, bonus) est un peu limité dans cette version de démo mais tout à fait plaisant. Un seul regret : le fait que votre vaisseau soit scindé en trois parties qui tirent dont seulement la centrale est vulnérable, est un peu déroutant. Par contre, j'ai beaucoup apprécié le fait qu'il garde en mémoire ce qu'il a chargé une fois, ce qui permet de rejouer une partie très vite sans attendre les accès au disque.



Il est riche comme Thesius.



RÉFÉRENCES

Nom : Thesius XII
Auteur : Underware design
Version : 0.95
Configuration : tout Amiga PAL
Statut : shareware
Source : Alma diffusion
HDInstall : possible

Amiga 1200 Magic pack, branchez, ça marche !

WIM CICAL

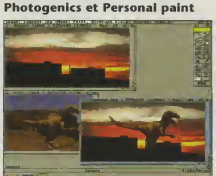
L'Amiga est de retour dans nos boutiques ! Le premier modèle disponible est l'Amiga 1200 accompagné d'une dizaine de logiciels. Dream fait ce mois-ci le point sur cet ordinateur plus nouveau qu'on aurait pu le croire.

Un an et demi qu'on attendait le retour de l'enfant prodige de Commodore. Après avoir racheté la marque, c'est le géant allemand Escom qui fabrique désormais l'Amiga. Six ou sept modèles sont prévus pour l'année à venir. Le premier d'entre eux est la nouvelle mouture de l'Amiga 1200. Il constitue une version améliorée du dernier ordinateur que fabriquait Commodore grâce à la présence du système 3.1. Avec ou sans disque dur, l'Amiga 1200 "made in" Escom dispose d'un système plus rapide et d'une panoplie complète de logiciels vous évitant des achats supplémentaires. Présentation.

L'Amiga 1200

L'Amiga 1200 est un ordinateur 32 bits au même titre que les toutes dernières consoles de jeux ou que les nouveaux Pc. Il dispose d'origine de composants graphiques spécialisés dans l'animation. Ces derniers peuvent en outre afficher des images dans une définition maximum de 1448x576 pixels en 262000 couleurs. A titre de comparaison, un Pc standard atteint les 800x600 en 256 couleurs et la console *PlayStation* de Sony ne dépasse pas les 640x480 pixels en 65000 couleurs. Son utilisation est très simple et son interface (le Workbench) est similaire à celles du Macintosh et de *Windows 95*. Le 1200 dispose d'un 68020, mais grâce aux nouvelles cartes d'extension 68060, il est possible de le rendre 4 fois plus rapide qu'un Pc Pentium pour un prix qui reste inférieur. Son nouveau système 3.1 (le Kickstart) lui confère une rapidité d'affichage accrue par rapport aux modèles précédents et une gestion directe des lecteurs de CD-Rom. Pas moins de huit logiciels sont fournis avec l'Amiga. Commençons par ce qui a fait la réputation de la machine : les graphismes.

Photogenics et Personal paint

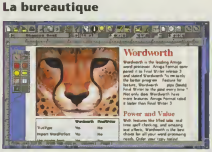


Photogenics.

D'origine italienne, *Personal Paint* d'Adept/Cloanto est un logiciel de création graphique comparable au vénérable *DeluxePaint*. L'écran de travail offre une vue de votre oeuvre et une palette d'outils accessibles à la souris par icônes et par menus. Contrairement à *DeluxePaint*, *Personal Paint* n'a pas d'options d'animation, mais dispose de fonctions de traitement d'images et d'effets spéciaux de qualité.

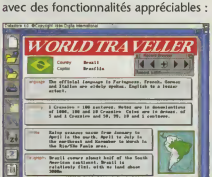
Photogenics d'Almathera est un logiciel plus avancé, reconnu surtout pour sa puissance en matière de retouche et de traitement d'image. Ce "*Photoshop*" pour Amiga dispose d'un nombre incroyable de filtres, déformations, balance des couleurs... Le logiciel peut afficher plusieurs images simultatément et autorise la sauvegarde sous tous les grands formats : Iff, gif, bmp, tiff, jpeg...

La bureautique



Word worth.

Escom vous 3 logiciels dans ce domaines, et ajoute un agenda. *Wordworth* de Digita est donc un traitement de textes de bonne facture avec des fonctionnalités appréciables :

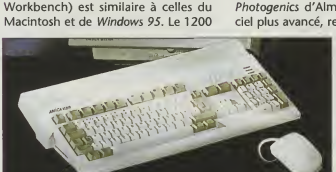


Datastore.

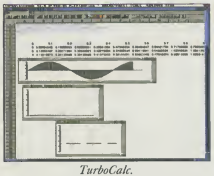
ouverture de documents multiples, 32 colonnes par page, table des matières, index, notes de bas de page, correcteur orthographique (anglais), importation de texte, d'images, outils de dessin, insertion d'images, rotation.

Datastore est un gestionnaire classique de bases de données. Il autorise un nombre de champ illimité, la création de masques de saisie avec outils graphiques, les champs à lignes multiples, la recherche croisée avec opérations logiques et dispose d'une aide en ligne. Idéal pour mettre en fiche votre vidéothèque.

TurboCalc, de l'éditeur allemand Stephan Ossowski, vous permettra de créer des tableaux de calcul et de tra-

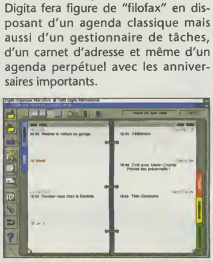


L'Amiga 1200



TurboCalc.

cer des graphiques de toutes sortes : camemberts, histogrammes, courbes... Pour finir, l'*Organizer*, toujours de Digita fera figure de "filofax" en disposant d'un agenda classique mais aussi d'un gestionnaire de tâches, d'un carnet d'adresse et même d'un agenda perpétuel avec les anniversaires importants.



Organizer.

Le jeu

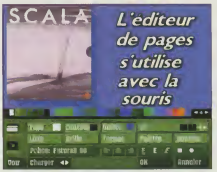
Le succès de l'Amiga est en partie lié à la qualité de sa bibliothèque ludique. Si les logiciels pro ont été bien choisis, on peut s'étonner du peu de discernement de la part d'Escom dans le choix des jeux accompagnant le pack : honnête mais pas brillant. *Whizz* de Flair est un petit jeu de plates-formes en 3D isométrique. *Pinball monia* de 21 St century est une série de flippers dont vous trouverez le test dans ce numéro. Si le jeu présente l'attrait de la nouveauté, il reste quand même de qualité inférieure à *Pinball fantasies*, sorti il y a quelques mois par le même éditeur. Une faute de goût.



Whizz.

Pour une poignée de francs...

Pour ceux qui ont 800 francs de plus à investir, il sera possible d'acquérir l'Amiga équipé d'un disque dur de 170 Mo. Pour les néophytes (il y en a...) nous dirons qu'un disque dur "est une grosse disquette qui va très vite". Pour les pros, nous soulignerons qu'il s'agit là d'un disque IDE classique et que 170 Mo peuvent parfois se remplir très vite. Pour les versions avec disque dur, soulignons que *Scala MM300*, logiciel de titrage, que même le Pc nous envie, est livré avec la machine. Cette merveille vous permettra de réaliser des présentations



Scala.

multimédia d'un clic de souris. Un choix excellent qui motive à lui seul la dépense de 800 francs supplémentaires. ■

Prix généralement constatés
Pack Amiga magic : 3 190 francs.
Pack Amiga magic + disque dur + Scala : 3 890 francs.

Amiga magic pack

En hausse

- ▲ *De la bureautique au dessin en passant par le jeu, tout y est !*
- ▲ *Le prix*
- ▲ *Scala MM300*
- ▲ *Le disque dur en version de base*

En baisse

- ▼ *Il s'agit de versions anglaises pour la plupart*
- ▼ *Les jeux auraient pu être mieux choisis*
- ▼ *Le disque dur peut paraître de faible capacité*
- ▼ *Mais où est le lecteur CD et le processeur 68060 ?*

FREDERIC AUTECHAUD

Dernière minute, le 12 octobre dernier, Amiga technologies nous conviait à une journée d'informations. Résultats des courses.

Solectron fait rien qu'à construire des Amiga. Amiga technologies vient d'annoncer que la production des Amiga 4000 Tower serait très prochainement confiée à Solectron. Il semble que les prouesses de l'équipe Amiga, chargée de la réanimation du 1200 fin juin 95, ont impressionné en haut lieu. Suffisamment en tout cas pour priver les prochains gros Zamiga du plaisir de la balade transatlantique actuelle (l'Amiga 4000 Tower est actuellement produit aux Usa, en Pensylvanie). On ignore si ce regroupement influera favorablement sur le prix sumoèsque de la belle machine à images.

Privés de CD-32

Petro Tischtschenko a été clair : pas de CD-32 pour l'instant. Outre des coûts de production qui mettraient la console à Miga au prix actuel d'un 1200 - soit plus de 1 000 francs de plus qu'une *PlayStation* - Amiga technologies prend en compte les stocks existants qui ont été bradés lors du crash de Commodore. Toutefois, Amiga technologies travaille sur un lecteur CD pour 1200 qui devrait rendre sensiblement les mêmes services qu'une CD-32. Et essayez de mettre un clavier sur une *Playstation* (non, 14 boutons de toutes les couleurs, ce n'est pas un clavier).

L'avenir du futur

On saura promis-juré ce que sera le nouvel Amiga lors du CeBIT de mars. On espère que ce sera une usine à gaz hyper craquante avec des trucs machins pour la 3D pas croyable et du THX integré. Si c'est juste un 68030 pour le 1200, on va bouder grave ; promis-juré !

Le 1200 de Petro

Monsieur Tischtschenko est l'heureux propriétaire d'un 1200 grillé. Jean-Philippe Gaillant, CEO de Solectron France, lui a offert la première carte mère de 1200 produite à Canéjan le 13 septembre dernier. Une fois cette fâcheuse tendance à l'auto-pirolyse diagnostiquée, la production a été officiellement lancée le 19 du même mois. Petro, raisonnablement ému, a voulu voir sans ce martyre high tech le début de la résurrection. ■

InfoNexus 2
vraiment mieux !

YANN SERRA

La première version de ce logiciel commercial était largement décevante. Optonica nous propose ici une nouvelle mouture qui vaut enfin le détour.

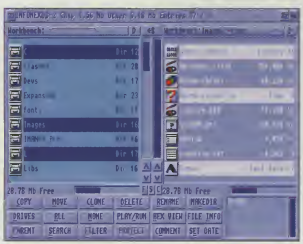
InfoNexus fait partie de ces logiciels bien pratiques qui permettent de gérer les disques, dans la même lignée que *Directory opus* ou *DirWork*. Dans sa première version, InfoNexus souffrait de défauts de taille. Il était inesthétique, peu pratique et absolument pas configurable. En effet, tous les programmes du genre se ressemblent. La force de *Directory opus* fut ainsi d'offrir à l'utilisateur une interface complètement modifiable, ouverte aux goûts et aux habitudes de chacun. Finalement, *InfoNexus* jouissait d'une seule originalité, la gestion d'un réseau Envoy. Hormis le transfert de fichiers, cette fonction permet surtout le dialogue entre utilisateurs.



Configurez les types d'icônes.

Plus descriptIf

InfoNexus 2 n'est pas à proprement parlé un tout nouveau logiciel mais plutôt le même vieux programme auquel on a rajouté des options. Il n'est donc toujours pas possible de définir ses propres boutons. Par contre, le menu des préférences s'est enrichi et permet enfin de modifier la police de caractères, le mode d'écran et les couleurs. Au niveau des fonctions, on retrouve 18 boutons regroupant les manipulations standards applicables aux fichiers (copier, effacer, protéger, lire, etc.). Le bas de l'écran est pourvu d'une fenêtre qu'on remplira de scripts pratiques, pour automatiser un archivage par exemple. Le reste de l'interface est divisée en deux fenêtres fixes, représentant respectivement les répertoires source et destination. Les véritables nouveautés se situent en fait dans les menus. Il est désormais possible d'afficher sous forme de mosaïque la totalité des images d'un répertoire. Une idée géniale à laquelle personne n'avait encore pensé ! Pour peu que vous possédiez le Workbench 3.0 ou plus, *InfoNexus 2* reconnaîtra tous les formats contenus dans vos Datatypes. Les éventuelles animations IFF sont également représentées sous forme d'icônes et il suffit de double-cliquer sur ces dernières pour voir, en plein écran, la totalité du fichier. Très appréciable, toute sélection effectuée à ce niveau sera préservée dans l'écran principal du logiciel. La deuxième nouveauté a également pour tâche de rendre plus descriptifs les fichiers survolés, il s'agit de la fonction Dynamic typing. Lors de la lecture d'un catalogue, le logiciel va regarder l'entête de tous les fichiers contenus dans le tiroir et leur attribue un petit visuel : une courbe de fréquence pour un module musical, un "A" pour une police de caractères, une palette de peintre pour une image, etc. Comble du pratique, il est tout à fait possible de dessiner ses propres icônes. Dommage que le reste du programme ne soit pas calqué sur le fonctionnement de cette option colorée.



De charmantes icônes indiquent le type du fichier.

Bonus surprise

Certes quelques bogues par-ci, par-là ont été corrigés. Les menus s'affichent plus rapidement et le logiciel ne plante plus quand on insère deux disquettes du même nom. Il n'en reste pas moins regrettable que l'ergonomie générale d'*InfoNexus* n'ait pas du tout été revue. Petit bonus, la boîte contient DataNexus, petit logiciel de base de données autrefois vendu séparément par le même éditeur. Sans prétention, il ne reconnaît même pas le pavé numérique. Vivement le jour où les développeurs d'Optonica se mettront enfin à la place de l'utilisateur, même lorsque, comme nous, il possède un clavier français. ■



Un bonus : Datanexus…



Visualisez toutes les images d'un tiroir.

InfoNexus 2

En hausse

- ▲ *Des nouveautés originales et descriptives*
- ▲ *DataNexus donné avec*

En baisse

- ▼ *Toujours pas paramétrable à volonté*
- ▼ *Une ergonomie douteuse*

ATTENTION !!! FINAL-DP arrive avec des prix competitifs
4 Disks = 1 GRATUIT 10 DISKS = 3 GRATUITS 20 Disks = 7 GRATUITS
UN SEUL TARIF !! 10 Francs

JEUX

FDP 2090 ALIEN BREED 3D DEMO -> Doom revu par léquipe de team 17 (c)
FDP 2091 GLOOM DEMO -> Encore une version de doom améliorée (c)
FDP 2092 FEARS2 DEMO -> Encore et toujours une version de doom (c)
FDP 2093 CARNAGE Battez-vous dans un labyrinthe (b)(c) (2 mo)
FDP 2094 THESIUS XII Shoot'em up style R-TYPE? génial (a)(b)(c)
FDP 2095 DELUXE PACMAN 1.6 Le seul le vrai pacman (b)
FDP 2096 DELUXE PACMAN AGA 1.6 Idem mais en mieux ags oblige (c)
FDP 2097 GLADIATORS Jeu de baston en fauteuil roulant superbe (b)(c)
FDP 2098 DELUXE GALAGA 2.5 Qui ne la connait pas ! (a)(b)(c)
FDP 2099 PSST Aider une plante en tuant le maximum d'intrus (c)
FDP 2101 UFO Shoot'em up 2 joueurs (a)(b)(c)
FDP 2102 BOULDERDASH64 Un des old, mais sur amiga (a)(b)(c)
FDP 2103 ALIENSTAIR Shoot'em up 1 ou 2 joueurs exelent (a)(b)(c)
FDP 2104 SPACE MISSION Shoot'em up pour 1 ou 2 joueurs (a)(b)(c
FDP 2106 DR MARIO Version amiga de ce clone de tetris, super ! (a)(b)(c)
FDP 2107 TETRIS PRO Probablement la meilleure version de tétris (a)(b)(c)
FDP 2108 HOL AGA REMIX Parmi Les meilleurs jeux de plates-formes du DP, il utilise pleinement l'aga (c)
FDP 2109 PARADBOID 2 Jeu d'action dans un vaisseau (a)(b)(c)
FDP 2110-2111 MOTORDLA INVADERS 2 Un clone de space invaders sur une musique du groupe metallica (c)
FDP 2112-2113 Jeu de bastion futuriste basé sur le principe du jeu berberium, coups très vunes (a)(b)(c)
FDP 2114 INVERTIE Un excellent casse brque fût en france (a)(b)(c)
FDP 2115 ROAD TO HELL SPLRNDIDE Course de voitures, possibilité mode 2 joueurs avec de nombreux parmètres (a)(b)(c)
FDP 2119 PETER Jeu De plates-formes de types mario bros (a)(b)(c)
FDP 2120 MASTERBLASTER Clone du très célèbre jeu dynoblaster (a)(b)(c)
FDP 2121 SUPER NIBBLY Excellente adaptation du jeu centipède (a)(b)(c)
FDP 2122 TECNOBALL 2 Un superbe casse brique bien fun (a)(b)(c)
FDP 2123 CENTERCOURT Probablement le meilleur jeu de tennis dp (b)(c)
FDP 2125 A 2129 ART OF BREACKING READ UN très bon jeu de bastion (a)(b)(c)
FDP 2130-2131 JINX Jeu de plateforme où vous contrôlez 2 démons à tour de rôle et qui doivent ramasser des diamants (c)
FDP 2132 RAISE THE ITTANIC Explorez l'épave du titanic au commandu du sous marin de poche, une aventure passionante (b)(c)
FDP 2133-2134 STAR TREK Jeu d'aventure tiré de la serie tv (a)(b)(c)
FDP 2136 THE SHEPHERD Jeu qui ressemble tres fort a popuious (c)
FDP 2137 JOUSTER 3 Clone du jeu joust tres bonne realisation (a)(b)(c)
FDP 2138 ROACH MOTEL Jeu de plateforme d'une grande qualité commercial (a)(b)(c)
FDP 2141 PIPELINER Superbe clone de pipedreams (a)(b)(c)
FDP 2143 SLIDE IT 2 Clone de puzznie, un jeu a posseder absolument (a)(b)(c)
FDP 2203 à 2204 KLONDIKE 2 Le meilleur jeu de réussite, HD (c)
FDP 2295 à 2298 Le meilleur jeu de réussite, HD+4mo (c)
FDP 2299 REKO DATATYPE Permet d'affiche les cardsets

CARDSETS

FDP 2300 Star trek cards
FDP 2301 Iron maiden cards
FDP 2302 New rose cards
FDP 2303 Dream cards
FDP 2304 Sailor moon cards
FDP 2305 Lion king vol 1
FDP 2306 Lion king vol 2
FDP 2307 Flowers cards
FDP 2308 Astérix cards
FDP 2309 Birds cards
FDP 2310 Dragon's lairs
FDP 2311 Streetfighter 2
FDP 2312 Anime / manga
FDP 2313 Artcards / Tableaux célèbres
FDP 2314 Bettypage / Erotique
FDP 2315 Cindy vol 1 / Cindy Cawford
FDP 2316 Dreams 2 / ???? à voir
FDP 2317 Elle / Elle Mc Pherson
FDP 2318 Elle 2 / Elle Mc Pherson
FDP 2319 Faces / Heroic Fantasy
FDP 2320 Fractasm / Des Fractales
FDP 2321 Grey Hawk / ??? à voir
FDP 2322 Hajimeborin / Fantasy
FDP 2323 Kathy / Kathy Ireland
FDP 2324 Monroe / Marilyn Monroe
FDP 2325 Ranma / Tiré du dessin Animé
FDP 2326 Rufus / Des Gays (X)
FDP 2327 Sexual Art / Tiré de la BD Comics
FDP 2328 Woman / Tiré de femmes ...
FDP 2329 X-men / Tiré de la BD Comics

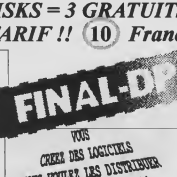
DEMOS

FDP 2280 GIGATRON Une demo très harcore incluant une séquence de morphing d'une qualité rare (c)
FDP 2281 Nexus7 Démo d'une qualité exceptionnelle
FDP 2282&3 BIG TIME SENSUALITY Fantastique megademo du groupe sxus en 256 couleurs (c)
FDP 2284 A 2286 MAXIMUM OVERDRIVE Une démo constituée essentiellement d'une très longue séquence vidéo (c)
FDP 2287&8 NINE FINGERS Une Megademo prodigieuse sous forme de clip musical, à posséder absolument (a)(b)(c)
FDP 2289 OLYMPE Mégademo du groupe gods ayant pour thémes les dieux de l'olympe, a voir !! (c)
FDP 2266 BONZAI MUS3C DISK 1 2 titre de ce fameux label (b)(c)
FDP 2270 NEURAL ASSAULT Megademo du groupe rage (a)(b)(c)

FDP 2210 Hard day (a)(b)(c)
FDP 2213&4 Lethal dose 2 (a)(b)(c)
FDP 2217 Freedom (a)(b)(c)
FDP 2220&1 Soul kitchen (c)
FDP 2224&5 Snake rider (a)(b)(c)
FDP 2227&8 The prey (c)
FDP 2230 Twisted mind (c)
FDP 2232 Weyrarc (c)
FDP 2238 Mayday resistance (a)(b)(c)
FDP 2240&1 Desert dream (a)(b)(c)
FDP 2243 Breath and muse (a)(b)(c)
FDP 2246&7 Cubic dream (c)
FDP 2249 Few good men (c)
FDP 2251 Planet m (c)
FDP 2253 à 6 Picture book (c)
FDP 2258 Sequential (a)(b)(c)
FDP 2260&1 Bliss out (a)(b)(c)
FDP 2263 Hot shot 2,5 (a)(b)(c)
FDP 2271 D o s (b)(c)
FDP 2211&2 Full moon (c)
FDP 2215&6 Taste the ... (a)
FDP 2218 Hyperion (c)
FDP 2222&3 Demo moon (c)
FDP 2224 Revelation n (c)
FDP 2231 Tenebrat (c)
FDP 2233 Real (c)
FDP 2235 Roots (c)
FDP 2237 Dirt (a)(b)(c)
FDP 2239 Asoli manas (c)
FDP 2244&5 Love demo (c)
FDP 2248 Roots 2,0 (c)
FDP 2250 Lech (c)
FDP 2252 Sheygan (c)
FDP 2257 Artcore (c)
FDP 2259 Volcano (c)
FDP 2262 Jetset (a)(b)(c)
FDP 2264 Perwee (c)
FDP 2273 Zenith disk 1(a)(b)(c)

EMULATEURS

FDP 2400 SHAPSHITTER 3.0B Emulateur mac ilvré sans rom et système (b)(c)
FDP 2401 AMITX 2.1 Un excellent émulateur de monitel en francais (b)(c)
FDP 2402-2403 SPECTRUM EMULATOR Un émulateur du vieux spectrum de sinclair (a)(b)(c)
FDP 2404 PC TASK DEMO 3.1 Un tres bon emulateur pc pour votre amiga (a)(b)(c)
FDP 2405 C64 EMULATEUR Emule le commodore d'ancienne generation le C64 malueusement que sur 1200
FDP 2406 ST EMULATOR I. L'emulateur de l'atari st (a)
FDP 2407 MSX Emulateur de msx1 que sur 1200
FDP 2408 MSX2 Emulateur de msx 2 que sur 1200
FDP 2409 CPC464 Emulateur de l'amstrad cpc livre sans le fichier de la rom (a)(b)(c)



(a) —> a 500
(b) —> a 600
(c) —> a 1200

CD-ROM

Aminet box set 1 (4 CD)	199 Frs
Aminet 7	79 Frs
Aminet 8	79 Frs
Giga graphic set (4CD)	145 Frs
Fred fish vol. 10 (2CD)	150 Frs
Frozen Fish 1995	155 Frs
Gold Fish 1	185 Frs
Gold Fish 2	185 Frs
Assassins	165 Frs
17 Bit Collection	255 Frs

MATERIELS

Carte Acceleratrice 68030 pour A 1200
- Avec 0 Mo 28 Mhz .....1150 Frs
- Avec 4 Mo 28 Mhz .....2050 Frs
- Avec 0 Mo 42 Mhz.....1650 Frs
- Avec 4 Mo 42Mhz.....2550 Frs

- CD ROM Atapi interne pour A 1200 TOWER
- DOUBLE VITESSE.....800 Frs
- QUADRUPLE VITESSE..1200 Frs

- Disque dur 3.5 420 Mo ...1150 Frs
- Disque dur 3.5 520 Mo...1290 Frs
- Cable DD 2.5-> 3.5.....60 Frs
- **Lecteur de disk HD (1.,76)**
- Interne.....760 Frs
- Externe.....795 Frs

A1200 occasion 1950 Frs

TowerHawk pour 1200+elevier, port pcmcia libre ....**1950 Frs**

UTILITAIRES

FDP 2600 MAGICWB 2.1 Pour embellir votre workbench, disque dur indispensable (a)(b)(c)
FDP 2601 MISER PRINT Permet d'imprimer 4 pages sur une seule pour imprimente jet d'encre(a)(b)(c)
FDP 2602 DOOPY 3,1 Le meilleur copieur disquette du domaine public (a)(b)(c)
FDP 2603 REORG 3.11 Optimise et réorganise les accès disquettes et disque dur (b)(c)
FDP 2604 à 2606 DATATYPES 40 datatyp en tout genre (a)(b)(c)
FDP 2600 ABANK 1,10 Un programme de gestion de compte bancaire (a)(b)(c)
FDP 2609 GEESUS 1.4! Un kickstertt !.3 avec de nombreuse options (b)(c)
FDP 2610-2611 TOLL MANAGER 2.1B Configurer et activé des menus, icon, dock, ect... (a)(b)(c)
FDP 2612 PROTRACKER 3.15 Meilleur tracker de modules sur amiga (b)(c)
FDP 2613 EASYCALCPLUS 1.1 Sans aucun doute le meilleur tableur du moment (b)(c)
FDP 2614 VIRUS WORKSHOP 6.8 Protéger vous des virus avec cette antivirus efficace (b)(c)
FDP 2615 DISKSALV2 11.31 Utilitaire de reparation et de sauvegarde pour toutes unités (b)(c)
FDP 2616 ABACKUP 4.03 Utilitaires de sauvegarde de fichiers du disque dur et en français (a)(b)(c)
FDP 2617 PRO WRITER 2.11 Joueurs de modules musicaux, reconnait 50 formats (b)(c)
FDP 2619 ICONIAN 2.93 Nouvelle version de ce fabuleux éditeur d'icones (c)
FDP 2620 VIDEOMAXE 4.46 Gestionnaire de collection de cassettes videos (b)(c)
FDP 2621 BBASE 3 Une base de donnée puissante et configurable, un musts !! (b)(c)
FDP 2622 DMS 2.04 Archiveur et compacteur de disquette meme non dos (b)(c)
FDP 2623 AMIGAWORLD 4.32 Une base de donnée de tous pays en français avec cartes (b)(c)
FDP 2624 JC GRAPHS 1.1 Un tableur fonctionnel avec tracé en 2d ou 3d (b)(c)
FDP 2625 SUPERDUPER 3.13 Puissant copieur multitache pour tout device, existent !! (b)(c)
FDP 2626 IMAGE STUDIOS 2.0 Convertit image et effets, c'est l'edpro du dp (b)(c)
FDP 2628 GENEALOGIST 3.13 Gérer votre arbre généalogique sur votre amiga (b)(c)
FDP 2629 POWERCACHE 37.116 Améliore les performances des disques dur
FDP 2630 VIRUS CHECKER 6.55 Le plus puissant des antivirus, indispensable (a)(b)(c)
FDP 2631 DFA Une base de bonne style carnet d'adresse (a)(b)(c)
FDP 2632 SUPERVIEWS 3.5 Un convertisseur d'image iff, jpgg, gif,ect...(a)(b)(c)

MOD./IMA.

FDP 2900 à 2910 Modules Techno
FDP 2931 à 2933 Modules Hard Rock
FDP 2937 à 2939 Modules Jazz
FDP 2940 à 2945 Modules House
FDP 2951 à 2981 Modules Démos
FDP 2982 à 2992 Modules Dance
FDP 2993 à 2999 Modules Classique
FDP 3000 à 3006 Modules Films & séries TV
FDP 3010 à 3014 Samples Guignols de l'info
FDP 3016 à 3018 Samples Les Visiteurs
FDP 3020 à 3023 Samples Cartoons
FDP 2700 à 2710 Voitures
FDP 2721 à 2730 Avions
FDP 2742 à 2750 Animaux
FDP 2764 à 2770 Astrologie
FDP 2786 à 2790 Hélicoptères
FDP 2797 à 2812 Mangas
FDP 2813 à 2819 Bâteaux
FDP 2824 à 2831 Sports
FDP 2836 à 2845 Cités du monde
FDP 2857 à 2877 Ecotypes
FDP 2878 à 2900 Photos X (rés. au + 18 ans)

BON DE COMMANDE A RETOURNER A : FINAL-DP

159 rue Voltaire Boîte postale 202 59334 TOURCOING CEDEX

DESIGNATION :

Nbrs disks.....x 10 .....
Montant matériel..... .....
Frais de port obligatoire...+ 25 ...25....
Frais de port cd rom.....+ 5 .....
Frais de port materiel.....+ 60 .....
Option recommander.....+ 15 .....
Option contre remboursement+ 45 .....
Catalogue sur disks + 15 .....

TOTAL..... = ...

Nom :.....
Prénom :.....
Adresse :.....
Ville :.....
Code Postale :.....

SIGNATURE :

OS DevKit

YANN SERRA

Qui a dit qu'on ne pouvait rien faire de sérieux avec AmosPro ? OS Devkit est une extension qui permet enfin de programmer des applications compatibles avec le système.

Amos est un langage de programmation dérivé de l'ancestral *Basic*. Développé d'abord pour l'*Atari ST*, sous le nom de *Stos*, ce logiciel avait surtout pour but la réalisation de jeux vidéo. S'il est indéniable qu'*Amos* a toujours su bien exploiter les caractéristiques matérielles de l'Amiga, il n'en a pas été de même pour son système. En effet, toute application développée sous ce langage faisait jusqu'à présent totalement abstraction des routines Kickstart, manipulant plutôt les composants graphiques. Il est vrai que les résultats obtenus sont, du coup, optimaux. Revers de la médaille, *AmosPro* (dernière version en date) est toujours incapable de "fabriquer" des applications pour le Workbench. L'utilisateur persévérant n'avait alors plus qu'à apprendre de tierces langages barbares comme l'*Assembleur* ou le C.



Enfin !

Heureusement, *Amos* possède son cercle d'irréductibles fidèles. Et après l'annonce d'une extension AGA, pour exploiter pleinement les ressources des Amiga 1200 et 4000, c'est au tour d'*OS Devkit* de faire son apparition. *OS Devkit* est un ensemble d'instructions supplémentaires qui viennent se greffer sur la version originale. Celles-ci ne font plus appel aux composants électroniques de la machine mais bel et bien aux fonctions logicielles du système, les librairies. Ainsi, le programmeur pourra enfin ouvrir une fenêtre dans le Workbench, y gérer des boutons ou autres ascenseurs et - surtout- faire du multitâche !

Comment ça marche ?

OS Devkit se contentera de n'importe quel modèle d'Amiga pourvu qu'il fonctionne au moins sous le Workbench 2.0 et que, bien entendu, vous possédiez déjà *AmosPro*. L'ensemble des nouvelles instructions est architecturé autour de cinq fonctionnements différents : exécution simple, attribution de valeurs par défaut ou de paramètres supplémentaires et lecture de ces valeurs et de ces paramètres. Autrement dit, tout ce qui concerne une action particulière passe par une seule et même instruction. C'est la syntaxe de celle-ci qui décidera si on veut, par exemple, ouvrir un écran ou juste en connaître le nom. Au niveau du champ d'action, *OS Devkit* couvre les librairies Asl, Exec, Gadtools, Graphics et Intuition. Il gère également les tags, qui permettent d'utiliser des paramètres non prévus dans le système, et les Tmgs. Ces derniers sont en fait des listes de variables connues par l'auteur d'*OS Devkit* pour une meilleure ergonomie.

On peut tout faire

Vos programmes vont enfin ressembler aux utilitaires du Workbench. C'est Bizance : on ouvre un requester pour choisir un fichier (fonctions Asl), on affiche un écran et des fenêtres (fonctions Intuition) et l'on place des boutons et des menus un peu partout (fonctions GadTools). Mieux, grâce à la gestion des routines de la Graphics.Library, *AmosPro* sera même en mesure de reconnaître et d'utiliser les composants AGA ! Les plus chevronnés se régaleront avec les fonctions Exec. Celles-ci constituent le coeur du système de l'Amiga et agissent aussi bien sur les tâches et les signaux que sur les octets et les noeuds. Mais bon, dans ce cas il faut VRAIMENT s'y connaître... C'est d'ailleurs ce qu'on pourrait le plus reprocher à *OS Devkit*. Il apporte certes une dimension incroyable à l'utilisation d'*AmosPro*, mais ne banalise pas pour autant l'utilisation du système. La philosophie d'*AmosPro*, tout comme celle d'un autre langage, est de rendre plus humaine la programmation d'un ordinateur. Or, force est de reconnaître que cette nouvelle extension ne s'adresse pas au plus large public. Ni même, d'ailleurs, à la crème des développeurs qui préférera la rapidité du langage machine. En fait, *OS Devkit* cible une catégorie intermédiaire d'utilisateurs qui ont déjà touché au C ou à l'*Assembleur*, mais qui ne se sentent pas le courage de persévérer dans la complexité. ■

OS Devkit

En hausse

▲ *Utilisation des routines systèmes*

▲ *Reconnoissance de l'AGA*

En baisse

▼ *Syntaxe trop complexe pour le débutant*

INCROYABLE !

Avec la sortie de la 3.1 et la vitesse d'accès des lecteurs, votre Amiga™ devient

ÉCRAN MICROVITEC

nouvelle génération spécial Amiga	15cm	3099
EQUERRE LOGIC		
Soft pour Amiga 68k/PC/Mac	7m	499
CHEAX		
relieuse	75l	590
AZUR		
éditeur russe	30l	219
OCIAMED		
traitement du son	60l	490
DR ROBOTICS 3SM		
+ 12 ans de succès dans le monde entier	2590	2190

ADFI SPÉCIAL RENTRÉE



Éditions A.D.F.I.

La force créatrice en action.

Résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet
F-63000 Clermont-Ferrand. Téléphone 73 93 77 31.

Novembre 1995



Entièrement en français

typeSmith

Dernière version, officielle et en français.
Pour tous ceux qui doivent communiquer efficacement.

PAO, titrage, vidéographie, imagerie,... les Éditions A.D.F.I. et Soft-Logik Publishing sont heureuses de vous annoncer la sortie du plus puissant logiciel de traitement des fontes existant sur Amiga.

À VOUS DE TROUVER CE QUE VOUS ALLEZ INVENTER :

- Cette fonte Bitmap vous plaît mais est en escalier? Appuyez sur F2 pour la vectoriser en un clin d'oeil.

- Insérer un logotype vous semble fastidieux? Importer le directement dans votre police de caractères.

- La gestion des formules mathématiques est un cauchemar? En quelques instants tout devient simple :

$\alpha\,\zeta\,\zeta\,\varepsilon\,\rho\,\tau\,\psi\,\Omega\,\Xi\,\chi\,\varpi\,\beta\,\nu.$

- Votre dessin de fonte est trop beau pour devoir rester dans le plus pur anonymat? ***typeSmith*** le transforme automatiquement en véritable fonte...

1290 F seulement!

Outils de dessins ultra-puissant : plume, droite, courbe, courbe de Bézier, rectangle, ovale,...
Multi-héritage : multi-projet multi-vue
Transformation immédiate : rotation, torsion, compression, inversion, approches, crénages.
Aide en ligne et aide **sémantique** : en français.
Macro ARexx : le convivialité absolue
Logiciel : en français et corrigés par nos professionnels de l'ergonomie et de la PAO
Manuel d'origine de 147 pages : entièrement traduit
Support technique : fait par notre service PAO.
Mise à jour : systématique dès leurs apparitions.

Reconnaissance, importation, création, transformation, conversion, et sauvegarde des divers formats de fontes. Demandez notre fiche technique

Mise à jour couvre le coffret complet (manuels, disquettes)

Devpac 2 450 F
Devpac 3 890 F
Adresses, votre séquences dès dans il n'est 5 jours 1985 votre nous téléphone.

PageStream3

ÊTES-VOUS PRÊT POUR AUTANT DE PUISSANCE?

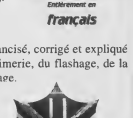
Les Éditions A.D.F.I. ont le plaisir de vous annoncer la sortie française du plus puissant logiciel de PAO ayant jamais existé sur Amiga, Mac et PC, créé par la très célèbre Soft-Logik Publishing.



Entièrement en français

Logiciel de 15 MO : totalement francisé, corrigé et expliqué par nos professionnels de l'imprimerie, du flashage, de la reprographie et de la mise en page.

Manuel original 575 pages traduites en français.
40 Macro ARexx : adaptées au français; publiposteur, facturation, impression,...
1,5 MO d'aide en ligne : hyper-texte Amigaguide eserve aux diverses cellules.
800 k de conseils : les utilisateurs particuliers pour l'avantage d'ergonome.
80 fontes : livrées d'origine sur 3 formats.
Tous les styles : Italique, Romain, Souligné, **accentué**, espacé, réduit, Ombré, Ombré.
Toutes les graisses : maigres à **gras**.
Toutes les approches : toutes les dimensions sont possibles. En flottant.
Impression sur tous supports; imprimantes, flashouses, reprographeuses, copieuses, (plus de 290 matériels directement sélectionnables).



Des effets surprenants en quelques secondes.

Lettrine, crénage, retrait, enrobage, remplissage, ligature, césure, puce, dessin,...

LE COFFRET COMPREND
Bitmap Editor : notamment complet de l'image de multiples origines (Mac, Pc, Amiga, Bitmap, Vectoriel). L'assurvissable à vos documents *PageStream*
PageLiner : éditeur de texte assurvissable à vos cadres de texte *PageStream*
FontDoctLedder : traitement de l'impression des polices de caractères.
ArtExpression : routines directement incluses; imagerie vectorielle

SORTIE NATIONALE LE 15 NOVEMBRE 1995.
Réservation : déduisez 200 F jusqu'au 10

Le prix de la qualité nous garantissons une vraie traduction, complète, et identique et à l'écran les textes restent dans leur cadre. L'enregistrement en immédiat et confirmé assistés par Soft-Logik publishing. Mettez-vous des ... instances

2490 F seulement!

NOUVEAU

Encyclopédie ADFI
Tome 1 : Exec.
Livre 260 F.
Livre + disquette 320 F.

Nos fiches techniques sont disponibles dès votre appel téléphonique.

WorkBanch &
Systèmes le cours Amigaguide pour tout savoir sur le WorkBench 200 F

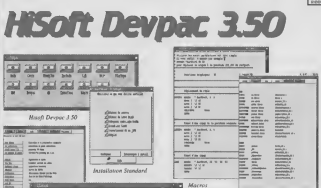
A.B.E. le plus puissant outil de réparation et d'édition en clair des disquettes et des disques durs 700 F

Décollages l'éducatif des 3½-12 ans que l'AMIGA® attendait. 350 F

Thème Décollages
Lettres 120 F
Espace 150 F

PEUT-ON FAIRE PLUS SIMPLE?

HiSoft Devpac 3.50



990 F seulement!

Grâce à nos nombreuses macros retrouvez vos propres instructions Basic et C...

Tambour KXPDM6	800	Les Éditions A.D.F.I. ont découvertes et offrent à l'amélioration de Devpac, PageStream, TypeSmith
Toner KXP665	200	
Opus VF	650	Plusieurs vos documents chez les Éditions A.D.F.I.
PCTask + Carte	1900	
Gold Ed VF	300	Annabella GFA 400 Jennifer Amos 250 — Faites soigneuse vos dates par les Éditions A.D.F.I.
Diavolo VF	540	Glossary Opus est mis en page avec PageStream — Utilisez la couleur avec les Éditions A.D.F.I.
Emplant Mac	3770	

Encyclopédie ADFI

Un ouvrage complet, exhaustif et en français sur tout ce que vous avez voulu savoir sur l'AMIGA®.
Tome 1 : Exec.
Sortie le 30 octobre 1995.

Cette publicité a été réalisée en une après-midi grâce aux versions officielles Soft-Logik/Éditions A.D.F.I. de *Pagestream* et *TypeSmith*.

Frais de gestion livraison en 48 heures : France 40, Monaco 70, Reste du monde + 70. Envoi en contre-remboursement : + frais 75.

ABONNEMENT

279 F



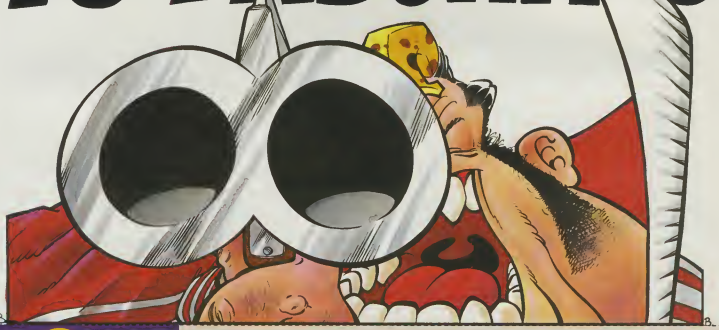
11 numéros + 11 disquettes

3 numéros gratuits, soit une économie de 105 francs

Dream dans votre boîte aux lettres, avant sa sortie en kiosque

Vos petites annonces gratuites et prioritaires

TU T'ABONNES



DREAM
TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

23

COUPON-RÉPONSE

Oui, je souhaite m'abonner à Dream.

nom : ..... prénom : ..... adresse : .....

.....code postal : ..... ville : .....

Je joins mon règlement de 279 francs à l'ordre de Posse Press par :

❑ Chèque bancaire, ❑ Chèque postal, ❑ Mandat.

Offre à renvoyer avant le 30 novembre à Posse Press/AbDr, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

** Tarif pour la France métropolitaine uniquement. DOM/TOM et étranger ajouter 100 francs au prix de l'abonnement, paiement par mandat uniquement.*



15 Frs la disquette

10 commandées =2 Gratuites en plus

Catalogue complet GRATUIT sur simple demande

3615
IFA
3614

AM 839 - NEBULA : combet de vaisseaux spéciaux en 3D sur une planète hostile.
AM 840 - DRIVING MANIACS : une des meilleures courses de voitures en 3D.
AM 841 - SUPER SKODA CHALLENGE : jeu de simulation de course de voitures.
AM 842 - REVES EN 18 MILLIONS : images 16 millions de couleurs des plus belles voitures.
AM 844 - SINOPE démo : version d'évaluation d'un logiciel d'astronomie en Français.
AM 845 - TIQ : compression d'images IFF sans perte de données En Français
AM 846 - NAVY SLIDE : compilation d'images IFF en noir et blanc concernant la marine.
AM 847 - BEATLES MANIA : compilation de plus de 35 musiques des Beatles
AM 848 - LA BOITE A OUTIL : doc francisée de Virus Chzckers, Relokick, Deopy
AM 851 - COCKTAIL : base de données d'environ 70 recettes de cocktails, en Français.
AM 852 - ENGLISH VOCAB MEMORY : apprentissage de l'anglais avec synthèse vocale
AM 853 - OPTIMDISK II : prés d'une dizaine de nouvelles commandes CLI en Français.
AM 854 - SUPER CRASH : un excellent jeu du style Tron, documentation en Français.
AM 856 - YAMOS : un jeu de Yahzee entièrement en Français.
AM 858 - TO THE DEATH : jeu de combat, graphismes sprites, souplesse, etc... Superbe.
AM 859 - MANGAD SLIDE SHOW : compilation d'excellentes images surréalistes.
AM 860A et 860B - BIG TIME SENSUALITY : on peut sppeler ça une super gige mégadémo.
AM 861 - FES BASIC : langusge de programmation besic complet et très performent.
AM 862 - JOEY THE WORM : un excellent jeu de réflexion
AM 864 - TETRIS PRO : c'est peut être bien la meilleure version de Tétris sur Amiga.
AM 865 - ICE RUNNER : jeu d'arcade dustyle jeu d'échelles d'une qualité professinnelle.
AM 866 - PROBOARD v1.1b : logiciel de création de schémas électroniques.
AM 867A et 867B - CYBER TECH CORPORATION : superbe jeu d'action.
AM 868 - MOTOS SLIDE 1 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 869 - MOTOS SLIDE 2 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 870 - MOTOS SLIDE 3 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos
AM 871 - MOTOS SLIDE 4 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 872 - MOTOS SLIDE 5 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos
AM 875 - DATA INDEX PRO v3.31 : un excellent logiciel de gestion de base de données.
AM 876 - POPEYE : jeu de plateformes dans lequel vous incarnez Popeye. 500 et 1200.
AM 877A, 877B et 877C - MAD FIGHTERS 2 : jeu de simulation de combat, karaté. A1200.
AM 878A et 878B - START OF THE ART : plus de 20 utilitaires reletifs aux images.
AM 879 - NIHON SEI 1 : compilation de dessins érotiques
AM 880 - NIHON SEI 2 . compilation de dessins érotiques.
AM 881 - NIHON SEI 3 : compilation de dessins érotiques
AM 882 - NIHON SEI 4 . compilation de dessins érotiques.
AM 883 - NIHON SEI 5 : compilation de dessins érotiques.
AM 884A et 884B - NIHON SEI FINAL : compilation de dessins érotiques
AM 885A et 885B - CLAUDIA SLIDE : collection d'images de Cleudia Schieffer.
AM 896 - THE SHEPHERD : jeu dans lequel il faut détruire le peuple eéverse.
AM 897 - RELOCKICK v1.42 : faire tourner les programmes prévus pour A500 sur A1200
AM 899 - CHEQUE MATE : logiciel de gestion de compte bancaire pour A1200.
AM 904 - QUICK FILE : gestion de base de données puissante et simple à utiliser.
AM 905 - THE PYRAMID GAME : excellent jeu de réflexion à voir absolument.
AM 906 - ZOMBIE APOCALYPSE 2 : dutir et du sang à outrance
AM 907 - ALIEN FRENZY jeu de combat pour deux joueurs.
AM 909 - HYDROZONE : évitez les parois et obstacles pour arriver eu bout du tunnel.
AM 915 - ACCOUNT MASTER v2 12 : excellent logiciel de gestion de compte benceire
AM 916 - LE PENDU : jeux éducetif du Pendu. En Frençais
AM 917 - BAZZA RUNT un très bon jeu de plateformes pour 600 et 1200.
AM 920 - VIRUS WORK SHOP : détecte et élimine plus de 200 virus 600 et 1200
AM 921 - FORMS v1.04 : créez vos imprimés tels que factures, bons de livreison ...
AM 922 - CALORIE COUNTER DIARY v1.2: logiciel de diététique pour 600 et 1200.
AM 923 - TETRIS DUEL AGA : une nouvelle version de Tétris. Superbe. Uniquement 1200
AM 924 - AMIGANOID : un des meilleurs cesse briques jemais vu è ce jour sur Amige
AM 925 - TOADO : aidez une grenouille à treverser la route sans se faire écraser.
AM 926 - GALAXY 93 : superbe shoot'em up d'une qualité et exceptionnelle.
AM 930 - DANGER MOUSE : vous êtes une souris agent secret qui doit délivrer ses amis.
AM 933 - GRAVITY FOECE 2 : beau jeu de combet spacial pour deux joueurs.
AM 934 - CITIZEN PRINT MANAGER : utilite ire d'impression pour imprimentes Citizen.
AM 937 - SIRD CREATOR : Créez des images stéréogrammes
AM 942 - TETRIX : un clône de Tétris de bonne qualité. Uniquement A500.
AM 944 - EVANGILE SELON ANDRE éducatif théologique entièrement en Français.
AM 945 - XLIST v3.0 : vous permettre de gérer votre collection des et de les classer
AM 946 - SEKA 32 PRO : permet de créer facilement des jeux d'aventure texte
AM 947 - PANASONIC STUDIO . permet de tirer le maximum des imprimente Panesonic.
AM 948 - FRUIT MANIA une vraie machine à sous sur votre Amiga

AM 949 - MARTIAL SPIRIT : un excellent jeu de combat du type karaté. Pour 600 et 1200.
AM 950 - KARATE MASTER : un excellent jeu de simulation de karaté. Pour 600 et 1200
AM 951 - SANTA ET RUDOLPH : un excellent jeu d'arcade. Pour 600 et 1200.
AM 952 - THE GREAT GOLD GAME : dirigez un petit personnage en quête de caisses d'or.
AM 953 - MINE RUNNER : vous êtes un prisonnier qui doit échapper à ses gardiens.
AM 954 - ROKETZ : détruire le vaisseau de votre adverseaire. Uniquement pour 1200.
AM 956 - NANOFLY : dans divers labyrinthes vous devrez collecter un maximum de bonus.
AM 958 - BUCKTOOTH BOB : jeu d'échelles dans lequel oú incarnez un fou de la gâchette
AM 959 - HAPPY MONSTER . un superbe jeu de plateformes.
AM 960 - FISHY FISHY : vous incernez un petit poisson qui doit manger les plus petits
AM 961 - STICK MAN : voilà un jeu excellent jeu d'arcade pour les fumeurs...
AM 962 - PONG : simulstion de ping-pong. Se joue à deux, avec 2 joysticks. 500 et 600
AM 963 - SUPER BATTLEZONE : combet d'engins de guerre en 3D. 600 et 1200
AM 964 - CASSINI v3.2 : offre de nombreuses informations sur les astres.
AM 965 - CTOOLS v7.0 : compacteurs, visualiseurs d'images, copieurs, etc... Pour 1200
AM 966 - ROBOPROGO : éducstif pour spprendre et réviser les tables de multiplications
AM 967 - C.P.K.v2.2 : soft de ray-tracing basé sur la représentation de sphères 600-1200
AM 968 - ISLANDS . une espèce de variante du jeu de Monopoly.
AM 969 - JINGLES 1 : sons que vous pourrez utiliser avec Protracker, Soundtracker, etc. .
AM 970 - JINGLES 2 : sons que vous pourrez utiliser avec Protracker, Soundtracker, etc...
AM 971 - JINGLES 3 : sons que vous pourrez utiliser avec Protracker, Soundtracker, etc...
AM 972 - THE LOST ORCREST : jeu dans le style de Gauntlet. 600 et 1200.
AM 974 - SPACE RESCUE : dirigez votre vaisseau dans réseau de cavernes tortueuses.
AM 975 - CHINA CHALLENGE : jeu de Mah Jong (dominos chinois).
AM 978 - PARADROID 2 : détruire les nom breux robots adverses.
AM 977 - PROTRIS : une nouvelle adaptation de Tétris. 800 et 1200.
AM 976 - BRAINSTORM : un jeu de réflexion du style puzzle.
AM 979 - MAP DESIGNER 2.0A : créez facilement vos tables aux de jeux en Amos.
AM 980 - STARFIGHTER : vous devez éliminer un grand nombre de vaisseaux. 6000 et 1200
AM 981 - BACMAN : une nouvelle adaptation de Pacman en 256 couleurs. 1200 3mèges.
AM 982 - BENDISOFT : collection de cliperts. Le thème de ces cliperts est Noel.
AM 983 - TDM SLIDE SHOW MAKER : utilitaire qui permet la créstion de slide show.
AM 984 - .EAT MINE : adaptation du célèbre Boulderdash. Uniquement 500
AM 985 - NIGHT MATH ATTACK : réviser les tables d'eddition, soustraction, etc...
AM 987 - WEAPON MASTER : jeu de combet qui se déroule dans le Japon médiéval.
AM 988 - PUB DARTS : un bon jeu de fléchettes... Un excellents imulation...
AM 989 - EVIL DOOM : un clône de Dungeon Master, dans d'immenses tunnels. 500 et 1200.
AM 990A, 990B, 990C et 990D - KLONDIKE AGA 3 : excellent jeu de cartes A1200.
AM 991 - TRICK OR TREAT : votre but retrouvé votre adversaire est l'abstre...
AM 992 - FRACAS : duel de robots armés de laser dans un menifique univers en 3D.
AM 993 - SPELLTRIS : jeu éducatif du style Tétris
AM 994 - AUDIO MAGIC 7 : ripper de musiques, player de modules, convertisseur, etc...
AM 995 - MARBLES : un excellent jeu de réflexion à posséder absolument.
AM 996 - TRECK CARD SET : un nouveau set de cartes pour le jeu Klondike AGA .600, 1200.
AM 997 - ELLE CARD SET : un autre set de cartes pour Klondike AGA. 600, 1200.
AM 998 - STAR WARS CARD SET : une autre série de cartes pour Klondike AGA. 600, 1200.

Bon de commande à retourner à :
IFA, 11 rue des Ecoles 59680 Colleret
Tél : 27-67-77-67 Fax : 27-67-71-36

Veuillez me faire parvenir les disquettes ci-après :

Nombre de disquettes ..... X 15 Frs ..... = ... Frs
Frais de port ..... = 35 Frs
Frais de port étranger et Dom-Tom (+25 Frs) ..... = ... Frs
Je préfère le catalogue : O sur papier
O sur disquette
Montant total = ... Frs

Règlement par :
O Chèque O Mandat O Carte Bancaire

CB N° |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'expiration : ...../ ..... Signature :

Nom ..... Prénom .....
N° ..... Rue .....
Code postal ..... Ville .....

ADREAM NOV95

Où sont les commodités ?

STÉPHANE ANQUETIL

Le mois dernier, nous avons vu que les commodités, stockées dans le répertoire WBStartup, se lançaient à chaque chargement de votre Workbench, et pourtant, ce qu'elles font ne se voit pas forcément. On les oublierait facilement ! Comment les rappeler et les paramétrer ? Telle est la question.

Tout d'abord assurez-vous de lancer quelques commodités : vous en trouverez fournies d'origine avec le WB de votre Amiga dans le répertoire Tools/Commodities. Double-cliquez sur Autopoint et Blanker par exemple. Rien ne se passe ! C'est presque vrai, regardez comme le pointeur de la souris sélectionne automatiquement une fenêtre lorsque vous vous arrêtez dessus. Restez loin de votre Amiga pendant une minute : l'écran devient noir : l'extincteur d'écran est activé pour épargner les phosphores de vos moniteurs...

C'est la première leçon à retenir : les commodités sont lancées systématiquement si elles sont dans *WBStartup* ou à n'importe quel moment. On ne voit pas tout de suite l'effet (généralement une amélioration du confort d'utilisation de l'Amiga) d'une commodité. C'est vrai que c'est un peu déconcertant, tant on a l'habitude de voir quelque chose quand on lance un programme...

Exchange

Au milieu des commodités se trouve une commodité chargée de... gérer



Fig.1 : commodities Exchange ou l'art de tout changer.

les commodités. Son nom est *Exchange*. Double-cliquez une fois dessus. Comme les autres, elle est lancée mais vous ne voyez rien (sauf peut-être quelques octets de mémoire en moins dans la barre de titre du WB). Il suffit de double-cliquer à nouveau (comme si vous vouliez la lancer une seconde fois) et hop, une fenêtre apparaît (figure 1). A droite, vous reconnaissez dans la liste les commodités que vous avez lancées tout à l'heure : blanker. Voyons voir ce qu'il recèle : sélectionnez-le et cliquez que le bouton "Montrer" ou "Show". Quelque chose comme la figure 2 apparaît. Et là, vous voyez qu'en cochant 2 cases (cycle et animation) ce que vous preniez pour un simple écran noir peut devenir une vraie animation... Essayez aussi de réduire le

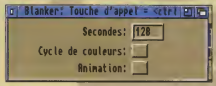


Fig.2 : la fenêtre de paramètre du Blanker.

temps d'attente en entrant un nombre de secondes inférieur à celui par défaut (ex : 10). Vous voyez ?

Comment arrêter une commodité ?

Autopoint n'a aucun paramétrage : la seule chose que vous pouvez faire avec lui, c'est le quitter ou l'arrêter. Pour stopper momentanément son effet, basculez le cycle "Actif" sur "Inactif" en cliquant sur la flèche. La sélection automatique des fenêtres ne se fait plus mais la commodité occupe toujours de la mémoire : pour la quitter il faut choisir cette option. Vous avez dû encore une fois relancer *Exchange* en double-cliquant sur son icône : pénible. En fait, l'originalité des commodités réside dans le fait d'être appelées par des combinaisons de touches que l'on nomme *Hotkey*. Ces touches sont rappelées dans le titre des fenêtres des commodités (exemple : touche d'appel=<ctrl help>). Mais si c'est avant que vous ne vous rappelez plus lesdites touches ou qu'elles ne vous plaisent pas ? Le choix de ces touches se fait dans les types d'outils stockés dans les informations de l'icône de la commodité.

1. Sélectionnez l'icône *Exchange*.
2. Appuyez sur les touches Amiga de droite et/ou chercher la rubrique

Information du menu Icône.
3. La figure 3 apparaît.
C'est la ligne CX_POPKEY=rcommand del qui spécifie à l'Amiga que les touches en question sont Amiga-droite et del (pressées simultanément !). Les noms des touches et de leurs qualificateurs sont sibyllins en plus. La liste ci-dessous devrait vous aider.

Qualificateurs (touches grises)

`lshift', `left_shift'
Touche Shift gauche.
`rshift', `right_shift'
Touche Shift droite.
`shift'
Touche Shift en général.
`capslock', `caps_lock'
Touche Majuscule.
`caps'
Touche Shift ou touche Majuscule.
`control', `ctrl'
Touche Contrôle.
`lalt', `left_alt'
Touche Alt gauche.
`ralt', `right_alt'
Touche Alt droite.
`alt'
Touche Alt.
`lcommand', `lamiga', `left_amiga', `left_command'
Touche Amiga gauche (le A en italique)
`rcommand', `ramiga', `right_amiga', `right_command'
Touche Amiga droite.
`numericpad', `numpad', `num_pad', `numeric_pad'
Ce mot clé DOIT être utilisé pour n'importe quelle touche du clavier numérique.
`leftbutton', `lbutton' *, `left_button' *
Bouton gauche de la souris. Voir la note ci-dessous.
`midbutton', `mbutton' *, `middlebutton' *, `middle_button' *
Bouton du milieu de la souris. Voir la note ci-dessous.
`rbutton', `rightbutton' *, `right_button' *
Bouton droit de la souris. Voir la note ci-dessous.
`repeat'
Ce qualificateur doit être précisé quand la répétition-clavier est active. Il n'est utile que pour la classe "rawkey" d'événements d'entrée.

Note : la version 37 de "Commodities" contient une erreur qui empêche l'utilisation de "leftbutton", "midbutton" et "rbutton" comme qualificateurs. Cette erreur a été corrigée dans la version 38. Certains mots-clés et des synonymes ont été rajoutés à la version 38 de "Commodities". Ceux-ci sont marqués avec une "*".



Fig.3 : dans les types d'outils de l'icône.

Codes de touches

`a'~`z', `0'~`9', ...
Caractères ASCII.
`f1', `f2', ..., `f10'
Touches de fonctions.
`up', `cursor_up' *, `down', `cursor_down' *
`left', `cursor_left' *, `right', `cursor_right' *
Touches fléchées.
`esc', `escape' *, `backspace', `del', `help'
`tab', `comma', `return', `space', `spacebar' *
Touches spéciales.
`enter', `insert' *, `delete' *
`page_up' *, `page_down' *, `home' *, `end' *
Touches du clavier numérique. Chacun de ces codes de touche DOIT utiliser le qualificateur "numericpad" ! Quelques exemples bien concrets, pour que vous puissiez à votre tour entrer les combinaisons de touches qui vous plaisent dans vos programmes (omettez-les).
`ralt t'
Maintenir enfoncée la touche Alt de droite et pressez "t".
`ralt lalt t'
Maintenir enfoncées les touches Alt de gauche ET de droite et pressez "t".
`alt t'
Maintenir enfoncée la touche Alt et pressez "t".
`rcommand f2'
Maintenir enfoncée la touche Amiga de droite et pressez la seconde touche de fonction.
`numericpad enter'
Maintenir enfoncée la touche Enter du clavier numérique.
`rawmouse midbutton leftbutton mouse_leftpress'
Maintenir enfoncé le bouton du milieu de la souris et pressez le bouton gauche de la souris.

Vous voilà blindés. En effet, ces noms de touches standards servent également à paramétrer les autres combinaisons de touches en général dans tous les programmes sans compter que des programmes commerciaux comme *ADPro*, peuvent aussi être des commodités.
Le défaut des commodités, c'est qu'elles consomment de la mémoire. Or, si vous en lancez tout un tas, et que vous ayez besoin de toute votre mémoire : vous voilà obligés de tout quitter : quelle galère ! Pire : votre mémoire reste segmentée et pleine de bibliothèques inutiles !!!

Comment éviter cela ?

La solution la plus simple consiste à renommer provisoirement votre répertoire WBStartup (NOWBStartup par exemple). Au prochain démarrage à chaud, le répertoire WBStartup n'est pas trouvé, cela n'entraîne aucune erreur, et évidemment aucune commodité n'est lancée : vous retrouvez toute votre mémoire. Mais les choses ne sont pas si simples. Généralement, il vous faut absolument quelques commodités indispensables et pas d'autres ! Comment faire ? Simple, créer un répertoire WBStartup2 ou Bak dans lequel vous glisserez les icônes des commodités dont vous n'avez pas souvent besoin. Dès que vous en aurez besoin (un grabber d'écran pour faire une photo pour Dream), vous savez où elles sont. Voilà, jouez bien avec les touches d'appels de vos commodités (en on trouve plein dans le DP) et nous verrons les autres paramètres le mois prochain. À plus ! ■

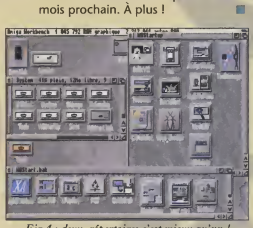


Fig.4 : deux répertoires c'est mieux qu'un !

Installer un périphérique SCSI

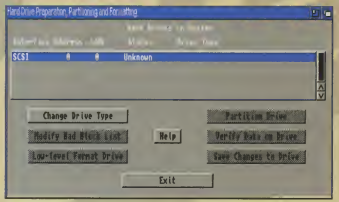
SEPTH

Si le seul nom de HDToolBox vous foit transpirer d'angoisse, ne désespérez plus : Dream est là et vient à votre rescousse. Vous verrez, avec un peu de... pratique, configurer un second disque dur, un lecteur SyQuest, un CD-Rom ou n'importe quel périphérique SCSI n'est pas plus difficile qu'embrasser Jeanne Calment sur la bouche : ça se fait les yeux fermés.

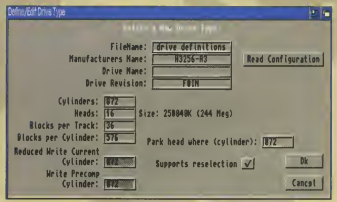
Quel que soit votre Amiga (500, 600, 1200, 2000, 3000 ou 4000) et votre contrôleur SCSI (Commodore, GVP, Oktagon, DataFlyer, Squirrel, Blizzard...), le principe est strictement identique. Certains constructeurs proposent un logiciel entièrement fait maison (par exemple, le *FaaastPrep* de GVP), mais nombreux sont ceux qui se servent de l'outil standard de Commodore en la matière, j'ai nommé *HDToolBox*. C'est donc lui que nous utiliserons pour notre démonstration, tout en sachant que de toute façon, les termes utilisés restent les mêmes d'un logiciel à l'autre. Ce qui change, c'est l'apparence. Or, il ne faut jamais se fier aux apparences.

Le plus simple : le disque dur

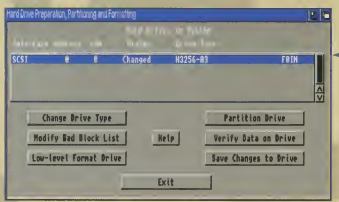
Nous consacrerons cet "en pratique" d'aujourd'hui à la configuration d'un disque dur (et aborderons le cas des périphériques amovibles la fois prochaine). Peu importe qu'il s'agisse du premier disque dur de votre système, ou simplement d'un disque d'appoint, les manipulations sont exactement identiques. Nous laisserons par contre de côté l'aspect connectique de la chose : vérifiez simplement que votre chaîne SCSI soit cohérente, c'est-à-dire que deux périphériques ne portent pas le même numéro d'identification (SCSI-ID) et que le dernier d'entre eux soit bien pourvu de la terminaison idoine (le fameux "bouchon"). Une fois que tout est en place, allumez votre Amiga et chargez le Workbench exactement comme vous en avez l'habitude. Il ne vous reste plus qu'à exécuter *HDToolBox* (ou le programme livré avec votre contrôleur) et à exécuter une par une les manoeuvres décrites ici.



1 *HDToolBox* commence par vérifier la chaîne SCSI entière, à la recherche de tous les périphériques connectés. Normalement, il doit détecter l'ajout d'un nouvel appareil, et vous en prévenir par un message succint : "some drives have been added or removed...". Cliquez sur "OK". La fenêtre principale d'*HDToolBox* s'affiche alors. Votre nouveau disque dur est repéré par la mention "Unknown" (inconnu).



2 Cliquez sur le bouton "Change drive type", vérifiez que l'option "SCSI" du gadget cyclique est activée, cliquez sur "Define New...", puis sur "Read Configuration". *HDToolBox* affiche un nouvel avertissement. Cliquez sur "Continue", et *HDToolBox* demande au disque dur quelle est sa configuration (nombre de têtes, nombre de cylindres, etc.). Il est d'ailleurs possible qu'avec certains matériels, *HDToolBox* ne soit pas en mesure de lire toutes les informations dont il a besoin. Dans ce cas, il vous faudra les entrer manuellement (vous trouverez ces renseignements dans le manuel de votre disque dur).



3 *HDToolBox* connaît maintenant tout de votre nouvel appareil. Il ne vous reste plus qu'à cliquer sur "Ok" pour revenir à l'écran précédent, où vous cliquerez à nouveau sur "Ok". *HDToolBox* vous informe alors que toutes les partitions du disque vont être détruites : ignorez ce message en cliquant sur "Continue", puisque de toute façon, le disque n'est pas encore formaté. Vous voici maintenant revenu à l'écran initial. Remarquez que votre lecteur est passé du statut d'inconnu ("Unknown") à celui de modifié ("Changed").

ASCII

Le spécialiste de l'Amiga depuis 8 ans

MODEMS

14.400 Bps **990 Frs**

28.800 Bps **1990 Frs**

Promotions

WORDWORTH AGA
DIGITA PRINT MANAGER
traitement de texte en Français
avec dictionnaire et gestion d'imprimantes
149 Frs

DELUXE PAINT IV AGA
logiciel de dessin en Français
99 Frs

DENIS & OSCAR AGA
jeux disquettes
49 Frs

MEMOIRE

4 Mo 70 ns
960 Frs

1590 Frs
avec 1 cartouche



IOMEGA ZIP
Lecteur SCSI
100 Mo par cartouche
la cartouche 100 Mo 130 Frs
par 10 cartouches 110 Frs

CDROM SCSI EXTERNE

Double vitesse **1090 Frs**
Quadruple vitesse **1990 Frs**
interface Squirrel pour 600/1200
590 Frs

DISQUES DUR



2"1/2	3"1/2
40 Mo de DP offert	
340 Mo 1490 F	540 Mo 1090 F
510 Mo 2160 F	850 Mo 1390 F
810 Mo 3390 F	1 Go 1590 F

kit interne 3"1/2 (cables) 190 F
kit interne 2"1/2 (cables) 100 F
boitier externe 600/1200 390 F

JOYSTICK CD32 **120 Frs**
compatible tout Amiga
COMPETITION PRO **230 Frs**



ECRAN M 1438 S
écran multisyncro
stéréo
2290 Frs

COMMANDEZ DES AUJOURD'HUI

Envoi EXPRESS 24H Tél: **93.92.15.00**

AMIGA

Cadeaux ASCII : 1 tapis souris et 1 joystick

Chaque machine est livré avec le pack : AMIGA MAGIC
WORDWORTH 4.0 (traitement de texte)
DATASTORE 1.1 (base de données)
TURBO CALC 3.5 (tableur)
ORGANISER 1.1 (agenda)
PERSONAL PAINT 6.4 (logiciel de dessin)
PHOTOGENICS 1.1 (retouche d'image)
2 jeux : WHIZZ et PINBALL MANIA
La valeur de ce pack est supérieur à plus de 3000 Frs !!!

A 1200 **3190 FRS**
de base avec le pack Amiga Magic"

A 1200 **3990 FRS**
disque dur 170 Mo
pack"Amiga Magic" installé sur disque dur
avec SCALA MM300

A 4000 TOWER 040 **18990 FRS**
68040/25 Mhz, 10 Mo, 1 Go SCSI2
avec SCALA MM300

A 4000 TOWER 060 **20990 FRS**
68060/50 Mhz, 10 Mo, 1 Go SCSI2
avec SCALA MM300 prévu pourdébut 1996

150 LZX 1.3 Encore plus puissant que LHA
114 SPEED (AGA) Ca décoiffe ce jeu à la Doom !
157 THESEUS XB Jeu d'arcade dans le style "RTYPE"
153 TOUPUS MAGIC Scénario Azaya pour OPUS
152 EXOTIC RIVER 3.1 Rivage Ice module sous les 3dées
153 TCP HELPER Des conseils précieux pour installer Amiga Explorer sur votre Internet sous Amiga 1
155 EASY LINK 1.0 Permet de relier un PC et un Amiga
157 cubi CYBERGAMES Jeu de courses style Starbreaker
158 SHAPESHIFTER 3.2 Emulateur MAC (MAC OS 8.0)(3)
157 IDE-FIX 96.2 Permet de brancher un lecteur IDE sur un A1200 ou un A4000
160 MSS EMULATOR 2.1 Emulateur MSS2
162 OCTAMED DEMO A l'achat de musique
163 PROTOOLS 2.2 's gratuit de CAU
164 SONIC DRUMKIT 2.0 Sons synthétiques batteries
165 RP-DESKJET DRIVER Driver pour DJ540C
166 MIDNIGHT 2.08 Blanker pour WB 3.0 et 3.9
167 HD GAMES INSTALLER 2 Jeux sur disque installer des jeux nécessitant une fd originale
170 HD GAMES INSTALLER Version
171 HD GAMES INSTALLER 3 Idem
168 CD 32 SAVER (AGA) Pour ceux possesseur de CD32 et de SX1
169 IMAGE ENGINE 2.0.1 Transcoder d'images pour Amiga
172 EASY CALC 2.00 Tableur très léger
173 FLAMING PAGINGS Quoi ses de vouloirs vu de dessus
174 MASCA MUSE NUMBERS Simple jeu de réflexion
175 MASTER PLASTER 2.0 Nouvelle version de ce jeu
176 cubi SKIDMARKS 2 MORE CARS Pour ceux qui possèdent le jeu n'ont des cases utilisées !!!
177 cubi PICTURE BOOK Superbe Démo sur Amiga (AGA)
178 cubi SURFING ON THE JAZZ WAVE musique dans style funk/jazz
180 ICOS TOOLBOX Gestion d'icônes pour les 256 couleurs
181 VIRUS CHECKER 7.19 anti-virus
182 DATAS KLONDIKE N°75 FILE MASK Jeu du film
183 DATAS KLONDIKE N°76 HOLLEAISER Jeu du film
184 cubi MAIN ACTOR 1.55 Instrument sur les mains
185 TO WB 1.0 Devient un peu de vie à votre WB 2.0
186 PLOP 1.7 Tres bon programme d'activité
187 CHAOS PD 13 Logiciels de Graphisme XCAD / EPS / HO

Domaine Public

10 disquettes
JAPON
De superbes images de Mangas érotiques encore et encore...
Format GIF
100 Frs



Grand choix de packs
Du pack n° 1 à n°10

5 disquettes
Patterns pour Magic Workbench
De superbes patterns pour votre Workbench
Grand choix !
60 Frs

14 disquettes
HD 48
utilitaires, jeux, images, sons logiciel de transfert, jeux...
180 Frs

10 disquettes
MIDI FILES
des centaines de fichiers .mid à utiliser avec votre Amiga et vos synthés
Grand choix de packs :
Du pack n° 1 à n°3
100 Frs

14 disquettes
FONTES COULEURS
Fontes bitmaps en 4, 8, 16 couleurs. Idéal pour le titrage vidéo ... SCALA ...
150 Frs

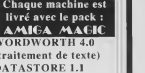
10 disquettes
CG FONTS !
Un ensemble de fontes de bonne qualité sélectionnées par nos soins.
110 Frs

TOP 50 ASSASSINS GAMES

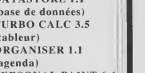
221	Hell Axe, Rising in Power, Pang
222	E.S.E., Loop 2, Loop 3, Fang II
223	LaserBikes, Operation Desert Storm, Poker
224	Solitaire et Mutant Mania
225	Square Stones, Top Hat Willy et Star Busters
226	Street Devils, Xenostar et Backgammon
227	Jumpy et Jack, Techni-Ball 9 Zolic
228	Pitmasters, Mine et Tetris
229	Zatzoo, Blinky et Mine Runner
230	Knuckle Zed, Xap in Kill the Little Dudes
231	Nim Pit, Tetris Clock et Insectocide
232	Rubber, Card Games et Trick pic
233	Dimo in French, Bubble Trouble et Hack
234	Bug, Wire, Run in Toolbox, War Mania
235	High Octane 2, Alien Space et G- Kart Mania
236	Super Orangeman, League Soccer Cards et War Zone
237	Vectro Trap, Vaisselle n Tetris +
238	Apres Moi poly, Asteroids 2 et Hot Plat
239	Dynamite Worms 2, Lucas Pan 1st Darlingh
240	Intensite, Pursuit-It 101 et Tic-Tac-Toe
241	Catapults, Mastar et Super Daleks
242	China Tiles, Mirror Saver Update et Think Ahead
243	Crash Course, Chomp, Drop it et Think less Save
244	Cosmic Conq, Mind, High Executive n Tankkk
245	Master Blaster, Stench et Fix Wars
246	Classic Fourmis, Chase in 3D Blocks
247	Dots, Crate of Lemons et Invaders
248	China Challenge 3, Mouse Drive et Ant- Master
249	Mantis, Air Fight et S-Raid
250	Communication, Escape et Revolver
256	Bobble, All Scrabble et Quintrile

Vous désirez un cdrom du domaine public qui n'est pas sur cette page ? Pour vous conseiller, demandez *Frédéric* **au 93.92.15.00**

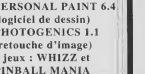
CD-ROM



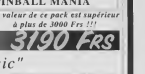
AMINET 8
95 Frs



AMINET 8
210 Frs



LSD compendium 3
210 Frs



17 BIT phase 5

Adult Sensations 2
190 Frs

ASCII
93 rue de Lépante
06000 NICE
Tél: 93.92.15.00
Fax: 93.13.90.95
100733,3437@compuserve.com

Tarifs disquettes collection ASCII
de 1 à 4 disks , **15 Frs** chaque
de 5 à 14 disquettes **12 Frs** chaque
à partir de 15 disquettes **10 Frs** chaque
Collection **CAM** (1 à 987ab) 9 Frs le disk
Collection **FISH** (1 à 1000) 9 Frs le disk
à partir du Fish n°1000 : tarif ASCII

Règlement par mandat postal, CB, chèque à l'ordre d'ASCII

Bon de commande

Nom : .....
Adresse : .....
.....
Code : ..... Ville : .....

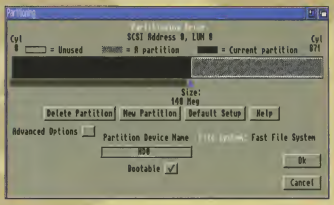
carte bancaire :
n° / / /
validité : ...../9 Signature

Frais de port obligatoire : 27 Frs cdrom et dp
40 Frs pour lecteur CDROM et disques durs
24Heures par transporteur (colis assuré)

TRANSPORT POUR LES MACHINES : 80 Frs
MONITEUR : 100 Frs

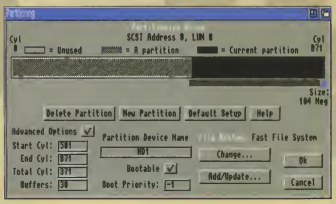
Envoi EXPRESS 24H

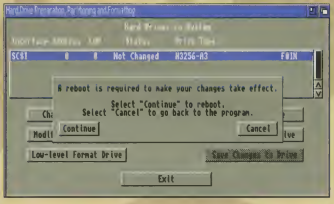




4 Il faut à présent formater le disque. Il s'agit ici d'un formatage de bas niveau, à ne pas confondre avec le formatage par le Workbench. Cliquez donc sur "Low-level Format Drive". Une fois de plus, *HDToolBox* vous informe des dangers de l'opération. Cliquez sur "Continue", et le formatage commence (cela peut prendre plusieurs minutes, selon la capacité du disque). A la fin de l'opération, votre disque est devenu "Empty" (vide).

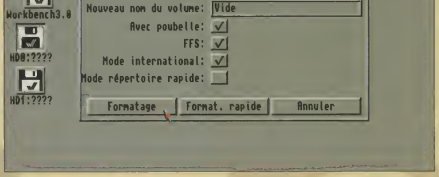
5 Le découpage du disque en plusieurs partitions n'est pas obligatoire, mais il aide à mieux organiser ses fichiers. Cliquez donc sur "Partition drive", et aussitôt, un nouvel écran s'affiche. Vous pouvez accepter le partitionnement proposé par *HDToolBox*, ou bien l'adapter à vos goûts personnels. Quand vous en avez terminé, cliquez sur "OK" pour revenir à la page principale.





6 Plusieurs partitions peuvent être "bootables", mais seule celle à la plus haute priorité sera prise en compte. Pour régler la priorité de boot, cliquez sur "Advanced Options" : une nouvelle liste de gadget apparaît, dont "Boot Priority". Ne touchez pas aux autres valeurs, elles sont ajustées automatiquement par *HDToolBox*.

7 Et voilà, le plus difficile est fait. Vous pouvez éventuellement vérifier que votre nouveau disque ne présente aucun défaut en cliquant sur le bouton "Verify Data on Drive". Ensuite, cliquez sur "Save changes to Drive" pour sauvegarder vos modifications, puis sur "Exit" pour quitter le programme. *HDToolBox* vous informe alors qu'il est nécessaire de réinitialiser votre Amiga : acceptez sans broncher.



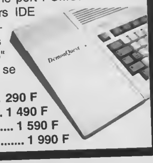
8 De retour au Workbench, celui-ci affiche une icône supplémentaire pour chaque partition définie. Il va maintenant vous falloir les formater une à une, en utilisant la commande "Formater le disque... " du menu "Icônes". Dès lors, votre disque dur sera enfin prêt et vous pourrez commencer à y installer tous vos logiciels. N'oubliez pas de réaliser quelques sauvegardes de temps en temps ! ■

NOUVEAUX PRIX !

OVERDRIVE +

Le premier disque dur 3,5" externe pour AMIGA 1200

L'Overdrive+ est un boitier externe qui vient se connecter sur le port PCMCIA de votre AMIGA. Compatible avec la norme standard de disques durs IDE ainsi qu'avec la nouvelle norme Enhanced IDE, l'Overdrive+ permet des taux de transfert de données jusqu'à 3 Mo/s. Plus fiable et beaucoup plus performant qu'un disque dur 2,5" interne, il se montrera entièrement compatible avec celui-ci, se connecte très simplement et est immédiatement prêt à l'emploi.



Overdrive+ 540 Mo .... 1 290 F
Overdrive+ 630 Mo .... 1 490 F
Overdrive+ 850 Mo .... 1 590 F
Overdrive+ 1200 Mo .... 1 990 F

Disques durs livrés formatés et installés avec 10 Mo de DP de la collection OverWare de Bélier Production !

F.B.I.

TEL : (1) 60 13 12 23
99, rue d'Amblainvilliers
91370 VERRIERES-LE-BUISSON
du lundi au vendredi
de 9h00 à 12h00 et de 14h00 à 18h00
Vente par correspondance uniquement

NOUVEAUX PRIX !

OVERDRIVE Combo

Boîtier Overdrive lecteur de CDROM + disque dur externe pour AMIGA 1200. Comme l'Overdrive-CD, c'est un lecteur de CDROM ATAPI/IDE 16 bits sur le port PCMCIA. Livré avec son environnement logiciel complet : émulation CD32, logiciels CD Audio et PhotoCD. En cadeau: un CD de jeux ou de Domaine Public de la collection Almathera, Aminet ou autre selon arrivage. Comme l'Overdrive+, grâce à son bus 16 bits, le disque dur de l'Overdrive Combo permet des taux de transfert de données beaucoup plus rapides (jusqu'à 3 Mo/s) qu'avec n'importe quel disque dur SCSI-2. Il permet l'utilisation simultanée d'un disque dur et d'un CDROM dans un seul boîtier, sur l'unique port PCMCIA de l'AMIGA.

Overdrive Combo double vitesse .... 1 490 F
Overdrive Combo quadruple vitesse .... n.c.

Overdrive Combo 2x avec double vitesse
Overdrive Combo 2x - 540 Mo .... 2 390 F
Overdrive Combo 2x - 630 Mo .... 2 590 F
Overdrive Combo 2x - 850 Mo .... 2 690 F
Overdrive Combo 2x - 1200 Mo .... 3 090 F

Option disque dur pour Overdrive Combo 2x
Disque dur 540 Mo .... 990 F
Disque dur 630 Mo .... 1 190 F
Disque dur 850 Mo .... 1 290 F
Disque dur 1200 Mo .... 1 690 F

NOUVEAUX PRIX !

OVERDRIVE CD

Le premier lecteur CD-ROM PCMCIA pour AMIGA
avec
Emulation complète de la CD32
Logiciels pour CD Audio et CD Photo

L'Overdrive CD permet enfin à l'AMIGA 1200 d'exploiter l'immense logithèque existante sur ce support : la plupert des jeux et des titres pour le CDTV et pour la console CD32, les collections de programmes du domaine public, d'images, de polices de caractères et de dessins pour la PAO. L'Overdrive CD lit également les CDROM PC, Macintosh, les CD Audio et les CD Photo. Le nouveau logiciel permet d'utiliser n'importe quel système de fichiers CDROM pour une meilleure compatibilité avec tous les logiciels Amiga dédiés CDROM du merché. Sa nouvelle interface ATAPI/IDE 16 bits permet des performances beaucoup plus élevées qu'avec n'importe quelle interface SCSI2 8 bits.

Overdrive-CD double vitesse 300 Ko/s .... 1 290 F
Overdrive-CD quadruple vitesse 600 Ko/s ... 1 690 F

AMIGA 1200

Eagle Tower 1200 pour A1200, complet avec alimentation, adaptateur clavier, emplacements lecteur de disquette, 5 baies 3,5" et 6 baies 5,25" pour disques durs et CDROM .... **1 590 F**
Option 5 slots Zorro III + 2 slots Zorro II + 6 slots PC + 2 slots Vidéo + slots CPU A4000 + 4 slots SIMM pour Eagle Tower 1200 .... **2 490 F**
EAGLE Tower 1200 avec carte A1200 .... **4 490 F**

TURBOPRINT PROFESSIONAL 4.0

Le gestionnaire d'imprimante indispensable !

Impression jusqu'en 16 millions de couleurs ou en 256 niveaux de gris Elimine les effets de bandes sur les imprimantes matricielles et jet d'encre. Correction Gamma des couleurs. Support des cartes graphiques Picasso, Spectrum, etc .., des cartes multi-I/O Impression standard, copie d'écran ou directement à partir d'un fichier AMIGA ou PC. Impression automatique de posters. Multi-tâches, entièrement transparent pour l'utilisateur. Support de nouvelles imprimantes . Canon BJC-600, Epson Stylus et Stylus Color, HP DeskJet 500-1200C, HP LaserJet IV. Impression jusqu'en 600 dpi et 720 dpi Menuel en français

TURBOprint Professional 3.0 ....490 F
TURBOprint Professional 4.0 .... 590 F

NOUVEAU !

BLIZZARD

Cartes accélératrices A1200

Blizzard 1230 IV - 68030 à 50 Mhz

Blizzard 1230 IV : nouvelle version 68030 à 50 Mhz avec MMU, emplacement co-processeur 68882 à 50 Mhz, emplacement SIMM 32 bits et SCSI2 en otpion .... 1 490 F
Blizzard 1230 IV + 4 Mo .... 2 390 F
Blizzard 1230 IV + 8 Mo .... 3 190 F
Option Fast-SCSI 2 pour Blizzard 1230 IV .... 790 F

Blizzard 1260 - 68060 à 50 Mhz

Blizzard 1260 : Processeur Motorola 68060 avec MMU et FPU à 50 Mhz, emplacement SIMM 32 bits jusqu'à 128 Mo et option Fast-SCSI2 .... 4 990 F
Blizzard 1260 + 4 Mo .... 5 890 F
Option Fast-SCSI 2 pour Blizzard 1260 .... 990 F

NOUVEAU !

CYBERSTORM

Cartes accélératrices A4000

Motorola 68060 à 50 Mhz

Cyberstorm 060/50 : Processeur Motorola 68060 avec MMU et FPU à 50 Mhz, emplacement SIMM 32 bits jusqu'à 128 Mo et option Fast-SCSI2 .... 6 990 F
Cyberstorm 060/50 + 4 Mo .... 7 890 F
Option Fast-SCSI 2 pour Cyberstorm .... 1 290 F
Carte graphique CyberVision 64 bits pour A3000 et A4000, avec CyberGraphX, actuellement la meilleure émulation Workbench. Version 2Mo de mémoire vidéo .... 2 490 F

PROMO !

Digitaliseurs ROMBO

MegaMix-Master : digitaliseur audio stéréo. Entrée audio, prise jack 3,5. Convient pour tout modéle d'AMIGA .... 350 F
Vidi (12) : digitaliseur vidéo PAL ou YC. Compatible AGA, Multi-tâches, convient pour tout modéle d'AMIGA

PROMO Vidi (12) .... **590 F**

Vidi (24) RT New (résolution de 360x576) **& Vidi (24) RT Pro** (résolution de 720x576) : digitaliseurs 24 bits Temps Réel à partir d'un signal PAL, SECAM, NTSC ou YC. Compatible tout AMIGA.

PROMO Vidi (24) RT New .... **1 290 F**
PROMO Vidi (24) RT Pro .... **1 890 F**

Eagle Tower A4000

Eagle Tower 4000 : boîtier grande tour pour A4000. Montage simple et rapide. Intègre le Shuttle A4000, avec extension à 8 slots Zorro III (compatibilité avec toutes les cartes Zorro du marché assurée) + 6 slots PC + 2 slots Vidéo + 5 emplacements 3,5" et 6 en 5,25" pour HD et lecteur de CDROM .... **2 490 F**
Version Eco : boîtier grande tour pour A4000 sans extension de slots Zorro et Vidéo .... **1 490 F**

AmigaDOS 3.1

Le Kit AmigaDOS 3.1 comprend les ROM Kickstart 3.1 ainsi que les disquettes Workbench 3.1 avec les manuels ARexx, Workbench, AmigaDOS et une notice d'installation.

AmigaDOS 3.1 pour Amiga 500 et Amiga 2000 .... 690 F
AmigaDOS 3.1 pour Amiga 1200, 3000 et 4000 .... 790 F

Divers

Nappe de disque dur IDE 2,5"->2,5" .... 70 F
Nappe de disque dur IDE 2,5" -> 3,5" .... 120 F
Livre 'Comprendre et bien exploiter son AMIGA' avec 2 disquettes, pour AmigaDOS jusqu'eu 3.0 et 3.1 .... **250 F**

les meilleurs CD-ROM

Gold Fish 1 (toute la collection de Fred Fish : toutes les disquettes de 1 à 1000 sur 2 CD) .... 190 F
Gold Fish 2 (deuxiéme édition regroupant toute la collection de Fred Fish sur 2 CD) .... 190 F
Almathera CDPD Vol. 1, 2, 3 et 4 .... 90 F
Aminet Set 1 .... 260 F
Aminet 6 ou 7 .... 90 F
Network CD .... 190 F
Autres CD disponibles sur commande !

Prix TTC valables à partir du 1er novembre 1995 Prix et caractéristiques modifiables sans préavis Offres valables dans la limite des stocks disponibles. Garantie nous consulter Tout retour non justifié ou incomplet donnera lieu à des frais de restockage et/ou de reconditionnement Envoi par la poste en COLISSIMO+recommandé. Frais de port et d'emballage 60 F. Contre- remboursement 110 F. Frais d'expédition des ordinateurs, des moniteurs et des colis de plus de 2 Kg nous consulter

BON DE COMMANDE A RETOURNER A FBI - 99, RUE D'AMBLAINVILLIERS - 91370 VERRIERES-LE-BUISSON - TEL : (1) 60 13 12 23

NOM ____________ PRENOM ____________
ADRESSE ____________
CODE POSTAL ____________ VILLE ____________
TELEPHONE DOMICILE ____________ DATE SIGNATURE
TELEPHONE BUREAU ____________

AD-1195

DESIGNATION	QTE	MONTANT

☐ Règlement à la commande par chèque — Frais de port
☐ Règlement en contre-remboursement — TOTAL

Nous avons vu le mois dernier, comment réaliser l'animation des quadrupèdes. Je me permets de faire une dernière remarque sur ce sujet, vue l'importance d'une telle étude, avant d'aborder d'autres théories concernant l'animation.

Le roi lion

OLIVIER DUVAL

S'il existe un animal qu'il était nécessaire de mettre à l'honneur, c'est bien le lion. Je présume que vous avez vu et apprécié le dessin animé made in Disney du même nom. Pour rendre son animation la plus réaliste possible, les animateurs ont dû passer des mois à étudier et à dessiner le déplacement de vrais lions. Rappelez-vous que la meilleure façon de dessiner et d'animer un animal c'est de le voir évoluer dans son environnement. C'est l'incontournable école de nombreux artistes. Je n'irais pas jusqu'à vous conseiller d'aller faire un safari photo au Kenya mais vous pouvez néanmoins vous armer d'un bloc-notes et passer un après-midi au zoo ou même d'étudier des vidéos animalières. Il est nécessaire de s'entraîner à dessiner l'animal sous différents profils. Vous apprendrez à discerner alors les petits détails qui le caractérisent. Vous n'apprendrez rien des autres, ni de moi en fait ! C'est votre propre observation qui vous aidera à améliorer votre "coup de crayon".

Exemple : le lion

Je vous propose donc une petite étude sur le déplacement caractéristique des félins. Regardez la figure 1 représentant la "marche" et le "galop" d'un chat. Vous remarquerez que l'on retrouve a peu près les mêmes caractéristiques de déplacement que celles du chien vu le mois dernier. Il va s'en dire que notre chien était réalisé dans un style cartoon et non réaliste, ce qui tendait à rendre son animation loufoque. Il est vrai que l'on retrouve sensiblement la même structure squelettique que le chien (figure 2), mais ce qui caractérise le déplacement d'un félin, c'est sans aucun doute la grâce qu'il possède dans chacun de ses mouvements. La dénomination "pattes de velours" prend ici toute sa force. Avant d'animer un animal il est nécessaire de savoir le dessiner. On retrouve toujours l'incontournable méthode consistant à réaliser dans un premier temps le squelette afin de trouver une posture correcte. Viennent ensuite le dessin de l'enveloppe corporelle puis la colorisation. La figure 3 vous montre quelques exemples de postures d'un lion.



Figure 1.



Figure 2.

Réallsation sous DeluxePaint et Brilliance

Je vous conseille d'utiliser l'outil "Ligne avec liens" dans *DeluxePaint* ou *Brilliance* pour la création du squelette. Cet outil très pratique permet de réaliser des droites qui se lient automatiquement. Ce qui permet de garder la même épaisseur de pixel. Pour arrêter le lien des lignes utilisez la touche "Esc" pour *Brilliance* ou "Barre d'espace" pour *DeluxePaint*. Une fois

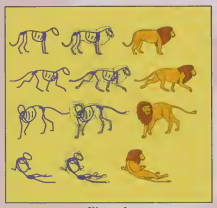


Figure 3.

votre squelette réalisé, utilisez une couleur différente pour mettre en place le corps puis, grâce au masque de couleur, effacez seulement la couleur définie pour le squelette. Pour une animation, je vous conseille de réaliser seulement l'anim du squelette, ce qui vous permettra de juger rapidement la démarche de votre animal. J'ai lourdement insisté dans les articles précédents sur l'importance du squelette et sur cette méthode d'animation. J'espère qu'avec ce dernier rappel, vous serez maintenant en mesure de comprendre cette base essentielle de l'animation traditionnelle.

Du réalisme à la caricature

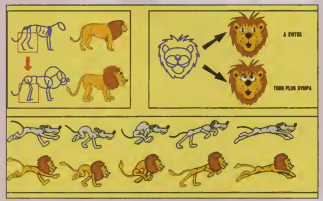


Figure 4.

L'animation réaliste est cependant très délicate pour plus d'un animateur et demande comme nous l'avons vu précédemment une étude minutieuse de l'animal. Pour transgresser cette difficulté de réalisation, vous pouvez caricaturer votre animal en utilisant le style "toon". Tout devient alors plus facile dans ce monde où l'exagération d'un geste passe inaperçue. Une des exagérations les plus courantes est d'humaniser les animaux. En changeant l'articulation des pattes arrière on pourra redéfinir pour ce lion les mêmes démarches que pour le chien que nous avons étudié le mois dernier. L'ordinateur devient un formidable outil pour ce genre de transformation. Vous n'avez qu'à recharger l'animation du chien afin d'y coller une tête de lion. Après avoir apporté quelques modifications à la queue et quelques rapides retouches, vous vous retrouvez avec une animation d'un lion qui court.

On retrouve le principe des ovoïdes permettant de construire rapidement et facilement la tête. Bien que les yeux et les pupilles des félins soient ovales et éloignés l'un de l'autre, il est préférable de les rapprocher et de leur donner une forme ronde. Cela tendra également à rendre votre lion plus amusant.

Les rotations de tête

Un des exercices les plus répandus pour un débutant consiste à réaliser des rotations de tête en respectant les proportions. C'est en effet un exercice assez délicat qui ne peut être acquis sans une très grande pratique. Comme vous le remarquez sur la figure 5, le lion "réaliste" et le lion "toon" ont été soigneusement découpés avec des lignes qui forment un repère. Ce repère devient un outil indispensable qui permet de définir aisément la position des éléments du visage quelque soit la rotation de la tête. L'animation de la tête du lion réaliste semble toutefois assez délicate pour un néophyte. Intéressons-nous plutôt au lion créé avec des ovoïdes. Après avoir réalisé la vue de face avec ses repères, il est nécessaire de définir ce qu'on appelle une image clé qui permettra de réaliser facilement tous les intermédiaires. Pour une rotation de 360° de la tête, 4 images seront alors nécessaires :

- une vue de face
- une vue de profil gauche
- une vue de derrière
- une vue de profil droit

Seul *DeluxePaint*, grâce à sa table lumineuse, permet d'obtenir facilement ce genre d'animation. Une fois que vous avez défini vos repères, vous devez les placer sur votre page de brouillon. Changez les paramètres de la table lumineuse (Ctrl + I) en indiquant couche -1, 1 et 0 (qui correspond à la page de brouillon). Activez la table lumineuse (touche I). Placez la vue de face du lion sur le cadre 1 puis ajoutez un cadre pour placer sa vue de profil.

Vous devez maintenant définir la vue intermédiaire entre la vue de face et la vue de profil. Placez-vous au cadre 1 et ajoutez une image. La table lumineuse vous permet de distinguer les repères de votre page de brouillon ainsi que l'image précédente et suivante. A vous maintenant de réaliser soigneusement cette image intermédiaire. Une fois réalisée, il faudra créer

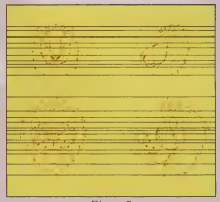


Figure 5.

l'intermédiaire entre cette image et la première image (vue de face) et entre cette image et la dernière image (profil gauche). Vous devez accomplir cette rotation de 45° de la tête sur 5 images. En saisissant cette animation en brosse animée et en l'inversant sur l'axe des x, vous aurez automatiquement l'animation de la vue de face au profil droit. Vous aurez compris qu'en réalisant 10 images pour une rotation de 180° de la tête, le programme inversera alors sur x ces 10 images afin de concevoir l'animation de la tête sur 360°. ■

Vous êtes apparemment nombreux à apprécier cette nouvelle rubrique sur le dessin animé et j'en suis très flotté. Afin de répondre à vos souhaits, vous pouvez m'envoyer vos remarques, vos questions ou les thèmes que vous aimeriez voir apparoître dons cette rubrique. Est-ce que ces bases de dessins vous intéressent ou aimeriez-vous voir plus d'exercices pratiques consacrés plus exclusivement à DeluxePoint ou Brillionce ? J'ottends vos réponses avec impotience.

ARexx ta Franklin

FRANÇOIS BELLET-TAITOIS

Ce titre, "ARexx ta Franklin" dont l'humour n'a d'égal que la pauvreté de l'information qui le caractérise, laisse sceptique, je vous l'accorde. Et pourtant, je tiens à vous prévenir dès à présent que vous n'avez pas fini d'en voir défiler (des titres) ayant pour seul prétexte le détournement du terme ARexx. Bon, j'arexx là pour aujourd'hui, ça suffit, c'est lassant à la fin.

Comme promis, nous allons détailler plus avant notre petite application du mois dernier. Vous allez voir, ce n'est pas bien compliqué.

Mais tout d'abord, une petite précision à l'attention des plus novices en *ARexx* : il va de soi que les 16 listings présentés en page 74 du précédent numéro de Dream, n'en formaient en fait qu'un seul et unique. Il n'a été découpé en petits morceaux que pour les besoins de l'article, qui faisait référence à chacun des passages du script ainsi numérotés. Nous garderons d'ailleurs pour les explications d'aujourd'hui cette numérotation providentielle, qui n'était pas prévue au départ, et que nous devons à une heureuse initiative de l'amie Catherine. Conservez donc le numéro de Dream en question à portée de main et de vue, cela aidera à la compréhension générale de l'article de ce mois.

Explication de texte

Listing n°1 : tout script *ARexx* doit obligatoirement commencer par un commentaire. C'est obligatoire, c'est la seule manière qu'a l'interpréteur *RexxMast* de reconnaître qu'il s'agit bien d'un script *ARexx*. Les commentaires sont délimités par les caractères /* et */. Une bonne habitude à prendre est de profiter de ce premier commentaire obligatoire pour décrire la fonction du script. C'est également un bon endroit pour placer un message de copyright, si le script est destiné à être diffusé.

Listing n°2 : nous récupérons par la commande ARG le nom du répertoire de départ de la navigation. Si aucun argument n'a été transmis, ce que nous vérifions grâce à l'instruction IF, le script affiche un mini mode d'emploi et se termine là. Notez qu'on aurait également pu dans ce cas, partir d'un répertoire par défaut, comme SYS:.

Listing n°3 : du fait que l'Amiga est multi-tâches, nous devons prévoir la possibilité que notre script soit exécuté plusieurs fois en même temps. En temps normal, cela ne pose aucun problème, mais nous, nous utilisons des fichiers temporaires. Si nous figeons leur nom, il y a risque de conflit entre deux invocations simultanées de GuideList.rexx. Il faut donc trouver un moyen de générer des noms de fichiers dont on est sûr qu'ils ne seront pas utilisés par ailleurs.
Pour ce faire, nous avons recours à l'une des particularités d'*ARexx*, qui est de mettre à la disposition de tous les scripts quels qu'ils soient et à tout instant, une liste de variables globales, baptisée "liste clip". Nous récupérons par la fonction GETCLIP une telle variable globale nommée "UniqueID" et nous plaçons sa valeur dans une autre variable, cette fois-ci locale au script. Si la variable globale n'existait pas encore, GETCLIP renvoie une chaîne vide, ce que teste l'instruction IF suivante, auquel cas nous initialisons notre variable locale à 0. Celle-ci est ensuite incrémentée, et sa nouvelle valeur est affectée à la variable globale "UniqueID", par l'intermédiaire de l'instruction SETCLIP.
Le résultat de cette petite galipette est donc le suivant : nous disposons maintenant d'un compteur global que notre script va incrémenter à chacune de ses invocations, ce qui garantit qu'il n'aura jamais deux fois la même valeur.

Listing n°4 : nous utilisons donc la valeur de ce compteur pour créer trois noms de fichiers dont nous sommes certains de l'unicité. Ce sont "t:GuideListX.tmp1",
"t:GuideListX.tmp2"
et "t:GuideListX.guide",
où X est une valeur numérique qui augmente à chaque fois que notre

JESSICO



ACCESSOIRES

AG 600 & 1200

ACTION REPLAY A1200	545
EXT 1 MO A600	390
EXT 1 MO A600 + HORL	460
EXT 0 MO A1200 + HORL	720
BARETTE 1 MO A1200	NC
BARETTE 2 MO A1200	NC
BARETTE 4 MO A1200	NC
BARETTE 8 MO A1200	NC
LECTEUR INTERNE HAUTE DENSITE	870
LECTEUR EXTERNE HAUTE DENSITE	950
LECTEUR CDROM 2X IDE ATAPI	1490
LECTEUR CDROM 4X IDE ATAPI	1990
DISQUE DUR INTERNE 80 MO	690
DISQUE DUR INTERNE 120 MO	1190

DIVERS AG

ADAPTATEUR 4 JOY	100
ALIMENTATION	356
BOITIER 50 DSK	59
SYNCHRO XPRESS	299
DISK 3.5" DFDD	35
DISK 3.5" DFHD	40
ETIQUETTES 3.5" X100	40
EXT 512K A500	220
EXT 512K A500 + HORL	280
EXT 1 MO A500+	375
INTERFACE MIDI 3+1+CABLES	199
LECTEUR INTERNE DOUBLE DENSITE	390
LECTEUR EXTERNE DOUBLE DENSITE	470
DISK NETTOYAGE 3.5"	50
MICRO KIT NET	110
MODEM 14400 BAUD	1390
MODEM 28800 BAUD	2390
SCANNER A MAIN N&B	877
SCANNER A MAIN COULEUR	1990
SOURIS	155
SWITCH SOURIS JOYSTICK	199
TRACK BALL	240

JOYSTICKS AG

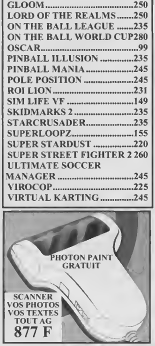
JOYSTICK PROMO	99
JOYPAD PRO A1200/CD32	185
KONIX SPEEDKING	95
KONIX SPEED. AUTOFIRE	100
KONIX NAVIGATOR	115
QJ SUPERBOARD	135
QJ JETFIGHTER	99

JEUX AG

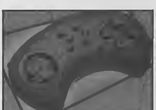
A10 TANK KILLER	149
ALL TERRAIN RACING	229
ANDRE AGASSI TENNIS	240
ARCADE POOL	120
AWARD WINNERS PLATINIUM	250
BEAUJOLY COMPIL	235
BLACK CRYPT	129
BOWLING KIN PIN	149
CANNON FODDER	149
CANNON FODDER 2	225
CHAMPIONSHIP MANAGER ITALY 95	240
CITADEL	240
COMBAT CLASSIC 3	270
DAWN PATROL	270
DESERT STRIKE	149
DUNE 2	149
EPIC	149
EYE OF BEHOLDER 2	169
F1 DOMARK CHAMPION	209
FANTASY MANAGER 95	99
FINAL OVER	149
FLIGHT OF THE AMAZONE QUEEN	230
FOOTBALL GLORY	185
HIRED GUNS (1MO)	99
JUNGLE STRIKE	160
LURE OF TEMPRESS	149
MEGA PACK COMPIL 4JEUX+KONIX	199
MONKEY ISLAND 2	169
NBA JAM TE	240
NIPPON SAFES (1MO)	99
ON THE BALL WORLD CUP	225
ON THE BALL LEAGUE	215
OVERLORD	231
PGA TOUR GOLF PLUS	149
PIRATES	129
POPULOUS 2	149
PREMIER MANAGER 3	220
RUGBY LEAGUE BOSS	180
SENSIBLE GOLF	220
SENSIBLE WORLD OF SOCCER	215
SKIDMARKS 2	231
SPACE HULK	149
SPERIS LEGACY	230
STAR CRUSADER	230
STARLORD	250
SUP. STREET FIGHTER 2	250
SYNDICATE	150
TOWER ASSAULT	184
ULTIMATE PINBALL	229
ULTIMATE SOCCER MANAGER	199
WORMS	235
X MAS LEMMINGS 94 (1MO)	99
X MAS LEMMINGS (1 MO)	99

JEUX AG1200

ALADDIN	225
ANDRE AGASSI TENNIS	245
BLOODNET	270
DETROIT	290
CITADEL	245
DUNGEON MASTER 2 VF	340
DUNGEON MASTER 2 VO	258
EXILE	245
FEARS	245
FOOTBALL GLORY	220
GLOOM	250
LORD OF THE REALMS	250
ON THE BALL LEAGUE	235
ON THE BALL WORLD CUP	280
OSCAR	99
PINBALL ILLUSION	235
PINBALL MANIA	245
POLE POSITION	245
ROI LION	231
SIM LIFE VF	149
SKIDMARKS 2	235
STARCRUSADER	235
SUPERLOOPZ	155
SUPER STARDUST	220
SUPER STREET FIGHTER 2	260
ULTIMATE SOCCER MANAGER	245
VIROCOP	225
VIRTUAL KARTING	245



NOUS SOMMES TOUJOURS A VOTRE DISPOSITION POUR VOUS INFORMER DES SORTIES AINSI QUE DES PROMOTIONS SPECIALES CHAQUE SEMAINE



JOYPAD PRO COMPETITOR AG1200/CD32 185 F

COMPIL. AG

AWARD WIN. PLAT. .250
ELITE 2 + CIVILISATION + LEMMINGS

MEGA PACK AG 199
MIG 29 + DIZZY ADVENTURES + BMX SIMULATOR + TENNIS + JOY. KONIX SPEEDKING

BEAUJOLLY COMPIL..235
CANNON FODDER + TERMINATOR 2 + SETTLERS + CHAOS ENGINE

CD 32

JOYPAD PRO COMP	185
SOURIS	155
AKIRA	249
ALIEN BREED 3D	250
ALL TERRAIN RACING	219
ANDRE AGASSI TENNIS	240
ARCADE POOL	200
BANSHEE	205
BASE JUMPERS	199
BATTLECHESS	150
BRUTAL SPORT FOOTBALL	150
CANNON FODDER	220
DEATH MASK	220
EXILE	240
FEARS	240
FINAL OVER	150
GLOOM	240
JUNGLE STRIKE	219
LEMMINGS	180
LOST VIKKINGS	150
LOTUS TURBO TRILOGY	229
MARVIN MARVELOUS ADVENTURES	239
NICK FALDO GOLF	119
PINBALL ILLUSION	231
PIRATES GOLD	189
RISE OF THE ROBOTS	225
ROAD KILL	231
SHADOWFIGHTR	220
SPEEDBALL 2	139
SPERIS LEGACY	220
STARCRUSADER	240
SUPER FROG	190
SUPER LEAGUE MANAGER	240
SUPERLOOPZ	150
SUPER SKIDMARKS	230
SUPER STARDUST	220
SUPER STREET FIGHTER 2	300
SYNDICATE+ ALFRED CHICKEN	240
TOWER ASSAULT	220
VIDEO CREATOR	280
WORMS	240

DERNIERES MINUTES

AMIGA

AMIGA 1200 *********************************3190
AMIGA 1200+SCALA M300+DD*************3990
AMIGA 4000 T/040******************************NC
MONITEUR M1438 *************************2290

CONSOLE SATURNE

ACTION REPLAY ***************************356
CLOCKWORK KNIGHT 2 *******************350
FIFA 96 ************************************435
SHELLSHOCK******************************365
THEME PARK ******************************435
WING ARMS *********************************350

CONSOLE PSX

ACTION REPLAY ***************************185
ASSAULT RIGGS ***************************460
FIFA 96 ************************************435
HI OTANE*********************************435
SHELLSHOCK******************************370
EKKEN **************************************460
STRIKER 96 *******************************435
THEME PARK ******************************435
TWISTED METAL **************************440
WING COMMANDER 3 *********************435
WORMS **************************************390



ACTION REPLAY A1200.............545 F

* SAUVER UN PROGRAMME ENTIER EN MEMOIRE SUR DISQUE.
* GENERER VOS PROPRES CHEAT CODES ET ASTUCES.
* SAISIR ET SAUVEGARDER DES IMAGES A L'ECRAN AU FORMAT IFF.
* UTILISER UN ASSEMBLEUR/ DESASSEMBLEUR 68020 COMPLET AFIN DE MODOFIER A VOTRE CONVENANCE TOUS LES LOGICIELS GELES.
* SANS PERDRE VOTRE CAPACITE RAM CAR L'ACTION REPLAV INCLUS SA PROPRE MEMOIRE.
* SUPPORTE LE DISQUE DUR ET TRES FACILE A INSTALLER (TRAPPE).



IMPRIMANTE STAR LC 100
COULEUR+ CABLES
1490 F

JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1 — 36 15 JESSICO — ☎ 93.97.22.00

EXPEDITION: COLISSIMO — FAX 93 97 07 00

TITRES	Qte	Prix	Montant

VOTRE ORDINATEUR(Configuration Complète):

S / Total	
Port	
Total	

☐ JE JOINS UN CHEQUE OU MANDAT LETTRE
☐ JE PAIE A RECEPTION AU FACTEUR (RESERVE AUX CLIENTS) 16/11
☐ JE PAIE PAR CARTE BLEUE ET JE COMPLETE LA LIGNE CI-DESSOUS

CB ⌊ ⌋ Exp . . / . .

NOM .... PRENOM ....
N° ET RUE ....
C. P. ⌊ ⌋ VILLE ....
TEL : .... SIGNATURE:

PORT		
	LOGICIELS, JEUX	30 F
	IMPRIMANTES, CONSOLES	60 F
	ORDINATEURS	90 F

PAIEMENT A RECEPTION AU FACTEUR: TOTAL + 47F
EXPEDITION A L'ETRANGER: REGLEMENT PAR MANDANT INTERN. OU CB
EXPEDITION DOM-TOM OU ETRANGER: TOTAL + 30F

script est exécuté.

Listing n°5 : nous demandons à *ARexx* d'exécuter la commande List d'AmigaDOS pour lire le contenu du répertoire donné en argument. Le résultat de cette recherche sera écrit non pas à l'écran, mais dans notre premier fichier temporaire. Les informations reportées par List seront le nom de chaque fichier rencontré et sa taille, mise entre parenthèses, où (Dir) s'il s'agit d'un répertoire. Reportez-vous à votre manuel d'AmigaDOS pour tout savoir de son fonctionnement.

Listing n°6 : pour une meilleure esthétique, il est préférable de trier les noms par ordre alphabétique. AmigaDOS met à notre disposition la commande Sort, que nous utilisons sans vergogne. Sort lit notre premier fichier temporaire, le trie, et écrit le résultat dans le second fichier temporaire.

Listing n°7 : avec la commande OPEN d'*ARexx*, nous ouvrons le fichier trié pour le lire et créons enfin notre troisième fichier temporaire, celui qui contiendra la page au format AmigaGuide.

Listing n°8 : un fichier AmigaGuide doit comporter en son début quelques informations le décrivant. Il s'agit de commandes propres à AmigaGuide, qu'il est impossible de décrire ici. Pour en avoir le coeur net, vous pouvez toujours lire un document AmigaGuide avec votre traitement de textes favori, c'est très instructif.

Listing n°9 : c'est la routine principale du script, celle qui convertit le fichier créé par Sort en un fichier exploitable par AmigaGuide. L'instruction DO WHILE ~EOF('in') peut se traduire par quelque chose comme "tant qu'on n'a pas atteint la fin du fichier, exécute les instructions suivantes". En l'occurence, nous lisons les lignes du fichier une à une, grâce à READLN, puis nous les analysons : avec la fonction WORD, nous isolons chaque mot de la ligne (rappel : le premier mot est le nom du fichier, le second est sa taille). Notez que cette méthode présente un inconvénient de taille : si le nom du fichier contient des espaces, notre script ne fonctionnera plus correctement...

L'instruction IF suivante teste si nous sommes actuellement sur un nom de fichier ou de répertoire : dans le deuxième cas, il faut indiquer à AmigaGuide de créer un bouton hyper-texte pour ce nom, bouton qui, si on le clique, appelera à nouveau et de manière récursive notre script pour afficher le contenu du répertoire correspondant. Dans le cas contraire, s'il s'agissait bien d'un fichier banal, il est recopié tel quel dans le document AmigaGuide.

Listing n°10 : nous terminons le fichier AmigaGuide, en y écrivant une commande spéciale.

Listing n°11 : nous en avons terminé avec ce répertoire, il ne nous reste plus qu'à refermer nos deux fichiers temporaires....

Listing n°12 : ... et à exécuter AmigaGuide, en lui passant en paramètre le nom du fichier temporaire que nous avons eu tant de mal à créer. Résultat des courses : une nouvelle fenêtre AmigaGuide s'ouvre, depuis laquelle on peut encore naviguer dans l'abrorescence du disque.

Listing n°13 : lorsque AmigaGuide est terminé, le contrôle repasse à notre script, qui doit alors faire le ménage. En l'occurence, nous avons toujours trois fichiers temporaires devenus inutiles. Nous les effaçons donc, via la commande Delete d'AmigaDOS.

Listing n°14 : c'est la fin de notre script. Nous appelons simplement la fonction Exit, située plus bas (voir listing n°16). Ceci est indispensable, car sinon, *ARexx* continuerait d'exécuter le script séquentiellement, et tomberait sur le listing 15 ci-dessous.

Listing n°15 : nous avons créé une fonction AddPart, dont le but est de concaténer deux noms de répertoires. Cette fonction est appelée lors de l'écriture dans le fichier AmigaGuide, d'un bouton appelant récursivement notre script. N'oubliez pas en effet que GuideList.rexx a besoin d'un paramètre, à savoir le nom du répertoire à lire. La fonction AddPart nous permet de créer correctement ce paramètre. Par exemple, `"AddPart('SYS:', 'Devs')"` retournera le nouveau nom `"SYS:Devs"`. Par contre, `"AddPart('SYS:Devs', 'Monitors')"` retournera `"SYS:Devs/Monitors"` (un slash a été ajouté entre les deux parties).

Listing n°16 : Exit est la deuxième fonction interne à notre script. Elle peut être appelée de deux endroits différents : soit au tout début lorsqu'on se rend compte qu'aucun argument ne nous a été transmis (listing n°2), soit lorsque notre travail s'est normalement terminé. Elle fait la différence entre les deux cas par la présence ou non d'un paramètre : s'il y en a un, Exit considère qu'il s'agit d'un message d'erreur, et l'affiche.



Whaou !

J'espère que ces explications vous auront donné envie d'aller plus loin avec *ARexx*. J'aimerais en outre connaître votre avis sur la manière dont nous avons abordé cette rubrique : dans un premier temps, le listing lui-même avec quelques commentaires succints, puis le mois d'après, des explications plus détaillées. N'hésitez donc pas à m'écrire à la rédaction, toutes les remarques seront les bienvenues. ■

Vente par correspondance • Téléphone : 27 59 60 00

Règlement par CB, chèque, mandat. Commande par téléphone ou par courrier. Catalogue gratuit sur demande.



Comprendre et bien exploiter son Amiga, 5ème édition : la référence en français. tout sur le système Amiga jusqu'à la version 3.1 en plus de 600 pages. Le Workbench, le Shell et sa programmation, le son et la vidéo, l'installation de périphériques... accompagné de deux disquettes bourrées d'utilitaires indispensables.

270F

Quantum

La marque de référence pour les disques durs. Tous les disques Quantum sont livrés prêts à l'emploi, formaté, avec cables. **Attention : nouvelle garantie 5 ans !**

- **Fast IDE 840 Mo Trailblazer** interne pour A1200 et A4000, avec nappe, notice en français et disquette d'installation. **1490F**
- **Fast IDE 1 Go Fireball** interne pour A1200 et A4000, avec nappe, notice en français et disquette d'installation. **1790F**
- **SCSI2 1 Go Fireball** interne, avec nappe. **2450F**
- **SCSI2 1 Go Fireball** externe, avec cable et terminateur. **2890F**

motorola 68060

WildFire 060 : 68060 à 50 MHz pour Amiga 2000 ! Contrôleur SCSI 2 intégré (transfert 10Mo/s pour 10% CPU), connexion ethernet (coax et paire torsadée), extension RAM jusqu'à 128 Mo par barettes SIMM, bus PCI. Conception DKB. Garantie 2 ans. Documentation en français. Versions pour A4000 et A1200 en cours. **10990F**

AsimCDFS version 3.0 : des fonctions inédites sur Amiga ! La nouvelle version d'AsimCDFS intègre tous les CD à l'environnement Amiga : CD Photo Kodak ou Corel (les images sont automatiquement converties en IFF 24 bits), CD audio (lu en 16 bits sur sortie audio du lecteur, ou en 8 bits via les circuits Amiga, récupérables au format AIFF ou MAUD), émulation CD32 et CDTV. Logiciel et documentation en français. **690F.**

AsimCDFS version 3.0





Accélérez votre 1200 ! *Les cartes DKB sont garanties 1 an. Elles utilisent toutes des modules RAM standards (SIMM 72 pins)*

- **DKB1202** carte mémoire jusqu'à 8 Mo pour A1200.Support copro, 2 supports barette SIMM, horloge calendrier. *Documentation en français.* **690F** avec 0 Mo, **1690F** avec 4 Mo.
- **Cobra1228** carte accélératrice pour A1200. 68030 (MMU) à 28 Mhz, support copro, support barette SIMM, horloge calendrier, option SCSI. *Documentation en français.* **990F** avec 0 Mo, **1990F** avec 4 Mo.
- **Cobra1240** carte accélératrice pour A1200. 68030EC à 40 Mhz, support copro, support barette SIMM, horloge calendrier, option SCSI. *Documentation en français.* **1740F** avec 0 Mo, **2740F** avec 4 Mo.
- **Mongoose1250** carte accélératrice pour A1200. 68030 (MMU) à 50 Mhz, 68882 à 50 MHz, support barette SIMM, horloge calendrier, option SCSI. *Documentation en français.* **2590F** avec 0 Mo, **3590F** avec 4 Mo.
- **Option SCSI2** pour Cobra et Mongoose, cette option permet de connecter jusqu'à 7 périphériques SCSI (disques durs, scanners, syquest, CDROM, etc...) *Documentation en français.* **690F**

SONY

Lecteur CD-ROM Sony CDU76s : lecteur CD SCSI-2, disponible en version interne ou externe. **Quadruple vitesse**, multisession. Compatible CD Audio et CD Photo. Livré avec cables, terminateur, et logiciels (2 disquettes). *Notice d'installation en français.*

CDU76s Interne : 1590F **CDU76s externe : 2090F**

titres CD-ROM pour Amiga

Aminet Set : la compilation Aminet sur 4 CD. **210F**

Aminet 8 : la nouvelle sélection des sites Aminet. **85F**

Aminet 7 : encore disponible. **85F**

FreshFish 10 : le nouveau CD de FredFish. **110F**

FreshFish 9 : encore disponible, sur 2 CD. **195F**

GoldFish 1 : sur 2 CD les disquettes Fish 1 à 1000 non compactés. **195F**

GoldFish 2 : sur 2 CD la compilation des FreshFish 1 à 7. **110F**

New Frozen Fish : les disquettes Fish 1 à 1100. **135F**

Gateway : NetBSD 1.0, TCP/IP, Internet, Web. **75F**

Ten On Ten : 10 CD d'outils, jeux, images. **385F**

HoméoCD : guide homéopathique. **190F**

2500 fonts PostScript avec impression de chaque police. **210F**

PhotoCD Fire & Ice : 140F

PhotoCD Planête terre : 140F

PhotoCD Animaux : 140F

PhotoCD Japon : 140F

FreshFonts 2 : 231 polices (bitmap, Agfa, PostScript) + livret 24 pages. **145F**

DKB3128 : carte extension RAM pour A3000 et A4000, jusqu'à 128 Mo. **1990F**

HyperCache 2.0 : cache disque dur et CD-ROM pour accélérer les accès VF. **320F**

OnTheBall : agenda, calendrier, carnet d'adresses, rendez-vous, etc... VF **370F**

DICE Pro : le dernier compilateur C pour Amiga. **1290F**

The Amiga Guru Book : le livre le plus complet sur la programmation de l'AmigaDOS. **420F**

Guru ROM : nouvelle ROM pour les contrôleurs SCSI de toutes les cartes GVP. **380F**

Scenery Animator : paysages 3D, version française. **590F**

Final Copy II : traitement de textes, version française. **490F**

Image Master 1.5 : traitement d'image, toute la documentation en ligne. **710F**

Pegger 2.0 : la compression JPEG la plus rapide pour Amiga. **590F**

ROM 3.1 : Workbench 3.1 pour Amiga 500 ou 2000. **720F**

ROM 3.1 : Workbench 3.1 pour A3000 ou A4000. **820F**

Pablo : connecteur vidéo pour la carte Picasso. **1190F**

Picasso II : carte haute résolution pour Amiga, documentation en français. **2690F**

GPFax : logiciel de fax pour modems classe 1 ou 2. Documentation en français. **750F**

TrapFax : logiciel de fax pour modems classe 2. **490F**

MegaChip : extension Chip RAM à 2 Mo pour Amiga 500 et 2000. **1490F**

SCSI 2

RapidFire : contrôleur SCSI 2 en Zorro II compatible Amiga 2000, 3000 et 4000. Extension RAM jusqu'à 8 Mo. Conception DKB. Documentaion en français. **1190F**

US Robotics. Sportster fax/modem 28800

Sportster 28800 : enfin agréé France Telecom, le nouveau venu de la gamme Sportster : Minitel (V23), fax (groupe 3), 28800 b/s, compression et contrôle d'erreur (V32/V32bis/V42/V42bis). Livré prêt à l'emploi avec cables, prise gigogne, fichiers de configuration pour Praxitel et AmigaUUCP. Garantie 5 ans par USR France.

USR Sportster 28800 : 2490F

USR Sportster 14400 : 1490F

reprise de votre 14400 pour l'achat d'un Sportster 28800 : nous consulter

DREAM'S



Dossiers **numéro**

Amiga et Internet 20
Dossier spécial CD-32 1
Escom rachète l'Amiga 19
Hebdogiciel, la légende 6
Jay miner, père de l'Amiga 10
L'Amiga à la télé 13
L'avenir ludique de l'Amiga 22
L'histoire de Commodore 8
La Doomania sur Amiga 17
La télé interactive 5
Le cinéma et les jeux vidéo 11
Le piratage 7
Les 10 hommes d'Escom 20
Les collections de DP (1) 11
Les collections de DP (2) 12
Les collections de DP (2) 14
Les genlocks à l'essai 14
Les graphismes et l'Amiga 14
Les groupes de démo (1) 17
Les groupes de démo (2) 18
Les groupes de démo (3) 19
Les hidden parts démos 12
Les imprimantes (1) 3
Les imprimantes (2) 4
Les jeux d'aventure 16
Les jeux d'épouvante 3
Les jeux de rôle 2
Les mangas et l'Amiga 10
Les numériseurs 2
Les simulateurs de vol 8
Les virus et l'Amiga 4
Les coulisses d'un jeu 12
Peur des jeux vidéo ? 15
Sex'n'Amiga 5
Spécial émulateurs 21
VPC, mode d'emploi 18

Labo hard

AmigaOS 3.1 16
Carte acc. A1230 Turbo 2 5
Carte acc. ATurbo1228 15
Carte acc. MTec 68020 10
Carte acc. MTec T1230 16
Carte audio Aura 16
Carte graph. Spectrum EGS 3
Carte Macintosh Emplant 9
CD-32 vs MegaCD 1
CD-Write 22
DCTV 2
Deluxe midi 4 11
Digiview 2
Diskexpander 4
Draco, clone Amiga 19
Fax on 21
Genlock 290 14
Genlock 292 14
Genlock G-Lock 14
Genlock Gold ASF 14
Genlock Gst 40A YC 14
Genlock Gst 40AF 14
Genlock Gst gold pro 14
Genlock Neptun 14
Genlock Pal 14
Genlock Starlock 5
Genlock YC 14
Imprimante Canon BJ10SX 3
Imprimante Canon BJ200 3
Imprimante Canon BJ4000 15
Imprimante Canon BJ600 3
Imprimante Citizen 240 3
Imprimante Citizen ABC24 6
Imprimante Citizen SJ144 3
imprimante Eps. stylus 300 3
Imprimante HP Des. 310 4
Imprimante HP Des. 1200C 4
Imprimante HP Laserjet 4
Imprimante Star LC100C 3
Interface Squirrel 17
Kit tower 1200 20
Lecteur 7 CD Nakamichi 20
Lecteur Amiquest 2
Lecteur Overdrive 2
Lecteur Overdrive CD 10
Lecteur PowerCD 18
PAR 7
Plugmaster 9
SPort 10
SX1 11
Vidéo backup system 3
Video director 8
Vidi 12 2
Vidi 24 7
VLab 4.0 2
Zip 100 22

Labo soft

ABE 7
AD Pro 2.5 6
Aladdin 4D v.4.1 22
Asim CDFS 21
Astrologie 19
Azur 19
Blitz basic 2 5
Brilliance 1
Brilliance 2 12
Caligari 24 8
Cando 2.5 10
Craft pour Amos 10
Décollages 15
Deluxe music set 1
Deluxe paint 5 18
Demomaniac 16
Diavolo 18
Dice 11
Digita organiser 20
Directory opus 8
Dirwork 2.1 12
DSS 3 12
Easycalc Plus 17
GoldEd Pro 17
GPFax 2.3 13
Hanna Barbera work 10
Hyper cache 2 17
Imagine 3 9
Infonexus 16
Lightwave 11
Mediapoint 5
Numérologie 19
Octamed 5 9
Octamed 6 21
On the ball 6
Pagestream 3.0b 13
Panorama 13
Personal paint 3
Photogenics 1.0 15
Photogenics 1.2 20
Praxitel 14
Quarterback 6
Scala MM300 4
Scala MM400 18
Scenery animator 7
Sherlock 1.1 18
Studio Pro 17
TVPaint 3.5 22
Tv text pro 12
Vidéostage pro 11
Work & système 3 13

En pratique

Cartes voeux sur PPaint 13
Cinemorph facile 4
Configurer son imprimante 10
Créer ses textures 3D 15
Découvrir le WB 5
Démarrage de l'Amiga 22
Demomaniac facile 16
Installer vos programmes sur disk dur 21
Gérer un disque dur 14
La 3D sur Painter 3D (1) 11
La 3D sur Painter 3D (2) 12
La startup-sequence 12
Le titrage vidéo (1) 1
Le titrage vidéo (2) 6
Les icônes du WB 14

30 F

BON DE COMMANDE

DREAM n°23

Coupon à renvoyer à Dream/Bootik, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris. Paiement uniquement par chèque ou par mandat à l'ordre de Dream/Bootik.

Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code postal : .....
Ville : .....
Téléphone : .....

Tarifs pour la France métropolitaine uniquement, autres pays nous contacter au (1) 48 87 60 11.

Articles choisis	Références	Prix

Port + 16 francs (France)
Port + 32 francs (C.E.E.)
Autres pays nous contacter au (19-33) 48 87 60 11

Total

BOOTIK



Les modems	3
Les préférences du WB	11
Les secrets du WB	17
Les trackers (1)	2
Les trackers (2)	9
Localiser le WB	6
PPaint facile	7
Quickwrite facile	5
Scrolling Amos (1)	5
Scrolling Amos (2)	7
Scrolling Amos (3)	8
Animation 2D	
L'animation des quadrupèdes	22
Méthode de dessin et d'animation	21
Soluces	
Alien breed tower assault	18
Beneath a steel sky	21
Bloodnet	17
Darkseed	20
Dragonstone	16
Dreamweb	16
Fury of the furries	14
Heimdall 2	10
Labyrinth of time	7
Legacy of soracil (1)	11
Legacy of soracil (2)	12
Litil divil (1)	14
Litil divil (2)	15
Universe	13
Disquette	
Musique	
DSS 1*	1
DSS 3*	17
EdPlayer	9
Octamed Pro 5 (2.0+)*	19
Real time sound pro lite*	14
Bureautique	
Abank demo	9
Amiga diary	15
Bbase 3	13
Quickwrite*	4
Graphismes	
Cinemorph lite*	3
Clouds	8
Gfxlab 1.2 (3.0+)	14
Painter 3d*	11
Personal font maker demo	8
Personal paint lite*	6
Photogenics demo	15
Pict saver	15
Stereoscopic Pro	20
Système	
ABackup	5
ABCDir (2.0+)	10
Canon studio (2.0+)	7
Desktop magic (2.0+)	12
Imploder 4	10
Superduper 3 (2.0+)	10
Sysinfo	13
Vclock	14
VirusChecker 6.30	4
VirusChecker 6.41	13
Telematique	
Praxitel 1.2 demo	2
Programmation	
Amos turbo	2
Utilitaires divers	
BioryhmesZ	6
Cocktail	5
Jeux	
Chunky maze 1.01 (3.0+)	10
Clue	15
Continuo	2
Croak	8
Dotz	7
Dr Mario	10
Dragon tiles	12
Galaga deluxe	9
Hemroids	7
Heros	13
Jeux de dés	7
Klondike	4
Monaco	8
Mouth-man	2
Nibble	6
Poing	2
Proker	8
QBic	10
Starbuster	14
Sys	2
Tetris Pro	1
Tetriz	9
Toxic	2
Transplant	12
Vroom multiplayer*	22
Welltrix	17
Wipe out	13
Demos jouables	
Brutal	18
Cannon fodder 2	16
Flight of the Amazon queen	21
Obsession	20
Skidmarks	5
Super skidmarks	15
Theme park	10
XMas Lemings 93	3
XMas Lemings 94 (3.0+)	14

** Versions commerciales complètes !*

Overdrive CD - ref AOV

frais de port gratuits !

Overdrive CD + Nigel Mansell + CDPD IV + un abonnement d'un an à Dream !



Comment accéder à toute la collection des CD au format ISO (Mac et PC), pouvoir jouer des CD audios, pouvoir lire des CD photos, avoir accès à la bibliothèque sans cesse croissante des logiciels Amiga sur CD et enfin pouvoir faire tourner la majeure partie des jeux CD-32 sur un 1200 ? Une seule réponse : l'Overdrive CD. Il vous sera livré avec Nigel Mansell, la référence en matière de course de voitures et le CDPD IV, collection géante de logiciels du domaine public et, en prime, un abonnement d'un an à Dream !

Les 2 titres offerts avec l'Overdrive CD sont disponibles dans la limite des stocks.
Deux autres titres de même valeur peuvent s'y substituer, n'hésitez pas à appeler pour connaître les disponibilités.
La garantie et le SAV de l'Overdrive CD sont assurés par Archos France, Verrières.



CD Timbres de France - ref PTF
Offre spéciale Dream pour les CD-maniaques philatélistes. Ce CD compatible CDTV et CD-32 recense, sous une interface très conviviale, plus de 5 000 timbres de France. Testé et approuvé par Dream.



Bible du Jeu - ref PHS
La référence en matière de jeux pour Amiga et CD-32. Découvrez les 101 meilleurs jeux, 101 trucs et astuces et un méga dossier sur les jeux de foot. Incontournable.



Reliure Dream - ref PRE
Offrez à votre collection d'Amiga Dream une superbe reliure. Robuste et pratique, elle protègera sous son design agréable, 11 numéros du magazine.



T-shirt Dream - ref PSH
Bomber le torse avec la Dreamette sur le coeur ? Une réalité avec ce T-shirt taille unique 100% coton à l'effigie du magazine.



Tapis souris Dream - ref PTA
Doublez la durée de vie de votre souris et facilitez-vous l'existence avec ce tapis souris jersey, première qualité, illustré par la Dreamette.

Toutes ces offres sont valables dans la limite des stocks disponibles et peuvent être modifiées ou annulées sans préavis.

La Dreamette, absolu[illegible] vous questionne simplet[illegible] techniques ou plus personnelles. Cette rubrique est faite pour [illegible] n'hésitez pas à lui écrire à son adresse. Forum Dreamette - 21, rue Nicolas Dame de Nazareth ou sur notre serveur minitel : 3615 ADreams



La Dreamette vous répond

Coucou Dreamette !
Je possède un Amiga 1200 sans disque dur. D'après ce que j'ai lu dans le Dream n°21, il en faut un pour jouer à *Super street fighter 2*. Moi qui voulait le commander... Comment faire ?
Vanessa,
Boisset-les-Montrond

Salut Vanessa !
Quelle joie de pouvoir enfin répondre à une autre représentante du beau sexe ! Rassure-toi, Super street fighter 2 fonctionne très bien sans disque dur. Mais comme le jeu tient sur 7 disquettes, il est plus confortable d'en avoir un.

Bonjour,
Possesseur d'un A600 HD, je compte prochainement acheter un 1200. Aussi, j'aimerais savoir quels éléments de mon 600 je pourrais éventuellement réutiliser sur mon futur ordinateur. Mon moniteur 1083S sera-t-il compatible ? Le logiciel d'installation du disque dur est-il fourni avec le 1200 ? Avec la reprise de l'Amiga de nouveaux utilisateurs vont arriver. Comptez-vous mettre en place des rubriques pour les débutants ?
Yoann, St-Theniau

Cher Yoann,
Tu peux tout à fait récupérer le disque dur, le lecteur de disquettes, l'alimentation et le moniteur. Ces éléments fonctionnent indifféremment sur l'une ou l'autre machine. Si l'alimentation ne te servira qu'en tant que pièce de secours, le lecteur de disquettes et le disque dur pourront par contre s'ajouter, via un câble, à ceux que tu trouveras d'origine dans le 1200. L'écran 1083S est tout à fait compatible avec le 1200 mais ne permet pas d'afficher les modes graphiques étendus. Ça tombe bien, ceux-ci ne sont jamais utilisés. La disquette d'installation du Workbench sur disque dur est fournie avec le 1200 et contient HDTool8ox (voir le spécial "En protique" de ce mois). La rubrique "En pratique" s'adresse aux débutants.

Chère Dreamette,
Je possède un 1200 avec disque dur *Seagate ST3291A-XR* de 240 Mo auquel j'ai rajouté un disque dur *Seagate ST3144A* de 124 Mo. Ce dernier est reconnu par la Early-Startup (NDLR : menu qui apparaît lorsqu'on appuie sur les deux boutons de la souris pendant un reset) et par *HDTool8ox*. Mais un problème persiste : il m'est impossible de formater ce disque et tout ce que j'obtiens c'est un bruit bizarre de cliquetis répétitif et un message "Disk non DOS". Pourrais-tu m'indiquer comment disposer les cavaliers ? Pourquoi ne puis-je même pas faire de formatage ?
Manu, Nantes

Cher Manu,
Les symptômes semblent malheureusement montrer que ce n'est pas un problème de cavaliers mais bien de disque. Une aventure similaire nous est arrivée. Le problème était en fait un grain de poussière collé sur la surface du disque magnétique. Désolée...

Chère Dreamette,
Je viens d'acquérir un Amiga 2000 et j'ai quelques questions : quels lecteurs de CD-Rom peut-on brancher dessus ? Quel modèle dois-je choisir pour remplacer le disque dur interne ?
Michaël, Nantes

Cher Michoël,
Voici l'exemple même de ces lettres que nous recevons par tonnes et qui, malheureusement, ne posent les questions qu'à moitié. On ne peut pas ajouter directement de disque dur ou de lecteur de CD-Rom dans un Amiga 2000 d'origine. Il faut lui rajouter une carte électronique appelée "contrôleur de disque". Il en existe deux types : IDE (fréquents et pas chers) et SCSI (mieux mais plus chers). Pour fonctionner, un lecteur de CD-Rom ou un disque dur doivent appartenir à la même norme que la carte contrôleur. Si tu possèdes déjà un disque dur dans ton 2000, c'est que celui-ci contient déjà une carte contrôleur. A toi d'en lire la référence pour voir à quelle norme elle appartient. A noter que les Amiga 3000, 600, 1200 et 4000 possèdent d'origine une carte contrôleur (SCSI pour le 3000 et IDE pour les autres).

Salut Dreamette,
J'ai un 1200 avec disque dur et des jeux qui ne marchent que sur mon vieux 500. J'ai acheté *Relokick* dans le DP pour utiliser le Kickstart du 500 mais mon disque dur n'est plus reconnu dans ce mode. J'ai vu sur un catalogue du DP qu'il existait un logiciel pour doubler la capacité des disquettes et des disques durs. Est-ce vraiment fiable ou est-ce une arnaque ?
Martin, Vichy

Salut Martin,
L'incompatibilité entre le 500 et le 1200 ne vient pas forcément des Roms mais souvent des composants AGA, ou du cache-mémoire propre au microprocesseur 68020. Petits soucis auxquels on remédie en appuyant sur les deux boutons de la souris lors d'un reset. A noter que le tout dernier Kickstart 3.1 assure une meilleure compatibilité avec les anciens systèmes. Le Kickstart 1.2 (Amiga 500) ne reconnaît effectivement pas le disque dur et le 1.3 ne reconnaît pas tous les formatages réalisés sur 1200. Mais cela a-t-il vraiment beaucoup d'importance puisque tu ne te sers du vieux Kickstart que pour jouer à d'anciens jeux sur disquette ? Doubler la capacité de son disque dur ou d'une disquette n'a jamais été très fiable (il n'y a qu'à demander à tous ces pauvres utilisateurs de Pc qui se sont faits avoir avec le logiciel Stacker). Par contre, il existe des produits appelés compacteurs qui réduisent la taille des fichiers, à tel point qu'on a effectivement l'impression de doubler la capacité de son disque. Ceux-là sont très fiables.

Chaude larme Dreamette,
Je compte acheter un Amiga mais mon problème est le suivant : Lect ext 3.5, Ext 512K+H, Interf MIDI 3+1, etc. Qu'est-ce que c'est que ce charabia ? Comment un débutant qui achète un Amiga peut-il s'orienter vers tel ou tel accessoire, sachant qu'il n'y comprend rien ?
Brigitte, Toulon

Gai sourire Brigitte,
Comme je te comprends, l'informatique est remplie d'abréviations barbares qui amènent souvent l'acheteur à faire le mauvais choix. Je ne saurais que trop te conseiller le tout nouvel Amiga 1200 Magic. Tu n'auras qu'à brancher, allumer et tout marchera sans avoir besoin d'accessoire supplémentaire. Par la suite, tu voudras peut-être étendre la mémoire centrale. Celle-ci est appelée RAM et l'on reconnaît sa valeur par un nombre (en général 4, 8 ou 16) suivi de l'abréviation "Mo". La RAM est souvent fournie avec une carte accélératrice qui sert à rendre plus rapide ton ordinateur. Il en existe 2 types : 030 pour les plus courantes et 060 pour les hauts de gamme. La référence est la plupart du temps suivie d'un autre nombre compris entre 25 et 50, pour exprimer la vitesse atteinte en méga-hertz. C'est tout ce que tu as besoin de savoir pour commencer.

Cher Dream et Dreamette
Je suis possesseur d'un 500. A force de débrancher et rebrancher les joysticks, un connecteur s'est cassé et je ne peux plus utiliser la souris. Que dois-je faire ? Est-ce que la CD-32 crèvera un jour le plafond ? Je trouve que c'est une bonne machine.
Julien, Fours-les-Plages.

Mon tendre Julien,
Tu as cassé ton Amiga ? Pas de problème, envoie-le vite à réparer chez Serele (Issou, dans le 78), le pro du pot... Heu. La CD-32 n'est aujourd'hui plus fabriquée. Par contre, Amiga technologies prévoit d'en sortir un nouveau modèle l'année prochaine. Elle n'aura plus la forme d'une console de jeux, mais celle d'un lecteur de CD vidéa permettant à la famille de se connecter sur Internet.

Salut la Dreamette,
Je veux m'acheter le nouvel Amiga 1200, mais mon entourage me conseille plutôt un Pc. Ils me disent que l'Amiga ne durera pas et que le Pc est plus performant. Que me conseilles-tu ?
Gaël, Santeau

Adorable Gaël,
Mon conseil sera toujours d'acheter le même ordinateur que le copain, comme ça, si on a un problème, on trouvera toujours un peu de secours. Ceci étant, la période sombre est belle et bien terminée et nous avons tout lieu de croire que l'Amiga a désarmais un bel avenir devant lui. Escom a des projets planétaires et révolutionnaires pour cette machine qu'il n'est pas prêt de laisser tomber (on ne peut encore rien vous dire, c'est top-secret). Au niveau de la comparaison, un Amiga est 4 fois moins cher qu'un Pc et un Amiga 1200 avec une carte 68060 est encore moins cher qu'un Pc. Comment ? Vous ne savez pas ? Eh oui, le 68060 est le nouveau microprocesseur de l'Amiga et sa puissance est environ 4 fois supérieure à celle du meilleur des Pentium.

AMIGA MARKET
VOS SPÉCIALISTES AMIGA

Dream vous propose de participer à cette nouvelle rubrique Amiga Market. Particuliers, clubs, associations, boutiques, PME...
Cette rubrique est pour vous.
390 F. H.T. le pavé en couleur !
Renseignements : Valérie Ambrosio au (1) 48.87.60.11

VOUS AVEZ ENCORE UN AMIGA 500 ou un 2000 ?
ACCELEREZ-LES !
Cartes accélératrices CSA DERRINGER à partir de 2350 F
ACCELEREZ VOS 1200 !
TWELVE GAUGE 33/50 Mhz à partir de 3100 F
VIPER 28/50Mhz à partir de 1200 F
AGMO et Réseau A+
Renseignements - SHOWROOM 33 (1) 46 48 84 95

Digital Précision
330 CH de Jette
1080 Bruxelles
Belgique
A4000/30
A4000/40
A1200 HD.
CD 32
Toutes les machines sont en stock
Nombreux jeux et utilitaires en stock
Tout périphérique Amiga
Pour les prix nous consulter
Tél. : 00 32 2.4260504
de 12h00 à 19h00

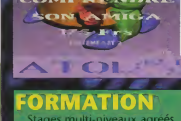
IMAGE'IN
SALON de Provence
Une équipe de professionnels à votre service
Votre spécialiste AMIGA
- Vente de matériels et logiciels, neufs et occasions.
- Configurations personnalisées.

Spécialiste Multimédia
- Stations vidéo, genlocks, tables de montage, tables d'effets, etc...

SAV, maintenance, VPC.
Tél : 90.56.67.08 FAX : 90.56.71.19

FINAL-DP
LE SPECIALISTES DU DOMAINE PUBLICS FREEWARE, SHAREWARE VOUS PROPOSE SA COLLECTION A UN PRIX UNIQUE 10 FRANCS LE DISK
PLUS DES GRATUITES (voir publicité)
ET AUSSI DU MATERIELS, CD-ROM AUX MEILLEURS PRIX
TEL / FAX 20.03.62.72


AMIGA
MANGAS
PLAYSTATION
PC CDROM
SATURN
IMPORT et V.F.
ENFIN DES VRAIS SPECIALISTES DANS LE NORD DE PARIS
PLANETE
3 RUE ALBERT 1 er
95270 BEAUMONT S/OISE


LA VIDEO POUR COMPRENDRE SON AMIGA
Promo SCALA MM211 :690F
Promo DIRWORK2 VF :575F
Promo PCTASK 3 VF :790F
Cable Parnet + Log : 60 F
Commande par écrit ou par Téléphone : 43.23.43.67
FRAIS DE PORT : 35 F

FORMATION
Stages multi-niveaux agréés PC, Macintosh, Amiga, 50h/5 jours tous les mois. Hébergement, repas.
les films du genièvre
INFOGRAPHIE 2D-3D
MONTAGE VIRTUEL
MULTIMEDIA
BORNES INTERACTIVES
Prix de 3 900 à 8 000 F TTC

36-15
ADREAM
Le rendez-vous des Amigaphiles.
Question, news, astuces, bal...

L'INFORMATIQUE EVOLUTIVE
SPECIAL PROMO
LECTEUR CD-ROM IDE EXTERNE X2
1179 F TTC
POUR A600 & A1200
Nouvelle adresse :
5 rue Cité Foulc - 30000 Nîmes
Tel: 66.21.74.89 - Fax: 66.21.74.95

adhérez à
MERCATOR
18 AVE JEAN JAURES
73000 CHAMBERY
VOUS VOULEZ RECEVOIR CHAQUE MOIS UNE LISTE DE NOS NOUVEAUTES, ET POUVOIR ECHANGER UNE DISQUETTE GRATUITE PAR MOIS? SANS OUBLIER LE T-SHIRT DU CLUB!
nom:
adresse:
cp, ville:
Ci-joint 150F par chèque/mandat

P e t i t e s a n n o n c e s

Ventes

Vds A1200 + DD 210 Mo + 1084S + lect ext + 2 joys + jeux + utils + souris. Prix : 4000 F. Tél : 81 95 28 81 ou 85 78 17 86.

Vds Amiga 1200 + 2 jeux originaux : 1600 F. + Console CD-32 + 4 jeux : 700 F. Tél : 84 48 86 79.

Vds Genlock SATV 40 Ayc + carte PCMCIA 4 Mo + Video director, Scala MM200, DPaint IV. Prix et renseignements au (1) 39 71 99 93.

Vds divers utils et jeux originaux. Patey Christian, 52, rue Guillaume Appolinaire, 77176 Savigny le Temple.

Vds Dream numéros 1 à 20 avec disquettes originales : 400 F + Pack AGA : DPaint IV + WordWorth + jeux : 150 F. Tél : 93 04 02 63.

Vds A3000 68030/25 HD, 50 Mo, 4 Mo RAM 2 chip et nbx accessoires + progs : 12 000 F. Tél : 89 68 81 76 ou 09 23 86 65 (rép).

Vds Amiga 1200 + DD 80 Mo + DPaint IV + jx : 2 500 F + Vds mon. 1085S : 800 F. Tél : 64 63 93 95 (77). Demander Nora.

Vds Amiga 600 + souris + manettes + disks, état neuf. Pix : 600 F. Tél : 83 17 61 20.

Vds DD540 Mo pour Amiga 1200 neuf garantie 3 ans, nbx programmes : 1 500 F. Tél : (1) 47 39 66 92. Répondeur si absent.

Vds A600 + ext + DD20 Mo + DD40 Mo + lect ext + intf MIDI + tapis + mags + joy. Vente séparée poss. David au 20 91 60 75. Laisser mess. si rép.

Vds Amiga 1200 + HD 170 + moniteur 1803 + jeux + utilitaires + magazines... dispo. 12/95 tbe prix : 3 000 F. (62) Tél : 21 50 84 30.
Vds CD-32 + 10 jeux : 1 200 F + port. Tél : 98 64 38 73. Quimper DEP 29.

Vds collection complète Amiga concept numéros 3 à 17 pour : 300 F. Tél : 40 12 03 84.

Vds logiciels Amiga 500/600/1200 + HD. Leroy Arnaud, 2, rue des Mathelins, 62840 Fleurbaix. Tél : 21 27 62 14.

Vds Amiga 2000 4 Mo + moniteur 1083S HD 80 Mo + 2 drives int + livres + 100 disks. Prix : 2 800 F. Tél : 48 84 14 04.

Vds DP démos, modules, etc. pour tout Amiga. Liste contre 1 Dk à Meilland Frédéric, 13, rue Clairmatin, 42360 Panissières.

Vds carte acc. GVP A1230 turbo 68030 copro 68882 40 Mhz 4 Mo. Prix : 2 700 F. Tél : 73 24 41 67.

Vds A1200, overdrive 120 Mo, carte Mtec 1230 4 Mo (68030 + MMU + horloge), moniteur 1084S, logiciels. Prix : 6 000 F. Tél : 60 71 14 48.

Vds Amiga 1200 + HD 80 + overdrive CD + Dss 8 + moniteur + CD + disks. Prix : 4 500 F. Nicolas au 38 95 54 01.

Vds A600 + 1 Mo RAM + manette jeu + souris + nbrx jeux env. 70. Prix : 1 000 F. Tél : 39 72 32 49. HR.

Vds Amiga 600 + moniteur couleur 1084S + 3 joystiks + souris + jeux + notice + protège écran + support : 1 500 F. Tél : 60 29 10 37.

Vds A1200 + moniteur + DD80 Mo + DD 340 Mo + 400 disk + joy + souris. le tout : 3500 F. A déb. Vente séparée possible. Tél : Christophe au 67 71 74 54.

Vds Amiga 1200 + mon coul + DD 60 Mo + imprimante + lect ext + joy + nbx jeux, utils, démos : 3600 F, Patrice au 60 86 59 59.

Achats

Achète carte mère A1200. Urgent. TBE. Tél : 53 54 98 31 le soir.

Achète clavier CDTV Commodore avec touche Amiga ou équivalent : dépt 56. Tél : 97 37 96 50.

Achète Bars & pipes pro Vi.o + doc français et arrangeur + doc en français pour A500 V1.3. Tél : 90 25 79 84. Robert.

Achète Amiga 1200 bon état pour 1 400 F maxi. Tél : 25 24 47 92. Aube.

Achète RAM 4 Mo : 400 F jeux : offre. Rollin Bertrand au 58 45 03 52. (Landes).

Contacts

Vds ou échange démos sur 500/1200 pour tout renseignement, appelez le 96 85 33 98. David.

Echange nbx jeux, démos, utils pos Cam 1 à 970, Fred Fish 1 à 1000 AMFM 1 à 20. Picard 15, rue Descartes, 51100 Reims. cont rapide.

Coder confirmé propose cours d'Assembleur pour débutants sur Amiga. Tarif : 100 F/ cours de 2 h. Fabien : 43 41 09 11. Rég paris.

Cherche contact sur Amiga 1200. M Bossuy.T. 81, rue du Gord, 28630 le Coudray.

Cherche contact sur Amiga 500 toutes régions. Tél : 23 70 06 50.

Ech. CD-32 contre Overdrive CD + vds Action replay Mk3 A500+ : 250 F + ach Settlers VF : 100 F. Xavier au 98 74 37 49.

Cherche contact sur Amiga 1200 et 500. M. Lenglin Gilbert, 5, rue Mozart, 62750 Loos en Gohelle.

Cherche contact sur A1200 pour échanges. Benedetti François, 5/7, rue des Tilleuls, 59480 La Bassée.

Cherche contacts sur 500/1200. Wissart Arnaud, 5, rue Wattine Bossut, 62770 Auchy les Hesdin. Pas sérieux s'abstenir.

Recherche des contacts sérieux pour échanges de démos. Courgenouil Harry, 9, rue Léon Blum, 61600 La Ferté Macé.

Cherche coder cool et motivé, région Rhône-Alpes. Demander Bidard Rémi au 72 26 31 95 ou écrire à : La Pierre, 69650 Quincieux.

Echange Syndicate + Body blows galactic originaux contre Beneath a steel sky original. Tél : 76 68 88 25. Grenoble.

Pour passer une petite annonce - Dream n°24

Tarif des PA

	Abonné Dream	Non abonné Dream
Insertion magazine Dream	0F	20F
Option couplée magazine PCTeam	(+15F)	(+15F)
Option en gras	(+10F)	(+20F)
Total		

Envoyez votre règlement (selon les tarifs ci-dessus) par chèque à l'ordre de Posse Press/PA, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris. Seules les petites annonces rédigées sur le bon original de ce numéro et reçues avant le 5 du mois pour le mois suivant, seront publiées. La vente et l'échange de logiciels concerne uniquement les originaux. Dream se réserve le droit de refuser toute annonce portant à confusion. - Rubrique : ❑ Achat ❑ Vente ❑ Contact

Les Best Seller

CUDA

INFORMATIQUE

CUDA Informatique S.A.R.L. - 31, Rue de Trevise, 75009 PARIS, FRANCE
Tel: (1) 42.46.47.60 Fax: (1) 42.46.47.01 Ouvert du Lu au Ve, de 10h30 à 13h et de 14h à 18h30

PROGrab 24 RT

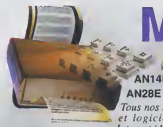
Version FRANCAISE

Digitaliseur Vidéo 24-bit en temps réel, et frame grabber pour Amiga avec WB 2.04 et plus

- √ Fenetre d'apercu: Noir & Blanc, 160 pixels pour 64 lignes, 16 niv. de gris, 5 images par second
- √ 512Ko de RAM Dynamique pour 2 images: Resolution 736 pixels pour 512 lignes
- √ Formats des données: ILBM, ILBM24, Clipboard, JPEG, FG24file, Anim5
- √ Animations en Noir & Blanc, Couleur

1490.--

Modem



ADEPT DEVELOPMENT

AN14E 14,400 Bps, **790.--**
AN28E 28,800 Bps, **1790.--**

Tous nos modems sont fournis avec alim., et logiciels de communication pour Internet (Amiga Mosaic, FTP etc.).

Câble serie, et câble Telecom **100.--**

La Solution FAX pour votre AMIGA

Votre machine devien tun vrai centre de communication

AN14E + FAXON + TrapFax
+ câble Seriel & Télécom **1990.--**

AN28E + FAXON + TrapFax
+ câble Seriel & Télécom **2990.--**

Lecteur ZIP



Externe SCSI - 100 Mb par cartouche

Maintenant une solution pas cher pour vos besoins de stockage, backup, etc.

Fourni avec cablage specifiquement pour interface Squirrel, Diskette de soft pour Amiga

1890.--

Avec Squirrel **2350.--**

Pour recevoir notre Liste de Prix complète ENVOYEZ-NOUS UNE ENVELOPPE TIMBREE

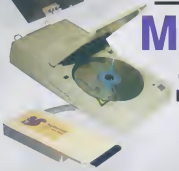
SUPER PROMO

M-Tec 68030



Carte Vide 28 Mhz.	990.-
+ 4 Mo	1890.-
Carte 42 Mhz.	1490.-
+ 4 Mo	2390.-

Media Kit



CD-ROM 2x Vitesse +
Haut-Parleurs 80 Watt.
+ Squirrel
+ 1 CD Gratuit

1590.--

Amiga Magic

Nouveaux Pack Amiga 1200 + Logiciels
Digita Word Worth V4.0se, Digita Organiser V1.1, Personal Paint V6.4, Turbo Calc V3.5, Whizz, Digita Print Manager V1.2se, Digita Data Store V1.1, Photogenics V1.2se, Pinball Mania

A1200 + Pack Logiciels **3190.--**

A1200 + disque dur 170 Mo
+ Pack Logiciels
+ Scala MM300 **3990.--**

Tower Hawk



La tour pour A1200, enfin à un prix très abordable.

- √ **Jolie grande tour, avec LED's, pieds**
- √ **6 baies 5.25"**
- √ **3 baies 3.5"**
- √ **Alimentation 230W incorporée**
- √ **Interface clavier**
- √ **PCMCIA est libre**
- √ **Option pour slots Zorro II**

1690.-

Version A4000 + slots ZORRO III, alim. 230W **2790.--**
Version A500 + slots ZORRO II, alim. 230W **2990.--**

Les caractéristiques, et les prix, peuvent changer sans préavis. Photos non contractuelles

Bon de commande

Nom _____ Tel _____

Adresse _____

CP _____ Ville _____

Paiement ☐ Chèque Ajouter 60 FF pour frais de transport

☐ Remboursement Ajouter 90FF pour frais de transp.

Pour les Tower Hawk : ☐ Chèque Ajouter 150 FF ☐ Remboursement Ajouter 200FF

No Article / Description	Montant TTC
+ Frais de transport	
Total	

Signature : _____

Après plus de deux ans d'absence...

AMIGA® 95

EXPO

L'événement de l'année

Sera présent :

AmigaNews

ADEPT® DEVELOPMENT

CUDA INFORMATIQUE

DREAM



Venez découvrir les dernières nouveautées, Les nouveaux Amiga, les tout derniers périphériques et logiciels, profitez des offres spéciales d'achat.

Seront présents, les meilleurs revendeurs français, éditeurs de logiciels, producteurs de périphériques en provenance de toutes l'Europe

PALAIS DES CONGRÈS - PARIS

9-10 DÉCEMBRE

OUVERTURE DES PORTES DÈS 10H00

Renseignements entre 15 h et 17 h – (1) 42.46.47.60.

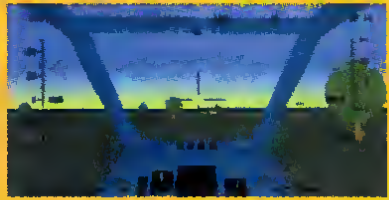
DREAM

TOUT L'UNIVERS DE L'AMIGA

N°23

Coala (Amiga 1200 et 4000)

inédit : le dernier simulateur d'hélicaptère por Empire !



Agraph

Histogrammes et camemberts d'un clic de souris

T'Itoon

Un Pulssance 4 mignon à souhait !

Worbench Utils (2.0+)

Tout pour oméliorer le look de votre interface : éconamiseur d'écran, loupe, nouveou painter...

+ RunOldies pour votre 1200/4000

